

# RÚBRICA PARA EVALUAR UN PROGRAMA DE INTERPRETACIÓN DE UN LENGUAJE CON PRECEDENCIA DE OPERADORES.

Carrera	Ingeniería en sistemas computacionales.	ASIGNATURA:	Lenguajes y autómatas II. SCD-1016. SATCA 2-3-5	Fecha:	
Tema	Generación de código intermedio. Esquema de generación. Variables y constantes, Expresiones, Instrucción de asignación y comentarios, ejecuta operaciones aritméticas con precedencia de operadores aritméticos.				
Profesor	Martín Cordero	Alumna / alumno:			
Objetivo: Desarrollar y documentar un programa de cómputo que interprete: la declaración de variables, asignación de enteros a variables, impresión de variables y enteros y permita la inserción de comentarios de un código fuente modelado con una gramática. Interpreta una expresión aritmética con precedencia de operadores.					
ASPECTOS A EVALUAR	EXCELENTE	BUENO	REGULAR	NO CUMPLIO	%
Presenta por escrito un ensayo y un glosario con términos relacionados con un procesador Z80.	Presenta por escrito un ensayo y un glosario con términos relacionados con un procesador Z80. 3 PUNTOS	Presenta por escrito un glosario con términos relacionados con un procesador Z80. 1 PUNTO			30%
Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática.	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática con la capacidad de declarar variables, asignar valores enteros a variables, impresión de variables y enteros e inserción de comentarios y paréntesis. 3 PUNTOS	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática con la capacidad de declarar variables, asignar valores enteros a variables, impresión de variables y enteros. 1.5 PUNTOS			30%
Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática y ejecuta operadores aritméticos CON precedencia de operadores.	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática y ejecuta operadores aritméticos CON precedencia de operadores. 6/2(2+1) 2 PUNTOS	Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática y ejecuta operadores aritméticos SIN precedencia de operadores. 1 PUNTO.			20 %
Muestra referencias de autoría intelectual del programa de cómputo	Presenta más de DOS fuentes información consultadas para el desarrollo del programa de cómputo documentado y comentarios de código haciendo uso utilizando herramientas especializadas. 2 PUNTOS	Presenta UNA fuente información consultadas para el desarrollo del programa de cómputo documentado y comentarios de código. 1.5 PUNTOS	Sólo presenta un programa de cómputo con comentarios de código. 0.5 PUNTO	No presenta fuentes de información, ni tampoco presenta comentarios 0 PUNTO	20%
PUNTUACIÓN TOTAL			VALOR MÁXIMO:	Valor total logrado:	