

## RÚBRICA PARA EVALUAR UN PROGRAMA DE INTERPRETACIÓN Y EJECUCIÓN DE UN LENGUAJE DE BAJO NIVEL.

Carrera	Ingeniería en sistemas computacionales.	ASIGNATURA:	Lenguajes y autómatas II. SCD-1016. SATCA 2-3-5	Fecha:	
Tema	Generación de código objeto. Conocer la arquitectura de los microprocesadores Intel y compatibles. Conocer la estructura y funcionamiento del lenguaje ensamblador. Conocer las características principales del lenguaje máquina a fin de llevar a cabo un código intermedio y este pueda ser reconocido por el hardware.				
Profesor	Martín Cordero	Alumna / alumno:			
Objetivo: Desarrollar una gramática de atributos con la herramienta-4-Java, para interpretar un código fuente escrito en lenguaje ensamblador para un procesador Z80 de 8bits, capaz de interpretar una suma aritmética entre dos números enteros sin signo de 8 bits y presentar la suma en consola.					
ASPECTOS A EVALUAR	EXCELENTE 13 NOVIEMBRE 2019	BUENO 15 NOVIEMBRE 2019	REGULAR	NO CUMPLIO	%
Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos, capaz de ejecutar más de una operación aritmética, de comparación y/o lógica entre registros de un procesador Z80	Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos, capaz de ejecutar más de una operación aritmética, de comparación y/o lógica entre registros de un procesador Z80.  3 PUNTOS	Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos, capaz de ejecutar más de una operación aritmética, de comparación y/o lógica entre registros de un procesador Z80.  1.5 PUNTOS			30%
Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática.	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática con la capacidad de asignar valores enteros a registros, localidades de memoria, impresión de resultado e inserción de comentarios.  2 PUNTOS	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática con la capacidad de asignar valores enteros a registros, localidades de memoria, impresión de resultado e inserción de comentarios.  1 PUNTOS	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática con la capacidad de inserción de comentarios.  0.5 PUNTOS.		20%
Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos, capaz de ejecutar una operación de suma aritmética entre registros de un procesador Z80.	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos y ejecuta una operación de suma aritmética y la presenta en consola.  3 PUNTOS	Muestra la documentación e interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos y ejecuta una operación de suma aritmética y la presenta en consola.  1.5 PUNTOS.	Muestra la interpretación de un código fuente modelado con una gramática de atributos y presenta por consola la asignación de enteros a registros y códigos de operación.  0.5 PUNTOS.		30 %
Muestra referencias de autoría intelectual del programa de cómputo	Presenta más de DOS fuentes información consultadas para el desarrollo del programa de cómputo documentado y comentarios de código haciendo uso utilizando herramientas especializadas.  2 PUNTOS	Presenta UNA fuente información consultadas para el desarrollo del programa de cómputo documentado y comentarios de código.  1 PUNTO			20%
PUNTUACIÓN TOTAL			VALOR MÁXIMO:	Valor total logrado:	