

# FFT 的 C 语言编程

## 一、上机目的

掌握基 2 时域抽取 FFT 算法及其 C 语言编程。

## 二、上机内容

1. 根据已给参考程序和说明，自行编写蝶形计算部分的程序；
2. 用 FFT 计算下面 8 点复数信号的离散傅利叶变换；

$$x(0)=1+5i; \quad x(1)=2+2i; \quad x(2)=5+2i; \quad x(3)=3+7i;$$

$$x(4)=7+6i; \quad x(5)=5+3i; \quad x(6)=9+1i; \quad x(7)=3+8i;$$

3. 分别计算下面两个实信号的 FFT：

16 点信号：

$$x(0)=0; \quad x(1)=0.7071; \quad x(2)=1; \quad x(3)=0.7071; \quad x(4)=0; \quad x(5)=-0.7071; \quad x(6)=-1;$$

$$x(7)=-0.7071; \quad x(8)=0; \quad x(9)=0.7071; \quad x(10)=1; \quad x(11)=0.7071; \quad x(12)=0;$$

$$x(13)=-0.7071; \quad x(14)=-1; \quad x(15)=-0.7071;$$

32 点信号：

$$x(0)=0; \quad x(1)=1.0898; \quad x(2)=1.7071; \quad x(3)=1.6310; \quad x(4)=1; \quad x(5)=0.2168;$$

$$x(6)=-0.2929; \quad x(7)=-0.3244; \quad x(8)=0; \quad x(9)=0.3244; \quad x(10)=0.2929; \quad x(11)=-0.2168;$$

$$x(12)=-1; \quad x(13)=-1.631; \quad x(14)=-1.7071; \quad x(15)=-1.0898; \quad x(16)=0; \quad x(17)=1.0898;$$

$$x(18)=1.7071; \quad x(19)=1.631; \quad x(20)=1; \quad x(21)=0.2168; \quad x(22)=-0.2929; \quad x(23)=-0.3244;$$

$$x(24)=0; \quad x(25)=0.3244; \quad x(26)=0.2929; \quad x(27)=-0.2168; \quad x(28)=-1; \quad x(29)=-1.631;$$

$$x(30)=-1.7071; \quad x(31)=-1.0898;$$

将 FFT 的输出数据代入 Matlab，当  $f_s=16\text{Hz}$  时，分别画出上述两个实信号的频谱图( $f - |X(e^{j\omega})|$ )，并给出两个信号中所包含的频率值。

### 三、上机步骤

1. 安装 WinTc 软件；
2. 运行 WinTc，输入参考程序并完成剩余的蝶形计算程序；
3. 运行程序后进入输入界面，完成上机内容 2

```
8  3      /*信号个数 N=8，蝶形运算级数 M=3
1  5      /*输入 x(0)，实部与虚部用空格隔开
2  2      /*输入 x(1)
.....
3  8      /*输入 x(7)
```

8 点 FFT 的参考输出如下：

35.000000	34.000000
-8.5355340	5.121320
-15.999999	7.000000
-6.292893	-2.878680
9.000001	-5.999998
-1.464467	0.878680
3.999999	9.000000
-7.707107	-7.121320

（右键点击 DOS 窗口的标题栏，可实现输出内容的复制与粘贴；可在属性中修改布局选项中的窗口大小）

4. 重复上述步骤完成上机内容 3；
5. 撰写上机实验报告。

#### 四、参考程序

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define re 0          /* re=0, 用 re 表示实部 */
#define im 1          /* im=1, 用 im 表示虚部 */
main()
{
    float x[128][2],w[2],temp[2];
/*
x[128][2]: 复数变量;
x[i][re]: 第 i 个复数变量的实部;
x[i][im]: 第 i 个复数变量的虚部;
w[2]: 存储旋转因子  $W_N^p$ , w[re]、w[im]分别代表旋转因子的实部和虚部;
temp[2]: 蝶形计算中的临时变量, temp[re]、temp[im]分别代表其实部和虚部;
*/
    float arg,wreal,wimag;
/* arg 存储旋转因子指数 p(数值上相差 $-2\pi/N$ )。wreal 存储 cos(arg), wimag 存储 -sin(arg) */
    float tem,tr,ti;
    int L,M,B,j,i,k, N,N2;
    char c='i';
    scanf("%d %d",&N,&M);          /* 输入复数信号长度 N, 蝶形运算级数 M */
    N2=N>>1;

    for(j=0;j<N;j++)                /* 输入复数信号实部和虚部 */
    {
        scanf("%f %f",&x[j][re],&x[j][im]);
    }
    printf("\n");

/*输入倒序*/
    for(j=0,i=1;i<N-1;i++)
    {
        k=N2;
```

```

while(k<=j)
{
    j=j-k;
    k=k>>1;
}
j=j+k;
if(i<j)
{
    tr=x[j][re];
    ti=x[j][im];
    x[j][re]=x[i][re];
    x[j][im]=x[i][im];
    x[i][re]=tr;
    x[i][im]=ti;
}
}

```

/\*FFT 三重循环模块\*/

```

for(L=1; L<=M; L++)      /* 逐级进行计算共 M 级 */
{
    B=1<<L-1;            /* 第 L 级共有 B=2L-1 个不同的旋转因子 */

    arg=-acos(-1)/B;      /* 旋转因子初始化 注释见结尾处 */
    w[re]=cos(arg);
    w[im]=-sin(arg);

    for(j=0; j<B; j++)    /* j 代表第 L 级不同旋转因子的个数 */
    {
        /* 旋转因子*/
        arg=acos(-1)/B;   /* arg=π/B */
        wreal=cos(arg);
        wimag= -sin(arg);
        tem=w[re]*wreal-w[im]*wimag;
        w[im]=w[re]*wimag+w[im]*wreal;
        w[re]=tem;
    }
}

```

```

for(k=j; k<N; k+=2*B)
    /*第 L 级具有相同旋转因子蝶形计算，每个蝶形相距  $2^L=2B$  个点*/
    {

        /* 编写蝶形运算程序 */
        /* 第 L 级每个蝶形计算的输入节点距离为 B */

        /* 蝶形运算  $\begin{cases} x[i] = x[i] + W_N^P x[i+B] \\ x[i+B] = x[i] - W_N^P x[i+B] \end{cases}$  */
        /* 利用临时存储变量 temp[2]计算  $W_N^P x[i+B]$  */
        /* 复数运算:  $(a+bj)(c+dj)=(ac-bd)+(bc+ad)j$  */
        /* temp[re]= ac-bd, temp[im]= bc+ad */

    }
}

for(j=0; j<N; j++)          /*输出*/
{
    printf("%f      %c%f\n", x[j][re], c, x[j][im]);
}
getch();
}

```

/\*

计算旋转因子说明

$$P = j * 2^{(M-L)}, \quad B = 2^{L-1}, \quad N = 2^M$$

$$\text{有 } W_N^P = e^{-j \frac{2\pi}{N} P} = e^{-j(j\pi/B)} = e^{-i\theta} = \cos \theta - i \sin \theta$$

其中  $\theta = j\pi/B$

下一个旋转因子旋转角度为 **arg**

$$e^{-i\theta} * e^{-i(\arg)}$$

$$= (\cos \theta * \cos(\arg) - \sin \theta * \sin(\arg)) - i(\cos \theta * \sin(\arg) + \sin \theta * \cos(\arg))$$

\*/