

产品需求文档

产品需求文档5.0 (PRD) - Final Master

版本: v4.0 (Lil. Style Edition)

状态: 🚩 待开发 (Ready for Dev)

风格核心: Neo-Brutalism (轻野兽派) + Vector Outline (矢量描边)

1. 产品定义 (Product Definition)

- 产品名: Mind Dump
- Slogan: 努力制造“垃圾”的一天 ✨ (Making Today's Trash Count)
- 核心价值: 将不可见的“情绪/琐事”转化为可视化的“实体”，通过“书写-撕碎-堆积”的物理反馈，提供极简的心理慰藉。
- MVP 策略: **Local-First (纯本地)**。无登录系统，无后端数据库，无云端同步。即开即用，隐私绝对安全。

2. 全局视觉系统 (Global Design System)

- 设计语言: "Lil." Style (现代怪诞描边风)。
- 物理隐喻: UI 元素必须像真实的物体（积木/纸片），具备**厚度**（通过硬阴影体现）和**明确边缘**。
- 色彩规范 (Color Palette):
 - 背景: #FFFFFF (纯白) —— 保持极致干净。
 - 描边: 全局 2px 纯黑描边 (#000000) —— 视觉核心，类似漫画勾线。
 - 填充色 (Flat Fills):
 - 品牌主色: #F4D03F (明黄 - 像便利贴)。
 - 情绪色 (纸团):
 - 生活/琐事: #A8D5BA (鼠尾草绿)
 - 工作/思考: #89C4F4 (静谧蓝)
 - 焦虑/发泄: #FFB7B2 (淡绯红)
 - 快乐/灵感: #FDFD96 (鹅黄)
 - 阴影: 黑色硬阴影 (Hard Shadows)，严禁模糊。

- 标准参数: `box-shadow: 4px 4px 0px 0px #000`。

- 字体排印:

- UI (标题/正文): ZCOOL KuaiLe (中文) 或 Josefin Sans (英文)。
- 用户输入 (手写感): ZCOOL KuaiLe (模拟便签上的手写字迹, 保留温度)。

3. 页面详细定义 (Page Specs)

A. 启动页 (Splash Screen)

- 背景: 纯白。
- Logo 区 (居中):
 - **Logo:** 巨大的 "Mind Dump" 文字, 字体 Josefin Sans, 黑色填充。
 - **Slogan:** 位于 Logo 下方, 文案 “努力制造 “垃圾” 的一天”。字体 ZCOOL KuaiLe, 字号较小 黑色填充。
- 主视觉插画:
 - 位于文字下方。一个 **线条风格的废纸篓 (Line-art Bin)**。
 - *细节:* 桶口冒出 1-2 个彩色的几何形状纸团, 增加动感。
- 底部按钮 (Start):
 - 样式: 宽大的 “积木块” 按钮。
 - 视觉: 明黄色 (`#F4D03F`) 填充 + **2px 黑边** + **右下角 4px 黑色硬阴影**。
 - 文案: **"开始记录"** (粗体黑色)。
 - 交互: 点击后无缝跳转至主页 (后台预加载 Physics 引擎)。

B. 主页面 (The Home)

- 布局架构:
 - **顶部栏:** 左上角 `[日历图标]`, 右上角 `[设置图标]`。均为 2px 黑色线条风格。
 - **中央:** 废纸篓容器 (The Bin)。
 - **右下角:** 悬浮操作按钮 (FAB)。
- 核心组件 - 废纸篓 (The Bin):
 - **形态:** 规整的梯形或圆柱体矢量图。
 - **样式:** 2px 纯黑描边, 白色填充。
 - **细节:** 桶身增加 1-2 条淡蓝色折线高光, 体现玻璃/塑料的通透质感。
 - **位置:** 屏幕底部居中, 宽度约占屏幕 70%。

- 交互: 点击桶身 -> 唤起 “今日列表” 半屏弹窗。
- 核心组件 - 纸团 (The Paper Balls):
 - 形态: **SVG 绘制的不规则多边形 (Blob)**。
 - 视觉关键: 边缘带有轻微锯齿/波动 (模拟揉皱)。内部画 **1-2 条黑色折痕线 (Crease Lines)** 以增加立体感。
 - 样式: 2px 纯黑描边, 纯平色彩填充 (无渐变)。
- 核心组件 - 悬浮按钮 (FAB):
 - 形态: **明黄色正方形**, 带小圆角 (`rounded-2xl`)。
 - 样式: 2px 黑边 + 4px 黑色硬阴影。
 - 交互: 点击时阴影消失, 按钮向右下角位移 4px (模拟真实的按压反馈)。

C. 历史/日历页 (History)

- 布局: 经典的 Grid (网格) 布局。
 - 头部卡片: 顶部是一个带黑边的圆角矩形卡片, 显示统计数据 (例如: “今天扔了 12 个”)。
 - 日历格 (Heatmap):
 - 视觉隐喻: 像 “填色游戏” 或 “马赛克拼图”。
 - 有记录的日子: 填充颜色 (绿/红/蓝), 带 2px 黑边。
 - 没记录的日子: 白色空心, 带 2px 黑边。
 - 交互: v0.1 仅作视觉展示, 不支持点击查看某天详情。
-

4. 核心交互流程 (Interaction Logic)

4.1 输入与生成 (The "Tear & Dump" Flow)

1. 触发: 用户点击主页右下角 FAB。
2. 转场 (Overlay):
 - 背景变为 **全屏黑色半透明遮罩** (`bg-black/40`)。
 - 叠加背景模糊 (`backdrop-blur-sm`) 以聚焦视线。
3. 巨型便利贴弹窗 (The Note Modal):
 - 进场动画: 一张巨大的 **黄色便利贴** 从屏幕底部弹起, 占据屏幕中央。
 - 样式: 明黄背景, 2px 黑边, 4px 黑硬阴影。
 - 输入区: 无边框, 直接在黄色背景上书写。字体强制使用 **ZCOOL KuaiLe**。
 - 动作按钮: 位于便利贴底部。文案 "**撕下 (Tear & Dump)**"。白色背景, 带黑边。

4. 揉纸动画 (The Magic):

- 用户点击“撕下”。
- 便利贴执行 CSS 动画：**收缩 (Scale Down)** -> **旋转 (Rotate)** -> **渐变切换为纸团 SVG**。
- 动画结束瞬间，Matter.js 物理引擎接管，生成的纸团从屏幕上方自由掉落进桶。

4.2 首次引导 (Onboarding)

- **触发:** 用户首次打开 App。
- **表现:** 在主页显示黑色半透明蒙层。
- **内容:** 一个手绘风格的白色箭头指向右下角 FAB，配文：“试着揉第一张便利贴”。

5. AI 逻辑与反馈 (The Soul)

- **人格设定:** “心理咨询师 + 损友”。严禁 Emoji，使用自然语气词，25字以内。
- **颜色分类体系:**
 - 生活/琐事: #A8D5BA (鼠尾草绿)
 - 工作/思考: #89C4F4 (静谧蓝)
 - 焦虑/发泄: #FFB7B2 (淡绯红)
 - 快乐/灵感: #FDFD96 (鹅黄)

- 核心提示词

Role Definition

你是一个兼具专业心理学素养和死党幽默感的 AI 伙伴。你的任务是阅读用户的“生活琐事（废纸团）”，并给予一句“价值确认”或“情绪抚慰”。

Tone & Style (人格调性)

心理咨询师的内核: 能够敏锐捕捉文本背后的情绪（焦虑、自豪、疲惫、无聊）。

好朋友的嘴皮子: 拒绝爹味说教，拒绝机械的“你真棒”。要用轻松、幽默、甚至带一点点损（Teasing）的口吻。

纸条感 (No Emojis): 严禁使用 Emoji 表情包。这是一款模拟纸质便签的应用，请像手写信一样真诚。

语气自然: 适度使用语气词（呀、呢、嘛、啦），让朋友在说话，而不是机器生成的鸡汤。

极简主义： 回复必须控制在 **25字以内**。短小精悍，直击人心。

Task 1: Color Classification (分类染色)

根据内容，从以下颜色中选择最匹配的一个：

"#A8D5BA" (绿色/生活/健康/琐事)

"#89C4F4" (蓝色/工作/逻辑/思考)

"#FFB7B2" (红色/焦虑/紧急/发泄)

"#FDFD96" (黄色/灵感/快乐/高光)

"#E0BBE4" (紫色/情感/深夜/emo)

Task 2: Reply Generation (回复生成)





生成那句“夸夸”或“吐槽”。

如果用户那是好事（如“早起”）：给予肯定，但要俏皮。

如果用户那是坏事（如“搞砸了”）：给予接纳，或者一起吐槽世界。

Output Format (必须严格遵守 JSON)

```
{  
  "color": "#HEXCODE",  
  "reply": "你的回复内容"  
}
```

- **API 策略:** DeepSeek API，Key 暂存于环境变量。功能边界 (Out of Scope for v0.1)
-  **无登录系统:** 保护隐私，降低门槛。
-  **无云端同步:** 数据完全存储于 LocalStorage。
-  **无复杂图表:** 拒绝焦虑，只做情绪记录。
-  **无多级页面:** 尽量在主页通过弹窗解决交互。