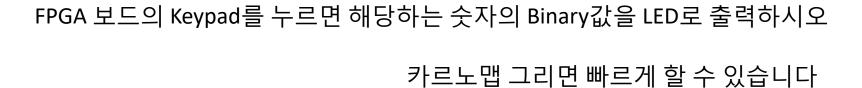
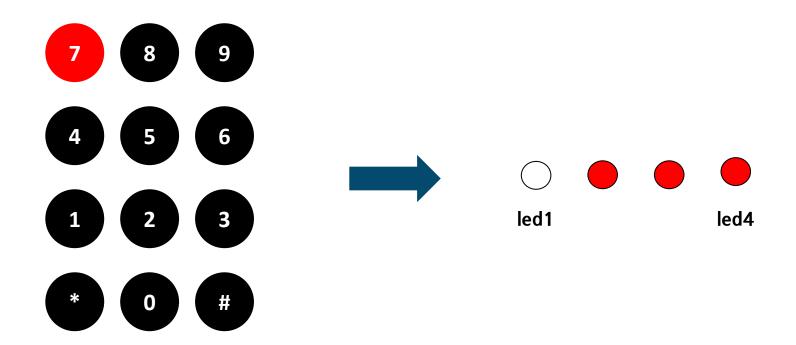
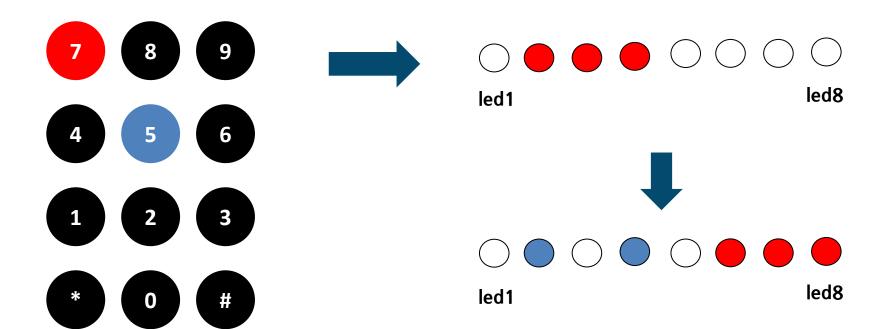
실습 1



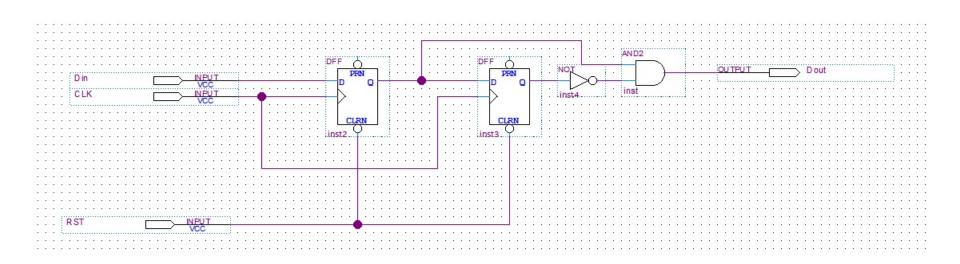


실습 2

FPGA 보드의 Keypad를 누르면 해당하는 숫자의 Binary값을 Shift Register에 저장하고, Shift Register에 저장된 값을 LED로 출력하시오

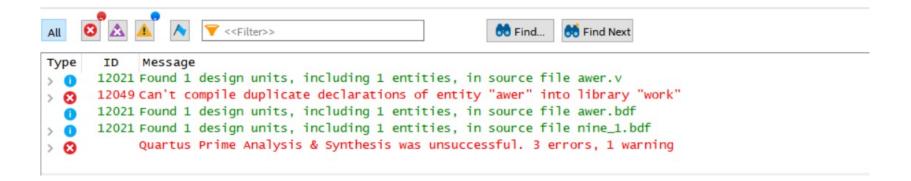


- FPGA에 사람이 버튼을 입력할 경우 시스템 clock보다 속도가 훨씬 느리기 때문에 버튼을 한번 눌러도 여러 번 입력이 됨
- Shift register를 사용해서 입력이 0이었다가 다음 클럭에 1이되는 순간에만 트리거링이 되도록 구현되어 있음
- 제공되는 trigger모듈을 사용해서 입력을 단일 입력으로 바꾸어 사용





awer awer	2021-10-20 오후 1:24	BDF 파일	8KB
awer	2021-10-20 오전 10:38	QPF 파일	2KB
awer.qsf	2021-10-20 오후 2:18	QSF 파일	3KB
awer.v	2021-10-20 오후 1:34	V 파일	2KB



- ISE 같은 프로젝트 내에서 여러 .v를 올리다 보면 generate Programming File를 run하는 구간에서 이전 I/O pin 기록이 남아있어 에러뜸
- 추가 프로젝트 생성 후 실행

- Clock은 FPGA_CLK1(AB16)로 핀 매핑
- · Reset은 BUTTON_SW*(L4)로 핀 매핑

clock 사용시 주의사항

- · clock은 AB16 으로 설정하고 ucf 파일이 생성되면 아래 그림과 같이 코드를 추가해줘야 함
- NET "clk" IOSTANDARD = LVCMOS25;
- NET "clk" CLOCK_DEDICATED_ROUTE = FALSE;

