**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：192052212卫佳庆 192052213王亚茹 192052214李境炉**

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2021-4-12 | V1.0 | 填写本次修订内容 | 作者 | 项目组长 |

1. **引言**

**做一款益智类的小游戏，叫贪吃蛇大作战，通过控制蛇的前进来让贪吃蛇长大。预期读者是小朋友们，参考文献为百度。**

1. **项目概述**

**通过控制贪吃蛇的前进方向找到食物从而使贪吃蛇变长，且不能碰到周围和自己。**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题**

**休闲主题**

**3.1.3游戏类型**

**竞技，益智类小游戏**

**3.1.4游戏风格**

**轻松**

**3.1.5游戏运行环境**

**c#**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**在贪吃蛇大作战游戏中，进去初始化作一条小蛇，通过吃食物而越变越长，碰到周围和自己则游戏结束**

**3.2.2游戏角色定义**

**贪吃蛇，食物**

**3.2.3游戏过程描述**

**贪吃蛇从原始长度开始前进吃食物，长度逐渐增大，贪吃蛇碰到框 和自己的身体为游戏结束。**

**3.2.4游戏控制描述**

**键盘上下左右为前进方向，空格键为停止**

**3.2.5游戏关卡设定**

**关卡分为简单、中等、困难、地狱四个模式，区别在于贪吃蛇行动的速度。**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**背景为黑色，贪吃蛇为红色，食物为绿色小圆点，框为白色**

**3.3.2游戏动画**

**通过代码将蛇的身体，蛇的移动速度制作出来**

**通过代码设置食物（绿色小圆点）的位置**

**通过代码设置游戏开始及结束的展示部分**

**3.3.3游戏音效**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**