

Reto 1: Propuesta de Proyecto

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

2018-II

El objetivo de este taller es desarrollar la idea de la aplicación móvil que se construirá durante el curso. El documento a entregar debe seguir las siguientes pautas:

- El documento debe tener máximo 5 páginas
- Nombre de la aplicación
- Problema que intenta resolver
- Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador
- Aplicaciones similares
- Plataforma en la que se va a construir: Android, iOS, WebOS, Firefox OS, etc.
- Licenciamiento: gratuita, paga, “freemium”, aplicación empresarial usando licenciamiento
- Forma de comercialización (monetización): sin ánimo de lucro, ingresos por publicidad (AdMob), ingresos desde tiendas de aplicaciones, licenciamiento por usuarios, etc.
- Realizar una presentación de no más de 5 slides para exponerla ante el curso