



SCIO

Miguel Angel Borja Acevedo

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Maestría en Ingeniería de Sistemas y Computación

Facultad de Ingeniería

2020

1. Contexto2. Aplicaciones3. ¿Qué es Scio?











1. Contexto2. Aplicaciones3. ¿Qué es Scio?

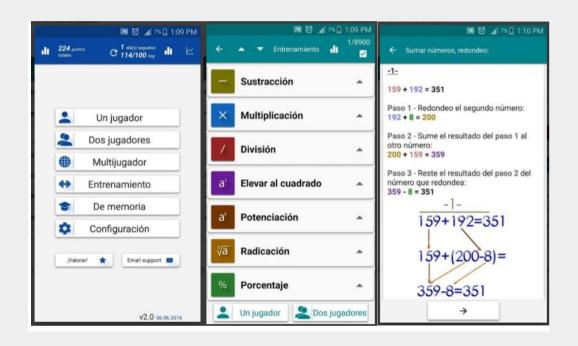
# **TECNOLOGÍA-EDUCACIÓN**



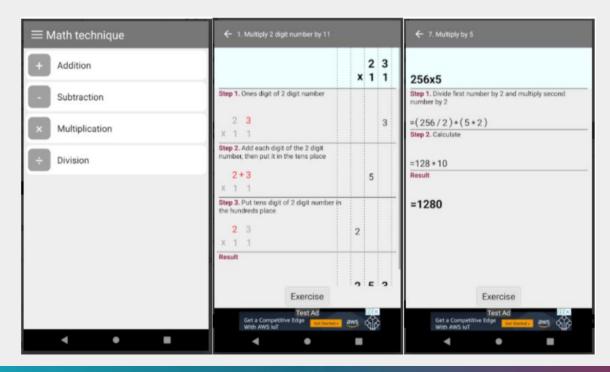




## Trucos de matemáticas



# Trucos de matemáticas mentales

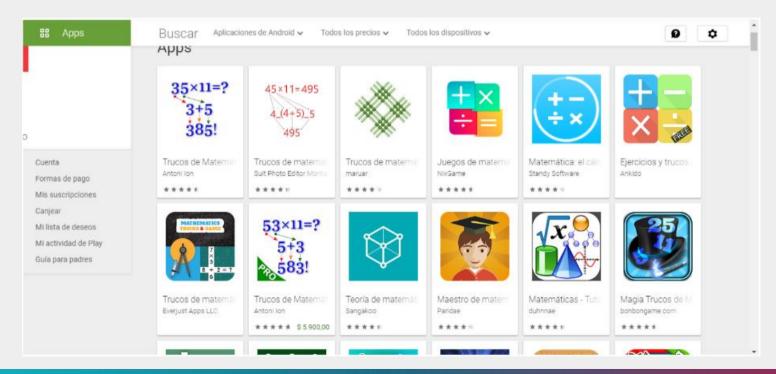


1. ¿Qué es Xamarin? 2. Aplicaciones 3. ¿Qué es Scio?

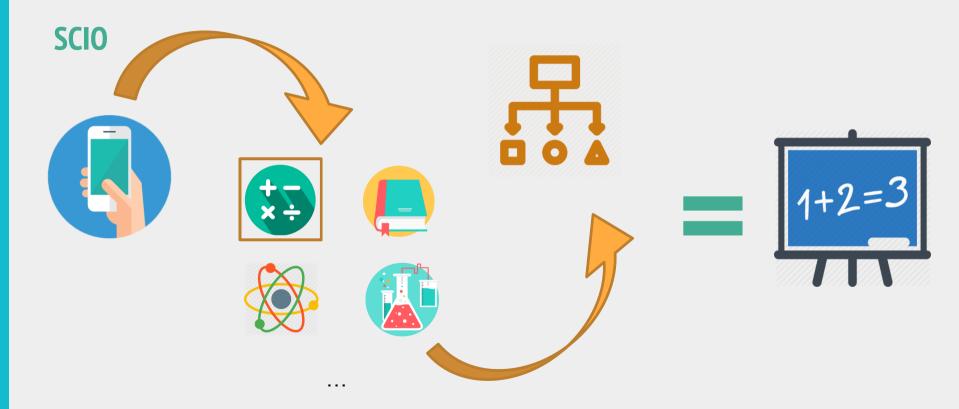
# Juegos de matemáticas, Math



# **Tienda Android**



2. Aplicaciones 3. ¿Qué es Scio? 4. ¿Cómo se desarrolló Scio?



2. Aplicaciones 3. ¿Qué es Scio?

4. ¿Cómo se desarrolló Scio?





### **Xamarin Forms**

# iGracias!