

Reto 2: Prototipo de la Aplicación Propuesta

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

El objetivo de este reto es construir un prototipo utilizando wireframes/mockups en donde se plasme la idea de proyecto planteada en el reto anterior. A continuación se relaciona un lista de herramientas que pueden ser utilizadas para a construcción del prototipo:

- Balsamiq¹
- Justmind²
- Cacao³
- Justmind⁴
- Iphone⁵.

Lo que se espera con este tipo de prototipos es poder esbozar lo que será la aplicación a través de un flujo de pantallas (sketches/mockups/wireframes).

¹<http://www.balsamiq.com>

²<http://www.justinmind.com/prototyper/download>

³<http://www.cacao.com>

⁴<http://www.justinmind.com/prototyper/download>

⁵<http://www.henkwiijnholds.com/sketching-prototyping-tools-iphone-apps/>