

# Разработка игры на подобии 'flappy Bird'

## Обзор игры:

- Небольшая игра, созданная на языке программирования **Python** с использованием библиотеки **PyGame**.
- Игра должна быть похожа на весьма популярный проект **"flappy Bird"**.
- Ее суть будет заключаться в преодолении преград персонажем (птицей) за внутриигровую валюту, которую можно будет обменять на различные бонусы.
- У игры должно быть звуковое сопровождение, визуальные и звуковые эффекты, приятный и удобный интерфейс и меню.
- С постепенным прохождением уровня, скорость птицы должна увеличиваться (сложность игры должна становиться больше)
- В игре должен быть реализован «магазин», где за внутриигровую валюту можно приобрести: скины на персонажа (их должно быть не менее **10**), фоновую мелодию, а также фоновый рисунок.
- Преграды должны формироваться в случайном порядке, но чтобы уровень был проходимым.

Примерная время презентации готовой игры: 19 января.

