Проект на Python “Flappy Bird”

Авторы: Пфиценмаер Эдуард и Шишлянников Михаил

Идея: создать средствами библиотеки pygame игру, похожую на общеизвестную игру Flappy Bird.

Реализация:

Основные классы:

1. Bird(игровой персонаж)
2. Column(реализация препятствий)
3. Floor(реализация пола)
4. Menu(реализация меню)
5. Background(реализация заднего фона)
6. Shop(реализация магазина)

Интересные приемы:

1. Самостоятельно нарисовали кнопки для меню.
2. В отличие от оригинальной игры добавили меню с возможностью сменять скин игрового персонажа, менять задний фон и цвет колонн.

Необходимые библиотеки:

Чтобы запустить игру вам понадобиться установить библиотеку pygame.