

# TAKE AWAY

## DU TAKE AWAY

Utilisez `Option<A>` pour représenter la possibilité d'une absence de valeur

Utilisez `Either<E, A>` pour représenter la possibilité d'une erreur

Utilisez `Either<NonEmptyArray<E>, A>` si vous voulez un accumulateur d'erreur pour valider des données

Dans la majorité des cas ce que vous voulez c'est `Either<E, A>` !!!



# THE BOSS

SI VOUS VOULEZ ALLER PLUS LOIN

Renforcement :

 Error handling Isn't All About Errors by Jane Lusby

