

### INTERFACE SEGREGATION PRINCIPLE

#### MIAGE M2 - QUALITÉ DU SI - THOMAS HAESSLÉ & QUENTIN BURG

« No client should be forced to depend on methods it does not use », Robert C. Martin a.k.a Uncle Bob Indissociable du S et du L, le I vise la suppression des La suppression des « God Classes », cela se traduit par : L'extension grâce au polymorphisme : sous-typage, paramétrique (a.k.a) générique) ou ad-hoc Les capacités sont décrites dans des abstractions Ces abstractions sont le plus limitées possibles

## INDÉPENDANT DES IDIOMES

## SOLID

#### INTERFACE SEGREGATION PRINCIPLE

**« No client should be forced to depend on methods it does not use »,** Robert C. Martin a.k.a Uncle Bob

Indissociable du S et du L, le I vise la suppression des La suppression des « God Classes », cela se traduit par :

- L'extension grâce au polymorphisme : sous-typage, paramétrique (a.k.a générique) ou ad-hoc
- Les capacités sont décrites dans des abstractions
- Ces abstractions sont le plus limitées possibles

### INDÉPENDANT DES IDIOMES

# SOLID

#### **DEPENDENCY INVERSION PRINCIPLE**

Vise toujours à atteindre un couplage faible dans les logiciels.

Les abstractions de « haut niveau » ne doivent pas dépendre des abstractions « bas niveau »

Les abstractions ne doivent pas dépendre de détails, mais les détails d'implémentation doivent dépendre des abstractions.

Indissociable du I, cela se traduit par :

La mise en oeuvre de l'injection de dépendance