

# TAKE AWAY

## LES TYPES « OU » SONT TRÈS UTILES

Les types « ET » s'appellent aussi record ou types produit

*Les classes sont des types « ET »*

Les types « OU » s'appellent aussi variants ou types somme

**Start** est un constructeur du type command à 0 paramètre => Start est une valeur

**Face of direction** est un constructeur du type command à 1 paramètre => Face East est une valeur



# SCRIPT DE COMMANDE

## ENCHAINER LES COMMANDES



```
type direction = | North | East | South | West

type command =
  | Face of direction
  | Start
  | Stop
  | Chain of command * command

let move_east = Chain(
  Face East, Chain (
    Start, Stop
  )
)
```