

# CONCEPTION DE SERVICES

## AVONS NOUS BESOIN DE MICROSERVICE ? DÉCONSTRUIRE LE MYTHE !

Il n'est pas nécessaire de faire des « micro service web » pour :

**Agnostique du langage** : la plupart des langages permettent soit de l'interopérabilité de bytecode (JVM, .Net), soit de l'interopérabilité de librairie C (.dll, .so, .a), soit de l'interopérabilité par un pivot de langage (JS) ou un assembly (Wasm)

**Agilité** : 1 service  $\sim$  1 librairie  $\Rightarrow$  1 équipe ; c'est le fonctionnement des communautés open sources

**Résilience** : Typage statique + fonctions

**Extensibilité** : L'« horizontal scale » est parfois plus cher que le « vertical scale » sur le cloud et dans certains cas moins performant (puissance de calcul VS parallélisation)

**Tout cela a l'avantage de produire des logiciels valides à la compilation et de réduire l'adhérence au réseau !**

# HYPE DRIVEN DEVELOPMENT

???

« Quand une équipe décide d'une technologie, d'une architecture ou d'un design en fonction de sa popularité » ... souvent influencé par les Google / AWS / Facebook / Netflix / AirBnB / Uber / Spotify ces dernières années

Les anti HDD ont souvent un discours conservateur qui vise à justifier l'immobilisme de leur entreprise !

Mais sont souvent dans une forme de (elderly)·Hype

Syndrome de « c'était mieux avant » ? Pas que...

MIAGE M2 - QUALITÉ DU SI - THOMAS HAESSLÉ

*Looking for love in all the wrong frameworks*



## Hype Driven Development

*Life on the Bandwagon*

O RLY?

@ThePracticalDev