

# FRONT END DEV

## JS EVERYWHERE

Quelle approche ?

- Frameworks : Angular / Vue / React / Svelte
- Standard : Web Components

Javascript est un langage complexe

qui demande l'utilisation de beaucoup lib tierces combler ses manques (Ramda, Immutable.js, Flow, eslint, ...)

qui évolue très vite sans jamais faire table rase du passé (don't break the web)

Ça explique que JS soit de plus en plus utilisé comme un « bytecode » pour des langages qui compilent vers JS, Typescript en première ligne !

mais aussi Elm, Rescript, ClojureScript, Purescript, KotlinJs, Ocaml ...

# FRONT END DEV

OCAML



OCaml peut compiler vers JS avec  
Js\_of\_ocaml (jsoc)

Compile le bytecode bas niveau en js (API  
très stable), le Js généré est très performant

Il existe un second compilateur : rescript (ex  
Buckelscript) qui se base sur le raw lambda.  
C'est aussi un langage (mix entre Typescript  
et OCaml)

