

# THE QUEST

## LES COMMUNICATIONS SONT PARTOUT

Le réseau est le point de faiblesse

Comment faire communiquer de manière robuste nos services et nos UI ?

Comment choisir le bon protocole ?

... en réalité ce ne sont pas des problèmes nouveaux, c'est ce qu'on appelle la communication inter-process

1 service = 1 process

La nouveauté vient du passage par le réseau

Mais l'IoT remet en avant le besoin de communiquer entre process au sein d'un même système



# COMMENT ÉVOLUE UN SYSTÈME

TEMPS

*+1j : stock a bomb*

