

AVANTAGES INTRASÈQUES

Tokenization

Standards de données = Interopérabilité

- ERC20/721/1155 sur EVM
- FA1.2/2/2.1 sur Tezos

Liquide et non custodial

Peut représenter n'importe quel actif

- Fongible : monnaie, action, item dans un MMO, ...
- Non fongible : art, collectible, foncier, item unique dans un MMO, ...
- Semi-fongible : personnage dans un MMO

Limite : cadre légal dépendant de la géographie et en évolution rapide

AVANTAGES INTRASÈQUES

Decentralized Autonomous Organisation (DAO)

Pas d'autorité centrale qui peut changer les règles à son grés

Mais des règles immuables dans le code

Ou pouvant évoluer démocratiquement (self amendment Tezos)

Dans les DAO, les tokens sont de droits de votes!