## CONCEPTION DE SERVICES

## AVONS NOUS BESOIN DE MICROSERVICE ? DÉCONSTRUIRE LE MYTHE!

Il n'est pas nécessaire de faire des « micro service web » pour :

**Agnostique du langage :** la plupart des langages permettent soit de l'interopérabilité de bytecode (JVM, .Net), soit de l'interopérabilité de librairie C (.dll, .so, .a), soit de l'interopérabilité par un pivot de langage (JS) ou un assembly (Wasm)

**Agilité :** 1 service ~= 1 librairie => 1 équipe ; c'est le fonctionnement des communautés open sources

**Résilience :** Typage statique + fonctions

**Extensibilité :** L'« horizontal scale » est parfois plus cher que le « vertical scale » sur le cloud et dans certains cas moins performant (puissance de calcul VS parallélisation)

Tout cela a l'avantage de produire des logiciels valides à la compilation et de réduire l'adhérence au réseau !

## HYPE DRIVEN DEVELOPMENT

???

« Quand une équipe décide d'une technologie, d'une architecture ou d'un design en fonction de sa popularité » ... souvent influencé par les Google / AWS / Facebook / Netflix / AirBnB / Uber / Spotify ces dernières années

Les anti HDD ont souvent un discours conservateur qui vise à justifier l'immobilisme de leur entreprise! Mais sont souvent dans une forme de (elderly)·Hype

Syndrome de « c'était mieux avant » ? Pas que...

Looking for love in all the wrong frameworks



## Hype Driven Development

Life on the Bandwagon

O RLY?

@ThePracticalDev