

TAKE AWAY

6 ZONES DE NON-QUALITÉS

Illusion : besoin non détecté/exprimé, incompris, utopie

Insatisfaction : solution inadaptée, sur-spécification, objectif mouvant

Gaspillage : spec ambiguë, fonction geek, mauvaise relation MOA

Défauts : bugs, non respect des délais, compréhension des specs

Sur-qualité : impressionner, incompréhension du besoin réel

Qualité aléatoire : cadeau de la MOE



THE QUEST

Gestion d'erreurs

Les crash au RUNTIME sont très coûteux ...

... s'ils impactent le système : certains langages dynamiques ont une stratégie du laisser planter (Erlang/Elixir), ou d'une manière générale les implémentation du modèle acteur (Akka, Actix, ...) ... hors scope du cours

Que représente une erreur ?

- ➡ Une absence de valeur
- ➡ Un chemin alternatif dans le flux d'exécution
- ➡ Une exception au runtime

