SPECIFICATION

TIRER À L'ARC SUR UN MONSTRE

- 1. Amer son arc d'une flèche 2. Viser le monstre
- Tirer sur une flèche et blesser l'ennemi

MIAGE M2 - QUALITÉ DU SI - THOMAS HAESSLÉ & QUENTIN BURG









SPÉCIFICATION

TIRER À L'ARC SUR UN MONSTRE

- 1. Amer son arc d'une flèche
- 2. Viser le monstre







EXCEPTIONS

THROWS ARE UGLY GOTOS

```
class Weapon {
   Weapon(){
     throw new RuntimeException("NoMoreArrow");
   }
}
class Target {
   Target(){
     throw new RuntimeException("TooMuchFog");
   }
}
class Impacted{}

public class Main {
   Weapon armYouBow = new Weapon();
   Target targetMonster = new Target();
   Impacted hitMonster(Weapon w, Target t) {
        return new Impacted();
   }
}
```