

WEBSERVICES

GRAPH LE NOUVEAU STANDARD



Langage de requête et serveur d'exécution

Transport : HTTP POST

Statiquement typé (Schema)

3 opérations :

- Query **Système de requête** qui retourne exactement ce qui est demandé, évite la multiplication des end-points
- Mutation **pour exécuter des opérations** qui modifient les données côté serveur
- Subscription **push des mises à jour de données** du serveur vers le client en temps réels

Très pratique pour construire un brique d'API Management (ex : hasura.io)

Documentation toujours à jour avec GraphiQL

Créé par Facebook en 2012 ; géré par GraphQL Foundation depuis 2019

En 2021, vous devez connaître GraphQL !

WEBSERVICES

GRPC : THE GOOGLE THING

Remote Procedure Call (RPC) léger et très rapide

Transport : http/2 + protocole buffers

Statiquement typé (proto file)

4 types de services :

- Unary RPC **le client envoie une requête et le serveur retourne une réponse**
- Server streaming RPC **le client envoie une requête et le serveur renvoi un stream**
- Client streaming RPC **le client stream une séquence de message et le serveur les lit puis retourne une réponse**
- Bidirectional streaming RPC **le client et le serveur s'échange un stream read-write**

Intéressant pour les cas où vous devez transmettre « beaucoup » de données (services IA audio/vidéo) ou quand vous avez besoin de faible latence

Publié par Google en 2015 ; maintenant le format par défaut des API Google

