





**CONMMAND:UNTYPE<U>**

**MODÉLISER LA CONMANDE**

```
let turn_east = Face East
```











```
let start = Start
```

```
let stop = Stop
```

MAGNET 2-DUALS - THOUGHTS

# MODÉLISER LA COMMANDE

COMMAND : UN TYPE « OU »



```
let stop = Stop
```

# TAKE AWAY

## LES TYPES « OU » SONT TRÈS UTILES

Les types « ET » s'appellent aussi record ou types produit

*Les classes sont des types « ET »*

Les types « OU » s'appellent aussi variants ou types somme

**Start** est un constructeur du type command à 0 paramètre => Start est une valeur

**Face of direction** est un constructeur du type command à 1 paramètre => Face East est une valeur

