

# TAKE AWAY

## LES RESULT / EITHER

A utiliser pour modéliser les cas d'erreur

Sécurisant

Facile à manipuler

Parfois encodé avec un seul paramètre, pour homogénéiser les erreurs, s'appelle souvent Try dans ce cas.

```
interface MyDomainErrors extends Error { };  
type Try<A> = Either<MyDomainErrors, A>;
```



# MORE

## ACCUMULATEURS D'ERREURS

On souhaite parfois remonter l'ensemble des erreurs rencontrées (formulaire, json, csv, compilation, ...) : nous avons besoin d'accumulateurs d'erreurs !

**Problème** Either va contenir la première erreur qui sera propagée par chain ou map

On aimerait quelque chose qui ressemble à

```
type AccumulateErrors<E,A> = Either<NonEmptyArray<E>, A>;
```

... Ce type s'appelle parfois VALIDATION