





**SPECIAL**

TIRER À L'ARC SUR UN MORSTRE

**1. Armer son arc d'une flèche**

**2. Viser le monstre**

**3. Tirer sur une flèche et blesser l'ennemi**



MAGNÉTÉ & QUÉNTINBURG











# SPÉCIFICATION

## TIRER À L'ARC SUR UN MONSTRE

1. Armer son arc d'une flèche
2. Viser le monstre
3. Tirer sur une flèche et blesser l'ennemi



# EXCEPTIONS

THROWS ARE UGLY GOTOS

```
class Weapon {
    Weapon() {
        throw new RuntimeException("NoMoreArrow");
    }
}
class Target {
    Target() {
        throw new RuntimeException("TooMuchFog");
    }
}
class Impacted {}

public class Main {
    Weapon armYouBow = new Weapon();
    Target targetMonster = new Target();
    Impacted hitMonster(Weapon w, Target t) {
        return new Impacted();
    }
}
```