

LEARN JS !

DE FACTO LE BYTE CODE DU WEB ... ET (PRESQUE) TOUT EST WEB

D'excellents moteurs : v8, Servo

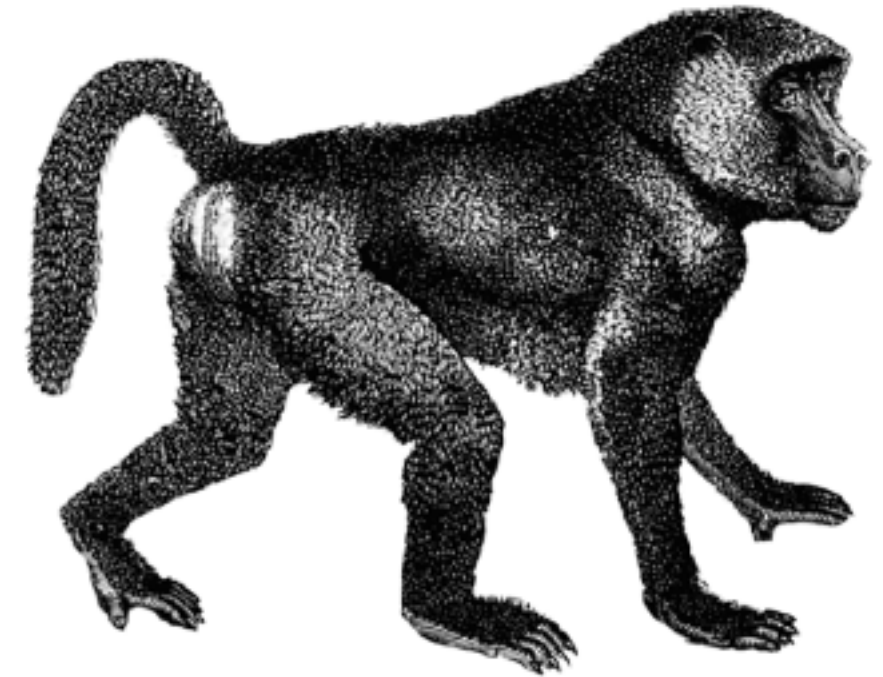
Langage « intéressant » mais « dangereux »

Certains langages statiquement typés ont d'excellents compilateurs vers JS : *Typescript, Purescript, Js_of_OCaml, scala.js, Nim, Haxe, ...*

...Même utilisé comme byte code vous avez besoin de comprendre JS

Comprendre la WebAPI / Event loop est indispensable

Because a good screwdriver fix everything



JavaScript
Everything

Understant this

O RLY?

A. Good-Enough

LEARN WASM ?

LE BYTE CODE DU WEB

Le W3C ne voulait pas de JS comme byte code

Les cas où la performance est supérieure à JS sont limités, principalement:

- Si le coup de calcul est significativement supérieur au chargement/parsing (cryptographie, jeux vidéos, 3D)
- Si votre langage a un bon compilateur WASM : C, C++, Rust, C#, F# (ou lang avec LLVM backend)

C'est un vrai byte code : avez vous appris le byte code JVM ? Intéressant mais pas nécessaire !

The answer to every programming question ever conceived



It Depends

The Definitive Guide

O RLY?

@ThePracticalDev