

CONMMAND:UNTYPE<U>

MODÉLISER LA CONMANDE

```
const faceEast : Command = {kind: "Face", direction: "East"}
```









```
const start : Command = {kind: "Start"}
```

```
const stop_ : Command = {kind: "Stop"}
```

MAGNET 2-DUALS - THOUGHTS

MODÉLISER LA COMMANDE

COMMAND : UN TYPE « OU »



```
const stop_ : Command = {kind: "Stop"}
```

TAKE AWAY

LES TYPES « OU » SONT TRÈS UTILES

Les types « ET » s'appellent aussi record ou types produit

Les classes sont des types « ET »

Les types « OU » s'appellent aussi variants ou types somme

