

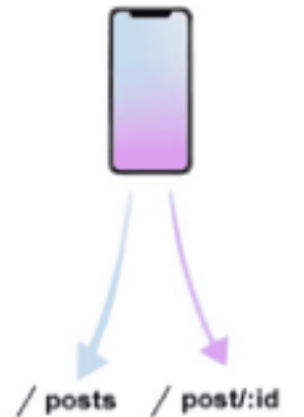
# CHOISIR LE BON OUTIL

Temps réel VS résilience	Client - server : request / response	Server - clients : event broker	Peer-to-peer	Batch
TR > résilience	REST/JSON GraphQL gRPC	Websocket	webRTC ipfs scuttlebutt	<i>BAD IDEA</i>
Résilience > TR	<i>RPC sur Message Queue</i>	<b>Message Queue</b> <i>(RabbitMQ)</i>	zeroMQ	<i>Timer process</i>
Pas de TR	<i>BAD IDEA</i>	Agent de transfert <i>(Fluentbit)</i>	Blockchain	ETL ( <i>Talend</i> ) <b>Data pipeline</b> <i>(Fluentd)</i>
IPC (no networking)	<i>RPC sur Unix Socket</i>	Unix Socket	Named pipe (FIFO)	crontab +.sh

# WEBSERVICES

REST/JSON LE STANDARD DES ANNÉES 2010'S

{...} REST



**REST = URI + VERBE + TYPE de média** (*application/JSON, application/XML, ...*)

*Pas de typage des ressources en standard mais possible via Json Schema ou Json-LD + schema.org*

**REST « RPC » ... a des problèmes :**

- Adherence back-front
- Empêche la mise en cache

**REST « HATEOAS » ... a des problèmes :**

- Orienté « ressources » quand les bonnes pratiques poussent à l'orienté « domaine »
- Problème de N+1 requêtes