## CHOISIR LE BON OUTIL

Temps réel VS résilience	Client - server : request / response	Server - clients : event broker	Peer-to-peer	Batch
TR > résilience	REST/JSON GraphQL gRPC	Websocket	webRTC ipfs scuttlebutt	BAD IDEA
Résilience > TR	RPC sur Message Queue	Message Queue (RabbitMQ)	zeroMQ	Timer process
Pas de TR	BAD IDEA	Agent de transfert (Fluentbit)	Blockchain	ETL (Talend) <b>Data pipeline</b> (Fluentd)
IPC (no networking)	RPC sur Unix Socket	Unix Socket	Named pipe (FIFO)	crontab +.sh

## WEBSERVICES





**REST/JSON LE STANDARD DES ANNÉES 2010'S** 

**REST = URI + VERBE + TYPE de média** (application/JSON, application/XML, ...)

Pas de typage des ressources en standard mais possible via Json Schema ou Json-LD + schema.org

## REST « RPC » ... a des problèmes :

- Adherence back-front
- Empêche la mise en cache

## **REST « HATEOAS » ... a des problèmes :**

- Orienté « ressources » quand les bonnes pratiques poussent à l'orienté « domaine »
- Problème de N+1 requêtes