

# TAKE AWAY

## DU TAKE AWAY

Utilisez `Option.t` pour représenter la possibilité d'une absence de valeur

Utilisez `Result.t` pour représenter la possibilité d'une erreur

Utilisez `Base.Validate` si vous voulez un accumulateur d'erreur pour valider des données

Dans la majorité des cas ce que vous voulez c'est `Result.t` !!!





# D&D KATA

