

SPECIAL

TIRER À L'ARC SUR UN MORSTRE

1. Armer son arc d'une flèche

2. Viser le monstre

3. Tirer sur une flèche et blesser l'ennemi

MAGNÉT-QUALITÄT S-THOMAS & SÖHN









SPÉCIFICATION

TIRER À L'ARC SUR UN MONSTRE

1. Armer son arc d'une flèche
2. Viser le monstre
3. Tirer sur une flèche et blesser l'ennemi



EXCEPTIONS

THROWS ARE UGLY GOTOS

```
class Weapon {
    Weapon() {
        throw new RuntimeException("NoMoreArrow");
    }
}
class Target {
    Target() {
        throw new RuntimeException("TooMuchFog");
    }
}
class Impacted {}

public class Main {
    Weapon armYouBow = new Weapon();
    Target targetMonster = new Target();
    Impacted hitMonster(Weapon w, Target t) {
        return new Impacted();
    }
}
```