

TP1

Classe Serveur_Jouet

1. Que se passe-t-il si on lance plusieurs sessions telnet ?

Si on lance plusieurs sessions telnet, le serveur recevra les messages envoyés seulement par la première session telnet.

2. Que deviennent les sessions telnet si on arrête le serveur ?

Si on arrête le serveur, les sessions telnet s'interrompent

3. Que se passe-t-il si on lance une seconde instance du Serveur Jouet ?

Si on lance une seconde instance sur Serveur Jouet, seule la première instance est prise en compte.

Classe Serveur_multi

1. Que se passe-t-il si on lance plusieurs sessions telnet ?

Si on lance plusieurs sessions telnet, le serveur recevra les messages envoyés seulement par la première session telnet.

2. Que deviennent les sessions telnet si on arrête le serveur ?

Si on arrête le serveur, les sessions telnet s'interrompent

3. Que se passe-t-il si on lance une seconde instance du Serveur Jouet ?

Si on lance une seconde instance sur Serveur Jouet, seule la première instance est prise en compte.