

Manuelle Testfälle "Tschau Sepp"

Programm	Tschau Sepp		
Name	Mia Gudelj	Version	1.0
Datum	13.06.2020	Zeit	13.34 Uhr

Programmstart, Startseite

Nr.	Beschreibung	Zustand	Eingabe/Input	Erwartetes Resultat
1	Programmstart	-	Programm starten	Programm startet fehlerfrei
2.1	Spieler drückt "Spielen"	Startseite	Drücken auf "Spielen"-Button	Maske für die Eingabe der Spielernamen wird angezeigt
2.2	Spieler geht von Name-eingeben zurück	Nameserfassung-Maske	Drücken auf "zurück"-Button	Starteite wird angezeigt
3.1	Spieler drückt "Anleitung"	Startseite	Drücken auf "Anleitung"-Button	Anleitung-Maske wird angezeigt
3.2	Spieler drückt "Spielen"	Anleitung-Maske	Drücken auf "Spielen"-Button	Maske für die Eingabe der Spielernamen wird angezeigt

Namen eingeben

4	Beim Klicken auf "zurück" wird wieder die Startseite angezeigt	Spielernamen-Maske	Drücken auf "zurück"-Button	Startseite wird angezeigt
4.1	Im Name wurden Sonderzeichen eingegeben	Spielernamen-Maske	Name mit Sonderzeichen in Textfeld eingeben	Fehlermeldung "Name enthält unerlaubte Sonderzeichen (", \, ' , ^)"
4.2	Name überschreitet maximale Anzahl erlaubter Zeichen	Spielernamen-Maske	Name mit mehr als 10 Zeichen in Textfeld eingeben	Weitere Eingabe wird blockiert und Fehlermeldung "Name darf max. 10 Zeichen beinhalten"
4.3	Name existiert bereits	Spielernamen-Maske	Bereits vorhandenen Namen in Textfeld eingeben	Fehlermeldung "Spielernamen existiert bereits. Bitte wähle einen anderen Namen aus"
5	Namen eingeben	Spielernamen-Maske	4x Namen eingeben (nur Buchstaben, keine Sonderzeichen)	"START"-Button wird anwählbar
6	Beim Klicken auf "Spiel starten" wird das Spiel gestartet	Spielernamen-Maske, alle Namen wurden korrekt eingegeben	Drücken auf "START"-Button	Spiel startet -> Spiel-Maske wird angezeigt

7	7 Karten austeilen	Spiel gestartet	-	Jeder Spieler erhält 7 Karten
8.1	Karte legen (Karte hat gleiche Nummer, Symbol oder Farbe)	Spieler n ist dran	auf Karte drücken	Karte wird gelegt, Maske, dass nächster Spieler dran ist, erscheint
8.2	Karte legen (Karte hat die gleiche Farbe, andere Nummer)	Spieler n ist dran	auf Karte drücken	Karte wird gelegt, Maske, dass nächster Spieler dran ist, erscheint

Tschau Sepp - Spiel

8.3	Karte legen (Karte hat die gleiche Nummer, andere Farbe)	Spieler n ist dran	auf Karte drücken	Karte wird gelegt, Maske, dass nächster Spieler dran ist, erscheint
9.1	Karte legen (Karte hat grössere Nummer, anderes Symbol und andere Farbe)	Spieler n ist dran	auf Karte drücken	Karte wird nicht gelegt, Fehlermeldung "Karte muss gleiche Zahl oder Farbe haben" wird angezeigt
9.2	Karte hat kleinere Nummer und andere Farbe	Spieler n ist dran	auf Karte drücken	Karte wird nicht gelegt, Fehlermeldung "Karte muss gleiche Zahl oder Farbe haben" wird angezeigt
10.1	Tschau drücken wenn noch 3 Karten vorhanden sind und <b>keine</b> Karte von denen gelegt werden kann	Spieler n ist dran	auf "Tschau"-Knopf drücken	"Tschau"-Knopf ändert Beschriftung auf "Tschau gesagt" und kann nicht mehr angeklickt werden und der Spieler kriegt 2 Karten mehr als Strafe
10.2	Sepp drücken wenn noch 2 Karten vorhanden sind und <b>keine</b> Karte von beiden gelegt werden kann	Spieler n ist dran	auf "Sepp"-Knopf drücken	"Sepp"-Knopf ändert Beschriftung auf "Sepp gesagt" und kann nicht mehr angeklickt werden und der Spieler kriegt 4 Karten mehr als Strafe
10.3	Tschau drücken wenn noch 3 Karten vorhanden sind und <b>eine</b> Karte von denen gelegt werden kann	Spieler n ist dran	auf "Tschau"-Knopf drücken	"Tschau"-Knopf ändert Beschriftung auf "Tschau gesagt" und kann nicht mehr angeklickt werden
10.4	Sepp drücken wenn noch 2 Karten vorhanden sind und <b>eine</b> Karte von beiden gelegt werden kann	Spieler n ist dran	auf "Sepp"-Knopf drücken	"Sepp"-Knopf ändert Beschriftung auf "Sepp gesagt" und kann nicht mehr angeklickt werden
10.5	Sepp nicht drücken und einfach eine Karte legen wenn noch <b>eine</b> Karte vorhanden sein wird	Spieler n ist dran	auf "Sepp"-Knopf nicht drücken	Spieler kriegt 2 Karten mehr als Strafe
11.1	Karte nehmen wenn keine ausspielbar	Spieler n ist dran	Auf "Karte aufnehmen" drücken	"Karte aufnehmen"-Knopf wechselt Beschriftung auf "Nicht spielen" , Karte wird aufgenommen und Maske, dass nächster Spieler dran ist, erscheint, wenn keine Karte gelegt werden kann
11.2	Karte nehmen wenn eine ausspielbare Karte vorhanden	Spieler n ist dran	Auf "Karte aufnehmen" drücken	"Karte aufnehmen"-Knopf ist nicht anklickbar --> nichts passiert

Rangliste

12	Rangliste nach Anzahl Karten, die übriggeblieben sind	Ende -> Spieler hat keine Karten mehr		Spieler der keine Karte mehr hat ist oben --> Rangliste wer am wenigsten Karten hat
13	Wieder Neustart	Ende	Spieler drückt "Spiel beenden"	Programm TschaSepp wirid geschlossen

