

Tschau Sepp

HANDBUCH

Mia Gudelj | Modul 326 | 04.07.2020

Inhaltsverzeichnis

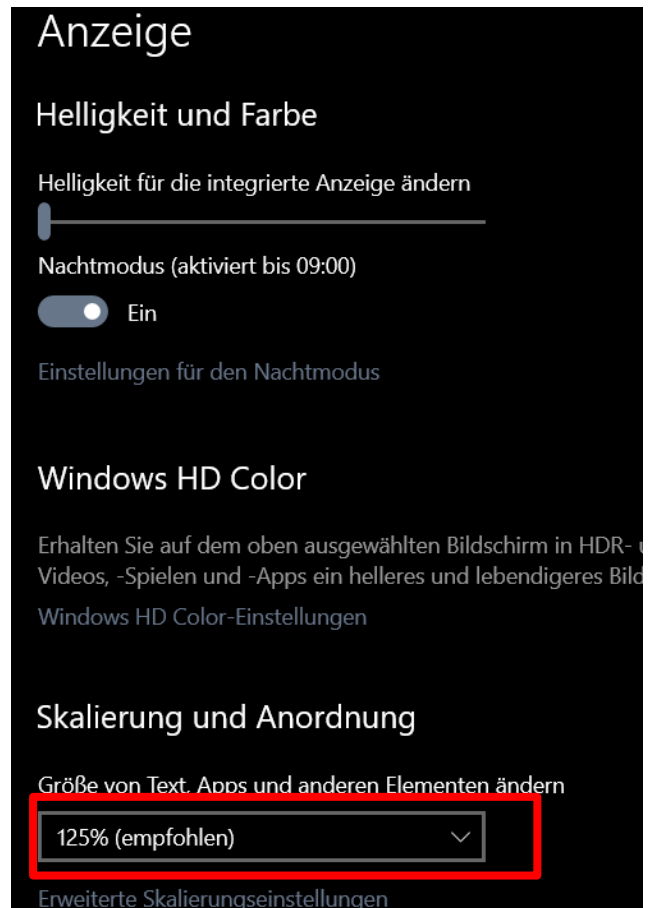
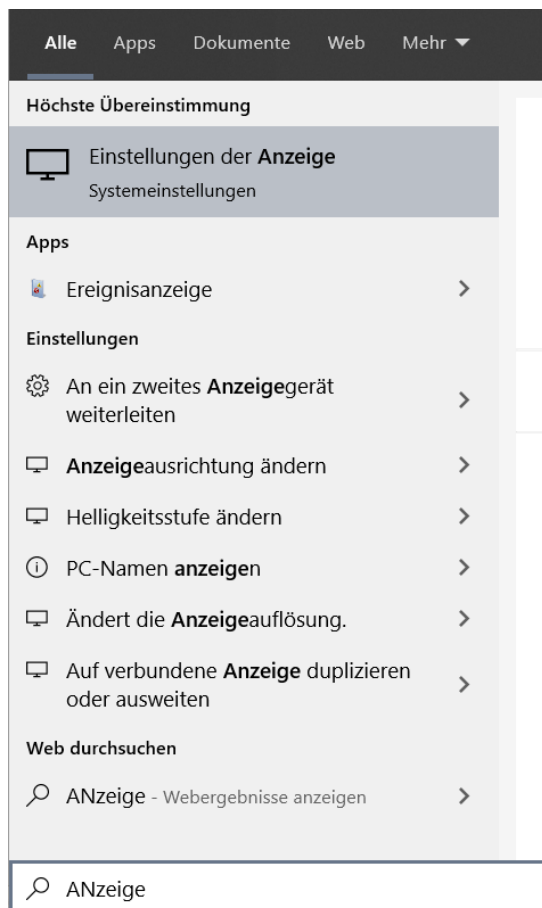
Installation	2
Voraussetzung:.....	2
Anleitung.....	3
start.....	3
Anleitung.....	4
Spielernamen eingeben.....	5
Spielen	6
Legende.....	6
Karte legen.....	7
Karte ziehen.....	8
Spieler wechseln	9
Und so geht das weiter bis...Tschau rufen.....	9
Sepp rufen.....	11
Menu.....	12
Anleitung	13
Rangliste	14

Installation

VORAUSSETZUNG:

- Java 10 oder neuer muss installiert sein
- Anzeige muss auf 100% oder 125% eingestellt sein.

Start (Windows-Taste) > „Anzeige“ im Suchfeld eingeben



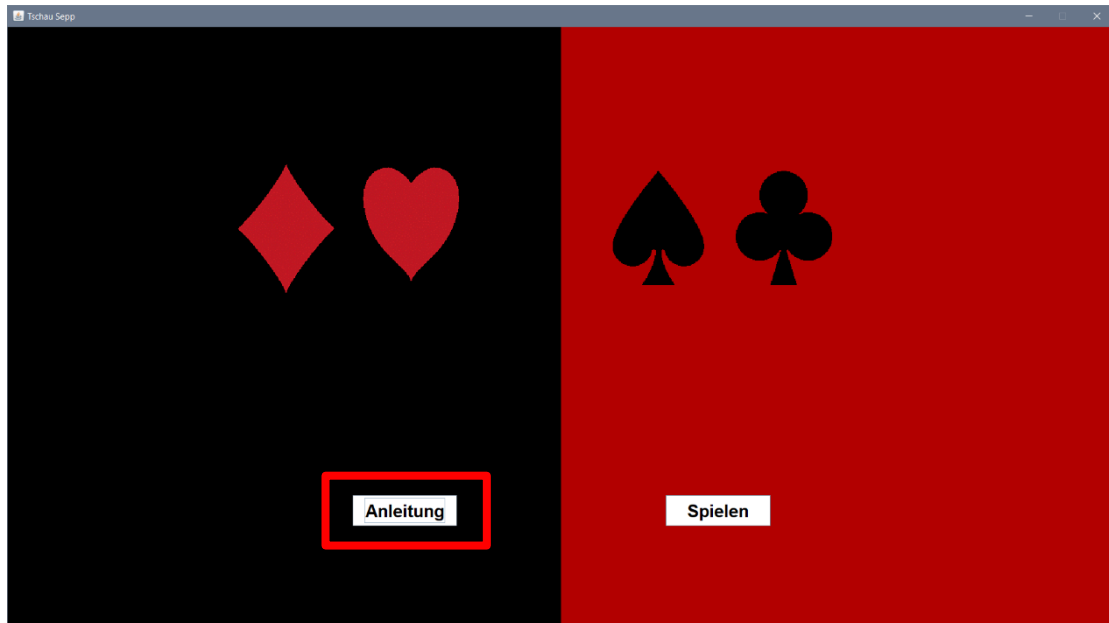
- Es müssen 4 Spieler sein
- Öffnen/Starten Sie das Programm „Tschau-Sepp“

Anleitung

START

Falls Sie mit den Spielregeln noch nicht vertraut sind, haben Sie die Möglichkeit die Regeln durchzulesen. Drücken Sie dafür auf den Knopf „Anleitung“.

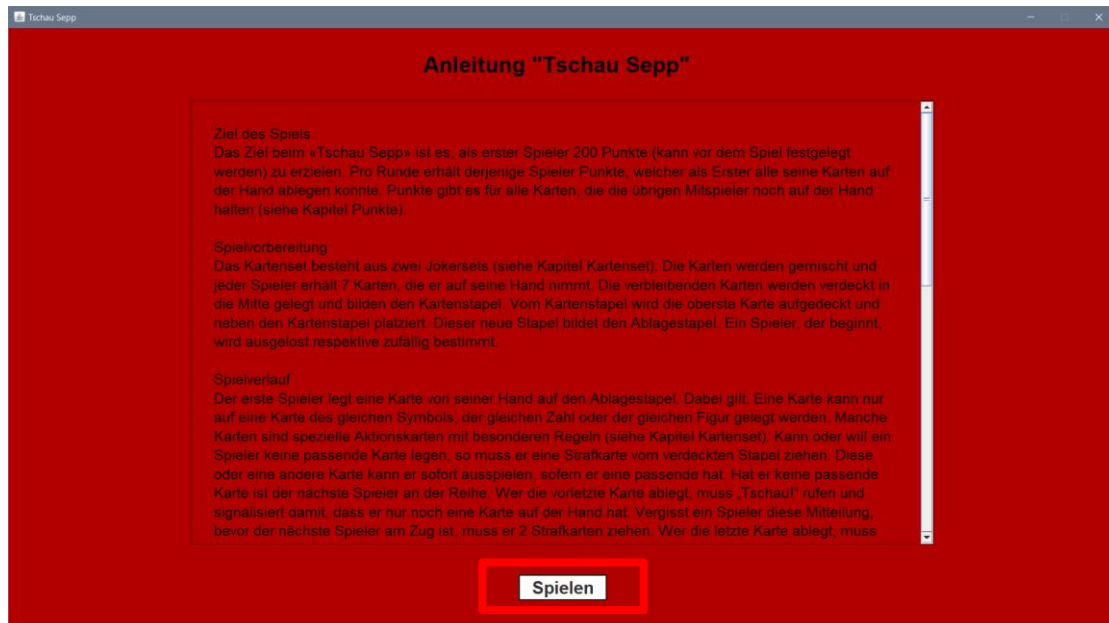
Ansonsten drücken Sie „Spielen“.



ANLEITUNG

Durch Scrollen in dem Feld innerhalb des dunklen Rahmens, können Sie den restlichen Text der Anleitung lesen.

Haben Sie die Spielregeln einigermaßen verstanden, drücken Sie auf «Spielen». Keine Sorge, während dem Spiel haben Sie jeder Zeit die Gelegenheit die Spielregeln nochmals nachzulesen.



SPIELERNAMEN EINGEBEN

Hier werden Alle Namen der Spieler erfasst, damit man später im Spiel auch mitkommt, wer am Zug ist.

Geben Sie dazu Ihre Namen in die Textfelder. Sind alle Namen erfasst, dann wird der Knopf «START» freigeschaltet und der Spass fängt dann richtig an.

Beachten Sie, dass jedes Feld ausgefüllt sein muss und nur ein Leerzeichen nicht ausreicht.

Die Reihenfolge der eingegebenen Namen entspricht der Reihenfolge im Spiel. Das heisst Anina anfangen. Danach Johanna, etc.

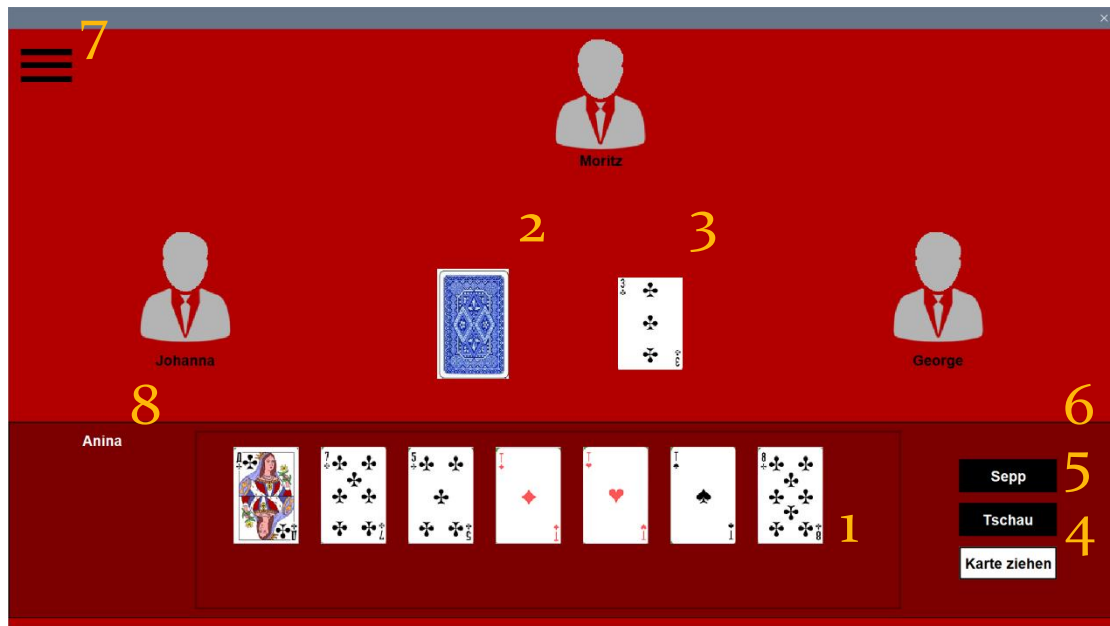


The screenshot shows a window titled "Spielernamen eingeben" with a red background. It contains four text input fields for player names, each preceded by a label: "Name Spieler 1" (Anina), "Name Spieler 2" (Johanna), "Name Spieler 3" (Moritz), and "Name Spieler 4" (Georgel). At the bottom, there are two buttons: "zurück" and "START". The "START" button is highlighted with a red rectangle.

Falls Sie (nochmals) die Spielregeln lesen wollen, drücken Sie auf den Knopf «zurück».

SPIELEN

Legende

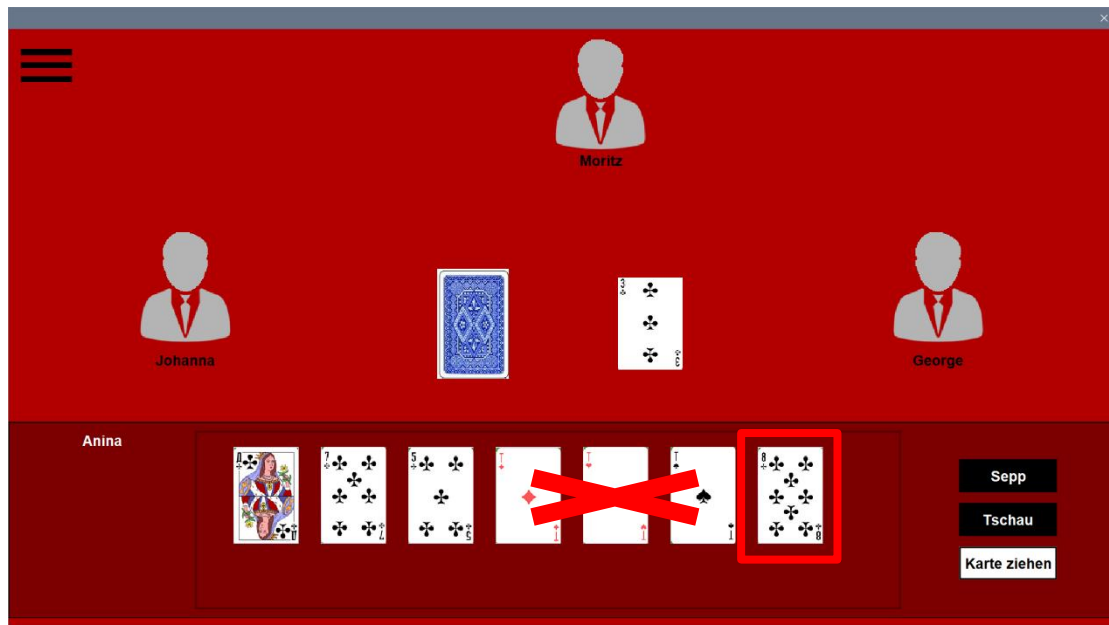


- (1) Deck
- (2) Bank
- (3) Stapel
- (4) Karte ziehen
- (5) Tschau rufen
- (6) Sepp rufen
- (7) Menu
- (8) Aktueller Spieler

Karte legen

Um eine Karte zu legen, klicken Sie auf eine der Karten in Ihrem Deck.

Wichtig: Kann die Karte nicht gelegt werden, so geschieht nichts. Achten Sie darauf, dass Sie eine gültige Karte legen bzw. einen erlaubten Zug machen.



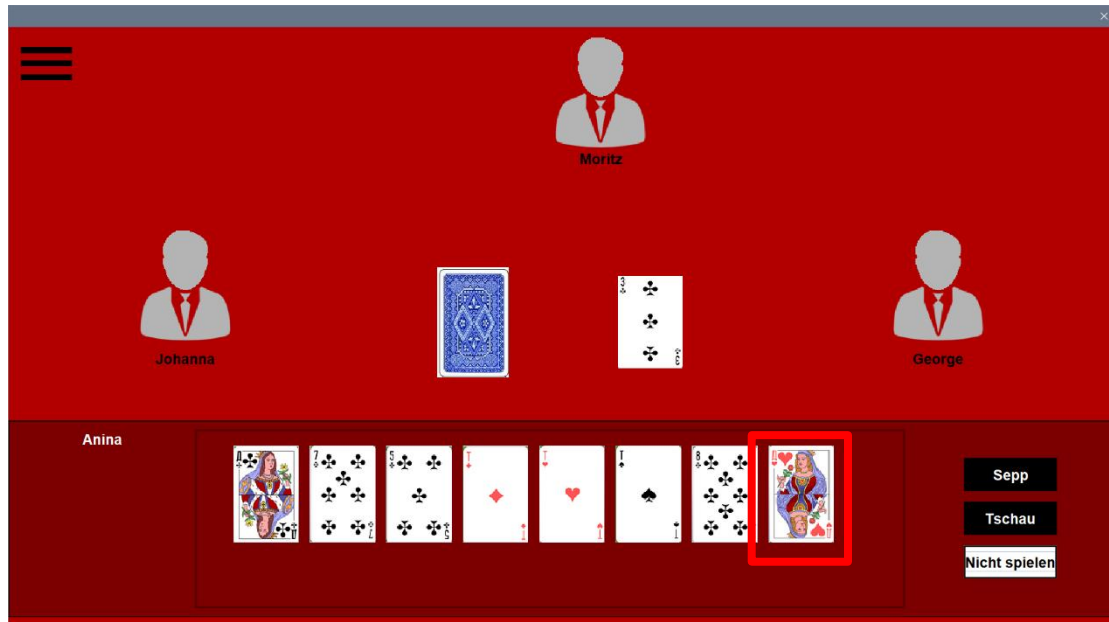
Würde Anina eine der Karten die durchgestrichen sind anwählen, so würde nichts passieren.

Jedoch hat Sie 4 weitere gültige Karten, die sie legen kann.

Karte ziehen

Können Sie keine Karte spielen oder möchten dies nicht, dann drücken Sie auf «Karte ziehen».

In Ihrem Deck wird eine Karte mehr erscheinen, welche Sie anschliessen auch legen könne, falls diese eine gültige Karte ist.

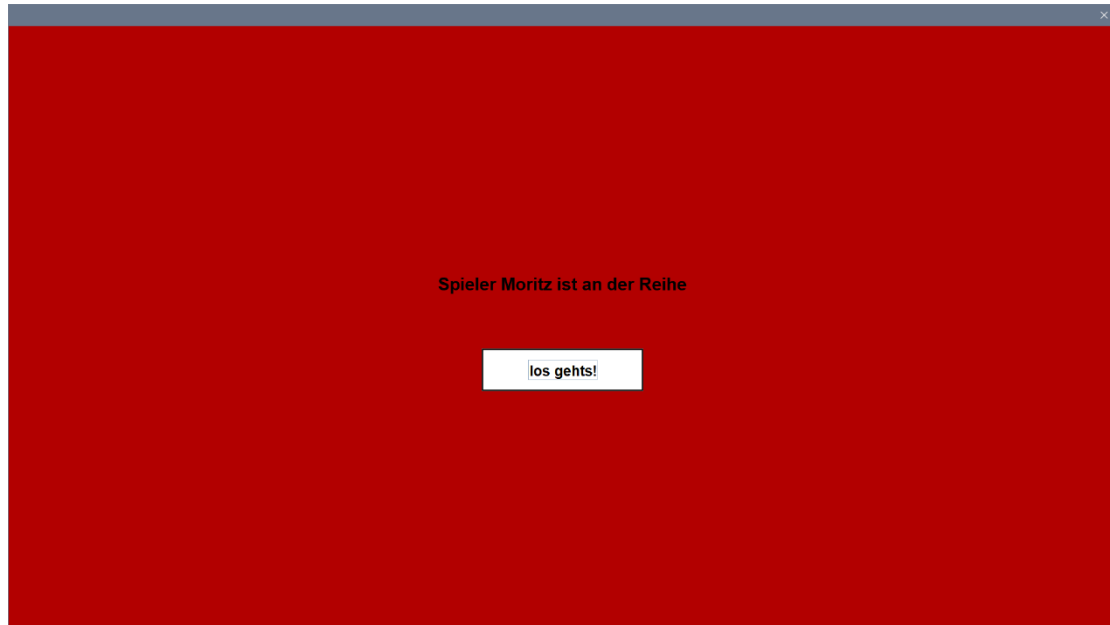


Der Knopf «Karte ziehen» hat sich nun geändert in «Nicht spielen». Nun können Sie entscheiden ob sie eine Karte legen wollen oder nicht, indem Sie auf «Nicht spielen» drücken.

Spieler wechseln

Nun ist es Zeit, dass der nächste Spieler zum Zug kommt.

Wenn Sie (der nächste Spieler) bereit sind, klicken Sie auf «los geht's!» um das Spiel fortzufahren.

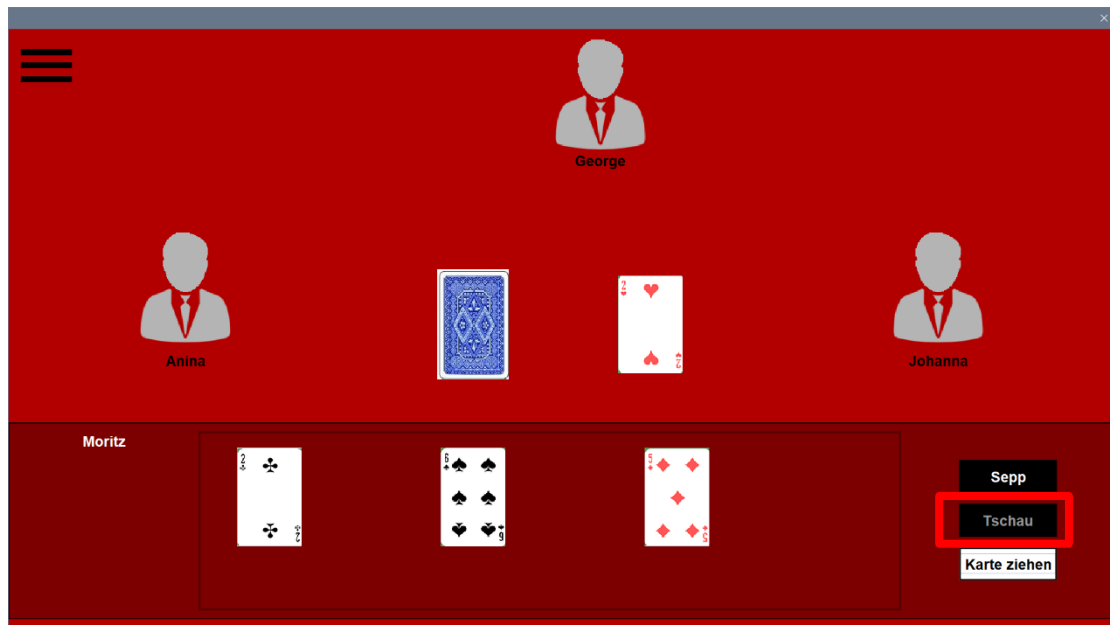


Und so geht das weiter bis...

Tschau rufen

Haben Sie noch 3 Karten und können eine von denen legen, so müssen Sie unbedingt **bevor** Sie die Karte legen, «Tschau» rufen. Ansonsten erhalten Sie 2 Strafkarten, was Sie weiter weg von Ihrem wohlmöglichen Sieg bringt.

Sobald der Knopf gedrückt wurde, wird dieser nicht mehr anwählbar, um zu zeigen, dass Sie diesen bereits gedrückt haben und die Karte nun legen können.

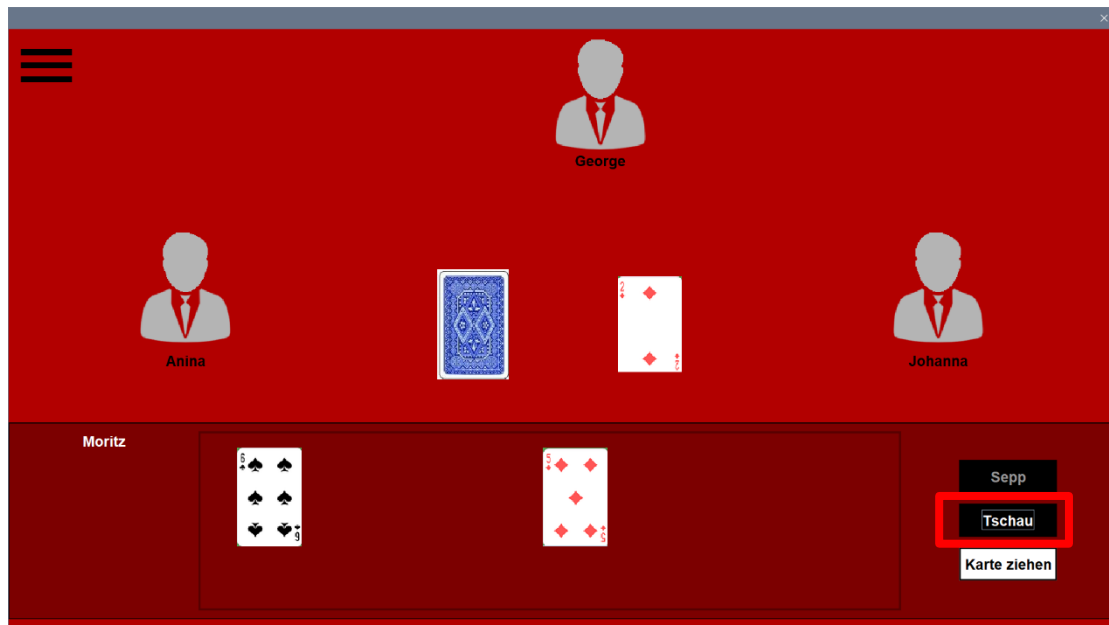


Hier kann Moritz die Schaufel 2 legen.

Sepp rufen

Haben Sie noch 2 Karten und können eine von denen legen, so müssen Sie unbedingt **bevor** Sie die Karte legen, «Sepp» rufen. Ansonsten erhalten Sie 4 Strafkarten, was Sie weiter weg von Ihrem wohlmöglichen Sieg bringt.

Sobald der Knopf gedrückt wurde, wird dieser nicht mehr anwählbar, um zu zeigen, dass Sie diesen bereits gedrückt haben und die Karte nun legen können.



Hier kann Moritz die Kreuz 5 legen.

Menu

Um die Spielregeln nochmals durchzulesen, öffnen Sie das Menu.



Hier haben Sie ausserdem die Möglichkeit das Spiel zu beenden.

Um das Spiel fortzufahren, drücken Sie auf «zurück».

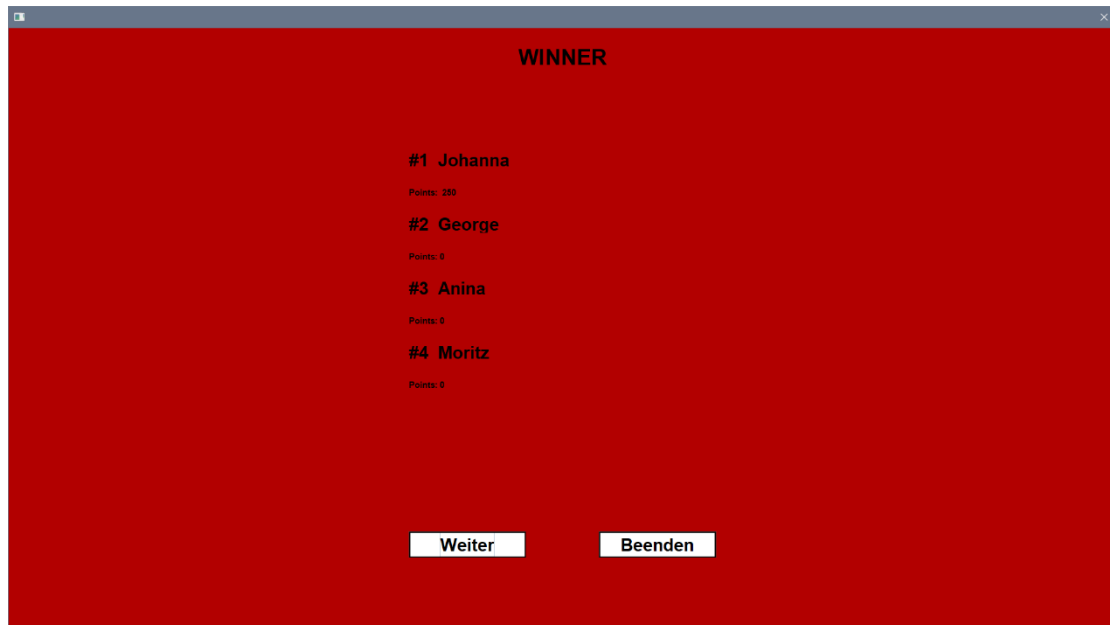
Anleitung

Um das Spiel fortzufahren, drücken Sie auf «zurück».



RANGLISTE

Wenn Sie Revenge wollen, können Sie auf «weiter» drücken, woraufhin ein neues Spiel gestartet wird, die Namen jedoch gleichbleiben.



Haben Sie aber leider keine Lust mehr oder keine Zeit mehr für eine weitere Runde, so können Sie das Spiel und Programm mit dem Knopf «Beenden» beenden.