

**Dynamisk Webbutveckling – Tobias Landén**  
**Miniprojekt 3**  
**Individuell reflektion**

*Natália Nakagawa*

När vi blev informerade att vi skulle ta fram en affärsidé och bygga en digital produkt kände jag mig väldigt utmanad. Först för att det skulle bli ett långt projekt som skulle kräva mycket engagemang och harmoni i gruppen. Sen för att alla grupper skulle bygga något nytt och jag tyckte att det var väldigt spännande att se andras idéer.

Jag känner att i allmänhet gick hela projektet ganska okej. Hela gruppen hade redan jobbat tillsammans i andra projekt så vi visste hur alla arbetar dock känner jag att vi fick ett riktigt bra samarbete först två veckor innan deadline.

Jag tror att det största problemet var att vi inte träffades i början av projektet utan först i januari. En av anledningarna till det, var för att gruppmedlemmarna var på diverse resor. Jag känner att det hade varit bättre att träffas så mycket som möjligt eftersom arbetet blev alltför individuellt i början. Trots att vi hade videokonferenser varje dag var det ofta bara en person som arbetade med en task istället för att samarbeta med någon annan i gruppen. När problem uppstod och någon annan skulle försöka hjälpa till blev insättningstiden alldeles för lång då vem det än var som skulle hjälpa till behövde denne sätta sig in i koden. Det var bara i slutet som vi delade in gruppen i mindre delgrupper vilket gjorde arbetet mycket mer effektivt.

Jag tycker även att vi borde ha använt mer agila metoder. Jag kände att vi inte följde alla regler och att vi struntade till det lite, speciellt med rollen scrum master. Jag tror att om de som var scrum master hade varit mer sträng kunde vi ha löst flera tasks per vecka. Arbetet som gjordes i sprintarna följde inte planeringen och vi drog över tidsestimeringen. Ett enkelt exempel var stylingen som vi började tre dagar innan deadline och det blev inte alls som vi tänkt oss. Jag tror att om vi hade varit mer organiserade och prioriterat alla sprintar bättre kunde vi ha levererat en vackrare styling. Det var inte alla scrum masters som hade kontroll på vår Trello och det hände att det fanns några tasks som redan var klara men fortfarande låg på "in progress" board.

Emellertid måste jag säga att vi kände att vi behövde mycket mer stöd. En vecka innan deadline träffades vi läraren för första gången i hela projektet och jag känner att det inte var tillräckligt för oss. En vecka innan deadline fick vi veta att vi borde ha använt MVC och routersystemet och vi blev tvungna att ändra all vår kod och nästan börja om projektet vilket inte var lätt och vi blev otroligt stressade. Vi hade färdigställt många andra funktioner som vi inte hann

lägga till i det nya systemet och åtminstone jag blev inte alls nöjd med projektet vi levererade.

Självklart lärde jag mig väldigt mycket med det nya systemet men det vore bättre att börja använda det tidigare i projektet. Jag satt till klockan tolv eller ett varje dag för att klara några funktioner och det kändes inte så bra. Alla i gruppen kämpade hårt för att klara projektet och vi hade inga konflikter i gruppen vilket var skönt.

Slutligen lärde jag mig mycket under projektet, inte bara PHP men hel del gällande arbete i grupp. Eftersom det var ett långt projekt kunde jag se hur alla egentligen jobbar och jag kunde även lära känna dem bättre. Det var lite sorgligt att vi delade gruppen i små grupper bara i slutet annars jag tror att projektet skulle flöda mer effektivt men det är något som jag lärde mig och kommer att göra i nästa projekt.