```
package main
import (
    "bufio"
    "fmt"
    "os"
    "strconv"
    "strings"
var rome = map[string]int{
    "I":
           1,
    "II":
            2,
    "III": 3,
           4,
    "IV":
    "V":
           5,
    "VI": 6,
    "VII": 7,
    "VIII": 8,
    "IX": 9,
    "X":
           10,
func parseValue(str string) (v_num int, b bool) {
    v_num, err := strconv.Atoi(str)
    if err != nil {
       v_num, ok := rome[str]
        if ok {
            return v_num, true
        } else {
            рапіс("Римское число не соответсвует!")
        }
    if v_num < 11 && v_num > 0 {
        return v_num, false
    } else {
        рапіс("Арабское число не входит в диапазон от 1 до 10")
func arToRome(res int) string {
    var rome_2 = map[int]string{
             "I",
        1:
        4:
             "IV",
        5:
             "۷",
        9:
             "IX",
             "X",
        10:
            "XL",
        40:
             "L",
        50:
        90:
            "XC",
```

```
100: "C",
    }
    keys := []int{100, 90, 50, 40, 10, 9, 5, 4, 1}
    roman := ""
    for _, key := range keys {
       for res >= key {
           roman += rome_2[key]
            res -= key
    return roman
func calculate(str string) string {
   arr := strings.Split(str, " ")
   v1, b := parseValue(arr[0])
    v2, b2 := parseValue(arr[2])
    if b != b2 {
        panic("Должны использоваться числа одного типа")
    }
   op := arr[1]
   var res int
    switch op {
    case "+":
       res = v1 + v2
    case "-":
       res = v1 - v2
    case "/":
       res = int(v1 / v2)
    case "*":
       res = v1 * v2
    }
    if b {
        if res <= 0 {
            panic("Результат операции над римскими числами не может быть меньше
или равен 0")
        } else {
            return arToRome(res)
    }
    return strconv.Itoa(res)
func main() {
    reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
    fmt.Print("Введите выражение: ")
    input, _ := reader.ReadString('\n')
    input = strings.TrimSpace(input)
    fmt.Println(calculate(input))
```