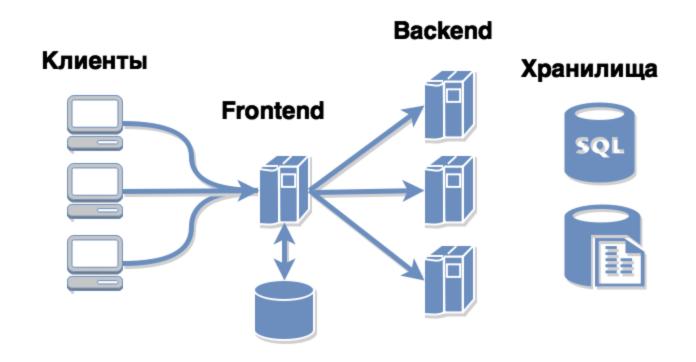
Frontend M Backend

Общая архитектура



Задачи Frontend (web) сервера

- отдача статических документов
- проксирование (reverse proxy)
- балансировка нагрузки
- кеширование
- сборка SSI
- авторизация, SSL, нарезка картинок, gzip

Reverse proxy

- frontend (медленно) читает запрос от клиента
- frontend (быстро) передает запрос свободному backend
- backend генерирует страницу
- backend (быстро) возвращает ответ frontend серверу
- frontend (медленно) возвращает ответ клиенту

Результат: backend занят минимально возможное время.

Настройка проксирования в nginx

Настройка проксирования в nginx

```
proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
location / {
   proxy_pass http://backend;
location /partner/ {
   proxy_pass http://www.partner.com;
location ~ \.\w\w\w?\w?$ {
   root /www/static;
```

Hастройка upstream в nginx

```
upstream backend {
    server back1.example.com:8080 weight=1 max_fails=3;
    server back2.example.com:8080 weight=2;
    server unix:/tmp/backend.sock;
    server backup1.example.com:8080 backup;
    server backup2.example.com:8080 backup;
}
```

Application cepsep

Backend (application) сервер

- Роль application сервера заключается в исполнении бизнес-логики приложения и генерации динамических документов.
- На каждый HTTP запрос application сервер запускает некоторый обработчик в приложении. Это может быть функция, класс или программа, в зависимости от технологии.
- Бизнес-логика совокупность правил, принципов, зависимостей поведения объектов предметной области.

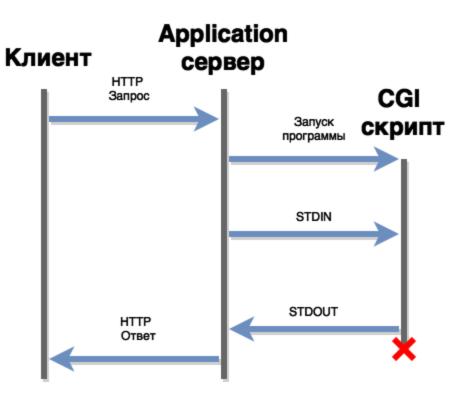
Протоколы запуска приложения

- Servlets и др. специализированные API
- mod_perl, mod_python, mod_php
- CGI
- FastCGI
- SCGI
- PSGI, WSGI, Rack

CGI

CGI - Common Gateway Interface

- Метод, QueryString, заголовки запроса через **переменные окружения**
- Тело запроса передается через STDIN
- Заголовки и тело ответа возвращаются через **STDOUT**
- HTTP код ответа передается через псевдозаголовок **Status**
- Поток ошибок STDERR направляется в лог ошибок сервера



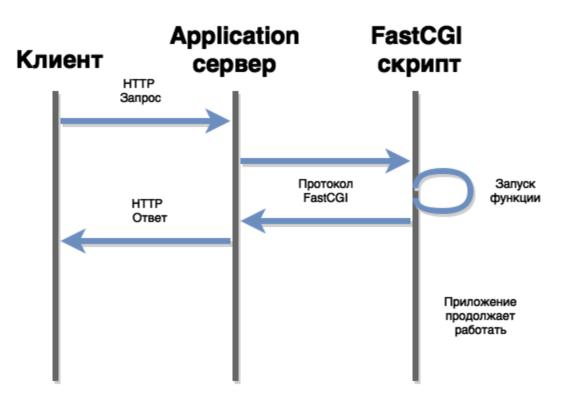
Переменные окружения CGI

- REQUEST_METHOD метод запроса
- PATH_INFO путь из URL
- QUERY_STRING фрагмент URL после ?
- REMOTE_ADDR IP адрес пользователя
- CONTENT_LENGTH длина тела запроса
- HTTP_COOKIE Заголовок Cookie
- HTTP_ANY_HEADER_NAME любой другой HTTP заголовок

FastCGI u SCGI

FastCGI и SCGI

Основная проблема CGI - низкая производительность. Протоколы FastCGI и SCGI призваны решить эту проблему путем демонизации приложения. Иногда это возможно сделать даже без изменения кода CGI приложения.



WSGI

WSGI - актуальный протокол

WSGI, PSGI, Rack - протоколы вызова функции обработчика из application сервера. Сам application server при этом может выполняться в отдельном процессе или совпадать с web сервером. Как правило, при использовании этих протоколов в качестве application сервера выступает отдельный легковесный процесс.

WSGI - обработчик

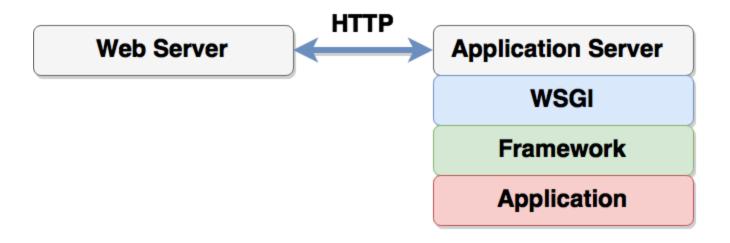
Web Server Gateway Interface

- Обработчик функция или класс (callable)
- Метод, QueryString, заголовки запроса через аргумент **environ**
- Тело запроса передается через file-handle wsgi.input
- HTTP код ответа и заголовки ответа передаются через вызов функции **start_response**
- Тело ответа возвращается в виде списка (iterable) из обработчика
- Поток ошибок должен быть направлен в file-handle wsgi.stderr

Переменные environ

- CGI-like переменные: REQUEST_URI,...
- wsgi.version версия WSGI протокола
- wsgi.url_scheme схема текущего URL: https или http
- wsgi.input file-handle для чтения тела запроса
- wsgi.errors file-handle для вывода ошибок
- wsgi.multithreaded -...
- wsgi.multiprocess -...

Развертывание WSGI



Что ложится на приложение?

- Анализ PATH_INFO и выбор конкретного обработчика
- Разбор конкретных заголовков, например Cookie
- Paзбор QUERY_STRING
- Разбор тела запроса:
 - x-www-form-urlencoded
 - multipart/form-data
- Вывод правильных заголовков ответа