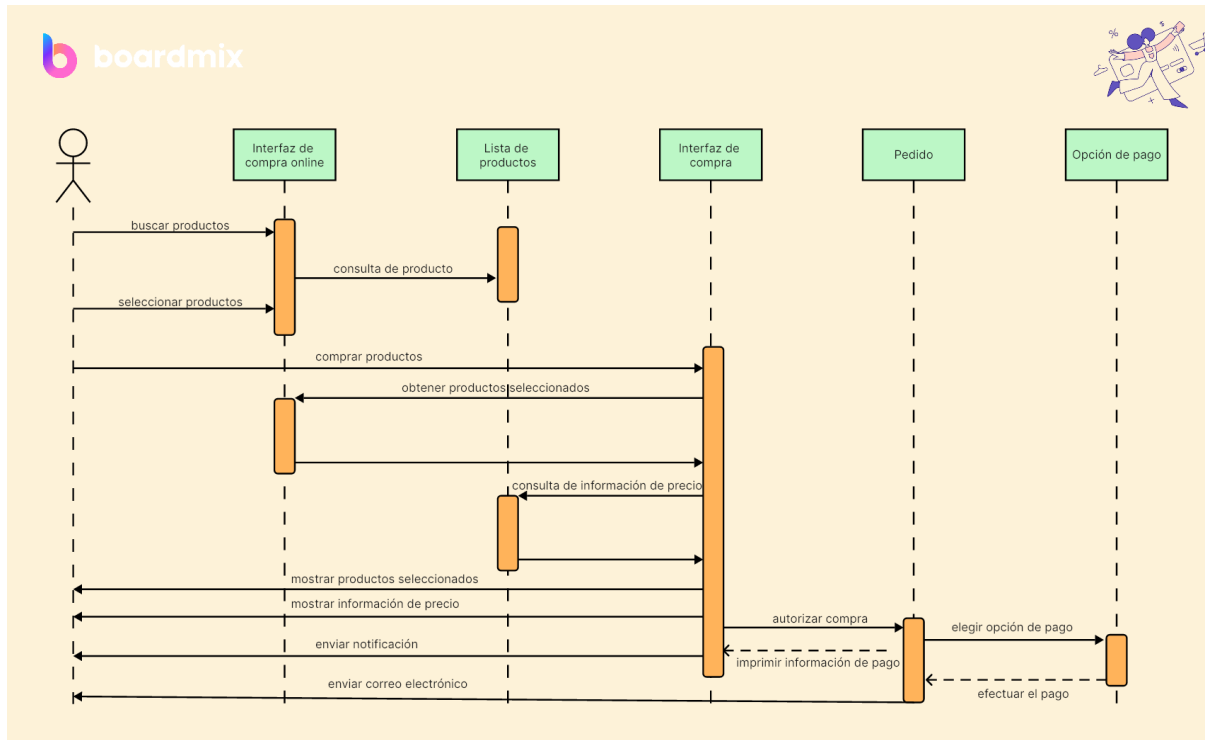


Diagrama de secuencia

El diagrama de secuencia UML representa los eventos en orden cronológico. Describe como los objetos intercambian mensajes en un orden determinado. Sirve para representar gráficamente operaciones complicadas para su mejor comprensión y para comprender los requisitos de un sistema nuevo o documentar un proceso existente.

Ejemplo:



Simbolo de actor, es una entidad que interactúa con el sistema. El rectángulo con líneas que dirigen hacia abajo es el símbolo de vida, representa el paso del tiempo a medida que se extiende hacia abajo representa eventos que le ocurren a un objeto durante un proceso. Las flechas triangulares que se dirigen hacia la derecha son los símbolos de mensaje sincrónico, se utiliza cuando un remitente debe esperar una respuesta a un mensaje antes de seguir. Las flechas simples son los mensajes asincrónicos no necesitan una respuesta para que el remitente siga. La línea discontinua que apunta hacia la derecha es un mensaje de respuesta asincrónico.