

UML

El lenguaje unificado de modelado o mejor conocido como UML, se encarga de modelar sistemas de software con el objetivo de presentar asuntos complejos de manera clara y efectiva. Recurre a formas visuales para representar un componente o comportamiento específico. En UML, existen tres tipos principales de diagramas: diagramas estructurales, diagramas de comportamiento y diagramas de interacción.

Los diagramas estructurales representan la estructura estática del sistema, mostrando los elementos que la componen y sus relaciones.

Los diagramas de comportamiento describen como interactúan los elementos del sistema, mostrando su dinámica y su flujo de control.

Los diagramas de interacción se centran en el intercambio de mensajes entre objetos. Muestra la estructura de la interacción, incluyendo los participantes, los mensajes y los flujos de control.