

Patrones de diseño

Los patrones de diseño son un juego de herramientas que brindan soluciones a problemas habituales en el diseño de software. Definen un lenguaje común que ayuda a tu equipo a comunicarse con más eficiencia.

“Chain of responsibility” es parte de los patrones de diseño de comportamiento, transforma comportamientos particulares en objetos autónomos llamados manejadores, el patrón sugiere que vincules estos en una cadena. Cada manejador vinculado tiene un campo para almacenar una referencia al siguiente manejador de la cadena. Procesan una solicitud y la pasan a lo largo de la cadena hasta que todos los manejadores hayan tenido la oportunidad de procesarla, un manejador puede decidir no pasar la solicitud mas allá por la cadena y detener con ello el procesamiento. En un ejemplo de sistema de pedidos, un manejador realiza el procesamiento y después decide si pasa la solicitud al siguiente en la cadena, asumiendo que la solicitud tiene la información correcta, todos los manejadores ejecutan su comportamiento principal.