Project6 9817059 李揚

實作方法:

FIFO:

先進去的一定要先被換掉，所以我就在裡面建立一個circular queue，擺放就依照circular queue原則擺放，滿的時候，被count(<-我拿來當circular queue的指標)，要被換掉。如此一來就達成FIFO的cache。

LRU:

LRU基本上implement一個stack，不過我用稍微簡化一點的方法。

當我hit的時候，我就把hit到的block擺到最前面，其他向後移一格，這樣就可以讓越舊的擠到越後面。

Miss的時候，我把最舊的(最後面那個)換掉，然後把其他往後移一格，把現在的block擺到第一格。如此一來，就可以保證最右端(後面)的那個block必是最舊的block。

心得:

這次lab讓我了解到要cache裡面運作的機制，FIFO和LRU的演算。這學期我對這方面加強了不少，OS做一次(page table)，計組又做了用FIFO和LRU的cache。此外，加上之前的pipe line的小型CPU，我這學期的作業也算是完整了。雖然功能很簡陋，但也在其中學到不少。