

(1)

1.assign x= initialized && (serviceTypeOut == `SERVICE_ON) &&
(itemTypeOut != `ITEM_NONE); //On state 時 itemtype 一定會是 ITEM_NONE

2.assign y= initialized && (serviceTypeOut == `SERVICE_BUSY) && (inputValue>8'd255);
//inputValue 不行超過 255

monitor p,x,y 都很周全，可以測試到程式很多部份是否正確。

(2) test patterns 由隨機亂數產生，測試結果 p,x,y 都維持 0，代表程式正確沒有發現 bug。