

Programming Assignment Report

電機碩一

R06921048

李友岐

1. 演算法流程 (Algorithm Flow) (6pt)

- Parsing → Partition → Write Output

其中最關鍵的當然是 **Partition** 的部份。

主要就是參考上課投影片裡面有關 **F-M Heuristic** 之部份。

Parsing 是順著 **Net** 順序讀下來，然後依序建好 **Cell Array** 和 **Net Array**

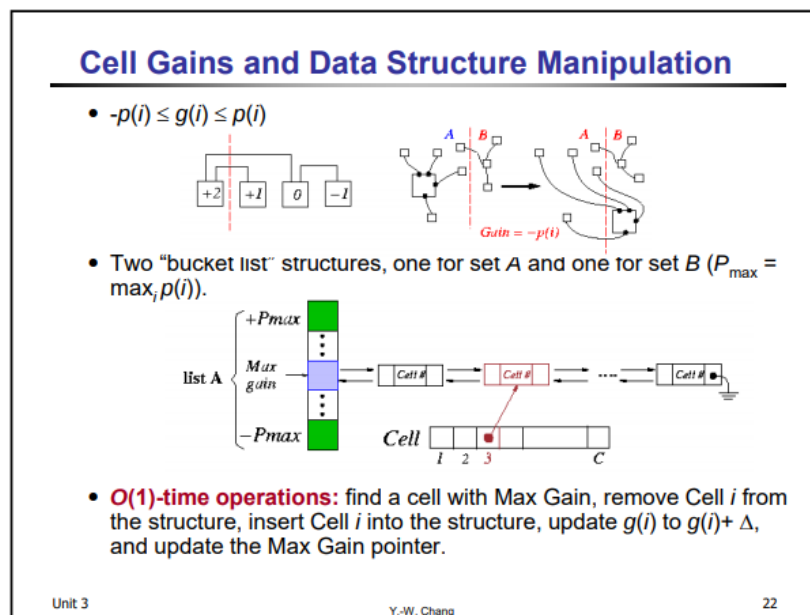
● **Partition Algorithm**

1. 把前面一半的 Cell 分入 A 組，剩下一半分入 B 組，當作初始分組。
2. 接下來算出各個 Net 在 A 組和 B 組連接了多少 Cell。
3. For each cell, initial gain=0. If $F(n)=1$, then gain++ ; If $T(n)=0$, then gain-- ;
4. Use two bucket lists to restore the gain of all cell.
5. Move the cell with max gain, but keep the balance.
6. Update the max gain in $O(1)$ time by fast insertion and removal.
7. Keep moving cell until all the cells are locked.
8. Doing same iteration again.
8. Do not terminate until largest partial sum ≤ 0

- 整個 **Partition** 的時間複雜度大約為 $O(P)$ ，其中 P 是 # of total pins。

2. 資料結構 (Data Structure) (6pt)

Cell array		Net array	
C1	Nets 1, 2	Net 1	C1, C2, C3, C4
C2	Nets 1, 3	Net 2	C1, C5
C3	Nets 1, 4	Net 3	C2, C5
C4	Nets 1, 5, 6	Net 4	C3, C6
C5	Nets 2, 3	Net 5	C4, C6
C6	Nets 4, 5, 6	Net 6	C4, C6



a. Cell array 是針對每個 cell 都建立一個 `std::vector`，每個 cell 所連接的 net 就存在相對應的 `vector` 裡。

b. Net Array 也是針對每個 Net 都建立一個 `std::vector`，每個 net 所連接的 cell 就存在相對應 `vector` 裡。

c. A 組和 B 組各建立一個 bucket list，將 gain 相同的 cell 存在一起，以 pointer 連接形成一 linked list。由於 $-P_{\max} \leq \text{cell gain} \leq P_{\max}$ ，因此每個 bucket list 只需要 $2 * P_{\max} + 1$ 空間的 `std::vector` 即可。此資料結構的優點是可以快速的更新 Max Gain Pointer。

- 整個 Partition 的空間複雜度也約為 $O(P)$ ，其中 P 是 # of total pins。

3. 問題與討論 (8pt)

Q: 雖然說整個 **partition** 的時間複雜度理論上是 **linear time**，但實作中感覺有不少細節須特別注意？

A: 建造 **cell array** 和 **net array** 是 **linear time** 沒問題。用 **bucket list** 來 **update max gain** 是 **constant time** 也沒問題，因為 **linked list** 增加與刪除節點十分迅速。但如何有效率的在每個 **cell** 移動後和每次 **iteration** 結束後更新所有的 **cell gain**，是個蠻值得注意的細節。如果用錯方法，那光這部份就會耗費許多時間。我一開始是每移動一次就重新算所有的 **cell gain**，但後來發現這樣太慢。所以改成判斷有無特定 **cell** 的 $F(n)=1$ 或 $T(n)=0$ ，藉此來更新 **cell gain**，沒影響到的 **cell** 就維持原本的 **gain**。但實作後發現這樣速度還是不夠快，也許我需要再花些時間思考，釐清自己的盲點，希望下次的作業能寫出更佳效能的程式。

4. 實驗結果

	Input 0	Input 1	Input 2	Input 3	Input 4	Input 5
Cut Size	20398	1354	2426	28693	48914	149162
Time	100 s	0.24 s	0.62 s	23 s	99 s	1305 s
Memory	65 mb	1.7 mb	3.2 mb	28 mb	60 mb	160 mb