



MISIONTIC2022

SPRINT 2

PRESENTADO A:
PROFESOR
Gerson Jahir Sanguino

PRESENTADO POR:

Maritza Díaz Lizarazo
María Deysi Villamizar Rueda
Marla Beatriz Camacho Ochoa
Miguel Ángel Carvajal Rodríguez
Gustavo Adolfo Toro

GRUPO C4-G13

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BUCARAMANGA
24 /NOVIEMBRE/2021
2021

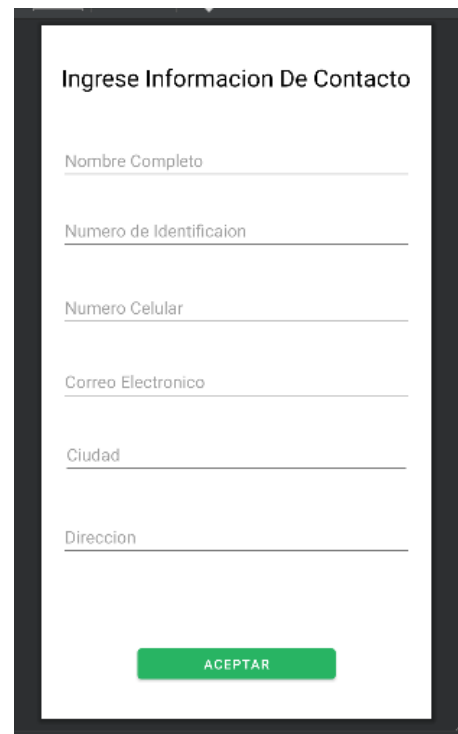
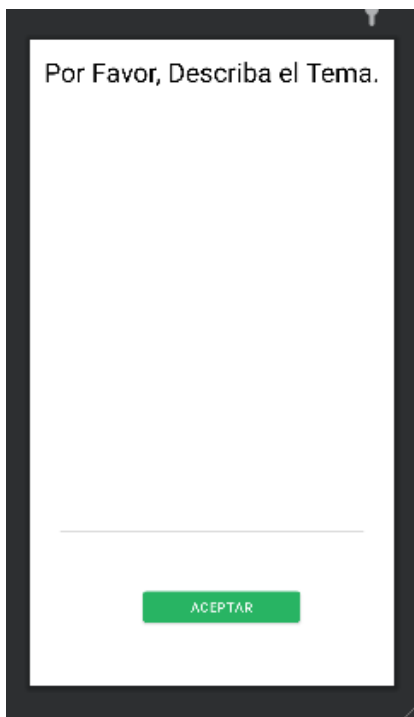
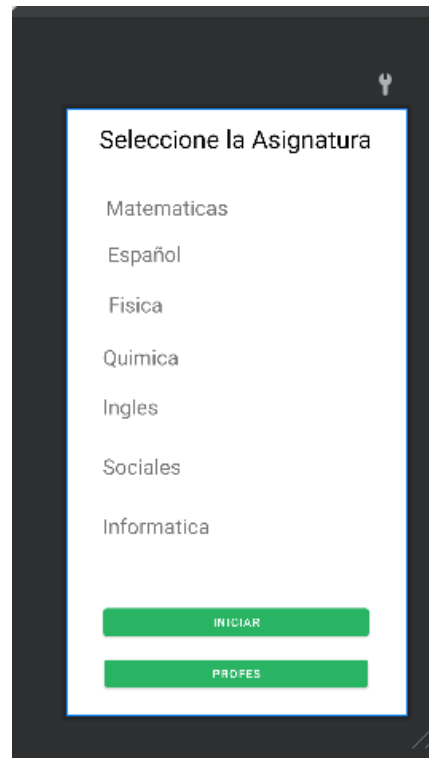
Descripción del sprint:

1. Elabore con su equipo de trabajo los mockups de la aplicación según las necesidades o requerimientos del proyecto.
2. A partir del empleo del chat y del portafolio de aprendizaje, organice con su equipo de trabajo la creación y asignación de los sprints según las interfaces gráficas del proyecto que contará con las características o requerimientos de cada una de ellas.
3. Elabore las interfaces en Android Studio a partir de los mockups elaborados anteriormente en donde se deberá incluir:
 - a. Formularios (implementación de controles de selección, campos de entrada, botones, títulos, encabezados)
 - b. Pantalla de Login (implementación de imágenes, controles de selección, campos de entradas, títulos y demás elementos gráficos requeridos).
 - c. Otras pantallas requeridas en la aplicación.
 - d. Pantalla de Bienvenida.

Condiciones de presentación y entrega:

1. La solución debe contener las siguientes interfaces del proyecto:
 - a. Pantalla de bienvenida.
 - b. Pantalla de login.
 - c. Pantalla(s) de formulario(s) de la aplicación.y otras pantallas de contenido como así lo requieran.
2. Es necesario revisar los criterios de evaluación que se presentan en la rúbrica (instrumento de evaluación) para que tenga en cuenta cada una de las condiciones de presentación del sprint.
3. Cada integrante deberá entregar el trabajo realizado en grupo con el resultado del diseño de cada interfaz de la aplicación descritas anteriormente.
4. El siguiente documento le servirá para generar el archivo .apk y comprimir la carpeta del proyecto (pulse) **Cómo crear el APK y comprimir la carpeta del proyecto**. Se debe tener presente la realización de capturas de las vistas (interfaces) creadas en este sprint.
5. Cada integrante del equipo deberá adjuntar y titular los archivos: Sprint_2_G#-NombreProyecto.

Proceso de Inicio por parte de Usuario



Seleccione la Fecha y Hora disponible para su asesoria

Fecha

Hora

<input type="checkbox"/> 8:00 am	<input type="checkbox"/> 2:00 pm
<input type="checkbox"/> 10:00 am	<input type="checkbox"/> 4:00 pm
<input type="checkbox"/> 12:am	<input type="checkbox"/> 6:00pm

[ACEPTAR](#)



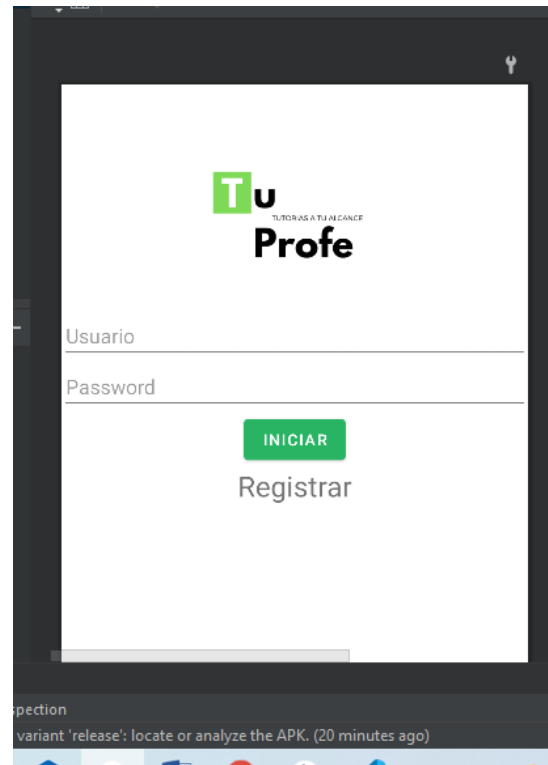
Estimado Usuario

Gracias Por Elejirnos.

Tu Profe, secontactara con usted tres horas antes de tu tutoria para confirmar e informarte el metodo de pago

[VOLVER AL INICIO](#)

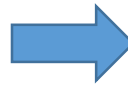
Proceso de Registro Para Profesor en la APP



Registro De Profesores

Nombre	
Numero Identificación	
Ciudad	
Departamento	
Edad	
Nombre Usuario	
Password	

REGISTRAR



Estimado Profe

Bienvenido a la Comunidad Tu Profe.

Nos pondremos en contacto con usted para finalizar el Registro.
Gracias por Elegirnos.

VOLVER AL INICIO