

RAKOTOMIANDRISOA Jean Bruno

Age: 22 ans

Adresse: Lot Vt1 BUBIS

Ambohipo

Ville-Pays: Antananarivo

Madagascar Tél: 0347064307

E-mail: miandrsruno@gmail.com

LANGUES

Anglais Français Malagasy

CENTRESD'INTERETS

Projets, Formations, Passions, Télévision, Sports, Jeux Vidéos

FORMATIONS ACADEMIQUES

2018-2021 Licence 3 en

Informatique, Multimédia, Technologies De l'Information, de la Communication

Et Intelligence Artificielle

Antanarivo-Madagascar Institut Supérieur Polytechnique

De Madagascar(ISPM)

2018 BACCALAUREAT série D Lycée Moderne Ampefiloha

Logiciels maîtrisés : Word, Excel, Access, Power Point, Adobe Photoshop, Adobe Première, Blender, etc.

Langages de programmation : Python, C, PHP, JavaScript,

SQL, Html5, Css3, Pascal, Java, C#, etc.

Framework: Laravel 8(MVC), BootStrap v4

SGBDR: MySQL

Système d'information : MERISE

EXPERIENCES PROFESIONNELLES

Année universitaire 2019-2020 Antananarivo-Madagascar Projet au sein de l'ISPM, Domaine de l'Informatique Développeur Web avec Html5, Css3, Bootstrap4.4, JavaScript, Laravel 8, MySQL

Missions ou tâches réalisés : développement d'une application web de gestion d'une bibliothèque.

Année universitaire 2019-2020 Antananarivo-Madagascar Projet au sein de l'ISPM, Domaine de l'Informatique, Multimédia et l'Intelligence Artificielle Développeur Web (HTML, CSS, JavaScript, Framework BootStrap, PHP, MySQL) et Tensorflow

Missions ou tâches réalisés : développement d'une application web qui consiste à examiner une vidéo enregistrée pour ensuite créer un squelette (rig) déjà animé des mêmes mouvements que la vidéo en question. Ce squelette est enregistré en FBX importable sur 3DSMax, Maya, Blender, etc.

Année universitaire 2018-2019 Antananarivo-Madagascar Projet au sein de l'ISPM, Domaine du Multimédia Modélisateur et animateur 3D avec Blender Missions ou tâches réalisés : création d'un conte Malagasy (Imaintsoanala ou la verte en forêt) en animation 3D.