

Creando una criptomoneda

Fundamentos de Redes. Seminarios

Miguel Ángel Fernández Gutiérrez Pedro Gallego López

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

Índice

1. ¿Qué es una criptomoneda?

2. Demo: Bitcoin Core

¿Qué es una criptomoneda?



¿Qué queremos?

Queremos crear un sistema anónimo, descentralizado y seguro.

- Anónimo: usuarios identificables, pero no su verdadera identidad.
- Descentralizado: eliminar instituciones centrales.
- **Seguro:** no permitiremos transacciones fraudulentas.

¿Qué queremos?

Para que nuestro sistema tenga todo esto, deberá cumplir una serie de **requisitos**:

- Req. 1. El sistema no requiere de una **autoridad central**: su estado es mantenido mediante un **consenso** distribuido.
- Req. 2. El sistema mantiene un **seguimiento** de todas las unidades de la criptomoneda y de sus propietarios.
- Req. 3. El sistema define si se pueden crear nuevas unidades de la criptomoneda. Si esto es así, el sistema debe definir las circunstancias de su origen y cómo determinar quién será el propietario de éstas.
- Req. 4. La propiedad de las monedas puede probarse de forma exclusivamente **criptográfica**.
- Req. 5. El sistema permite la realización de **transacciones** de forma controlada.

¿Qué queremos?

Nuestro sistema girará en torno a las siguientes ideas clave:

- 1. Descentralización
- 2. Firmas digitales
- 3. La contabilidad (ledger) es la propia moneda
- 4. Mecanismo de consenso
- 5. Blockchain

1. Descentralización: redes P2P

- Solución para descentralización: redes P2P.
- Todos los ordenadores tienen el mismo peso, información compartida de igual a igual, al contrario que cliente-servidor.

1. Descentralización: redes P2P. Características

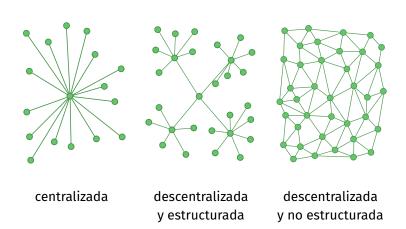
- Cada nodo actúa simultáneamente como cliente y como servidor.
- Permiten intercambio directo de información, en cualquier formato, entre los ordenadores interconectados.

1. Descentralización: redes P2P. Características

Rasgos a destacar:

- Escalabilidad: mientras más nodos estén conectados, mejor será el funcionamiento.
- Descentralización: ningún nodo es imprescindible para el funcionamiento de la red.
- Distribución de costes entre los usuarios.
- Robustez: menos puntos singulares de fallas en el sistema.
- Anonimato.
- Seguridad: investigar nodos maliciosos. Característica deseable, poco implementada. Algunas soluciones prometedoras: cifrado multiclave, cajas de arena...

1. Descentralización: redes P2P. Topologías



1. Descentralización: redes P2P. Ventajas e inconvenientes

Ventajas

- **Costo:** muchos de los programas P2P son gratuitos.
- **Eficiencia:** compartir archivos en P2P es fácil y rápido.

Inconvenientes

• **Legalidad:** compartir archivos ilegales en estas redes.

2. Firmas digitales, criptografía y hashing

Para que nuestro sistema funcione son esenciales las **identidades digitales**, es decir, formas de verificar que una transacción se ha hecho realmente (alguien de verdad ha enviado dinero a otra persona). Para eso, usamos la **criptografía**.

2. Firmas digitales, criptografía y hashing. Funciones hash



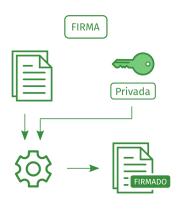
2. Firmas digitales, criptografía y hashing. Funciones hash

Una buena función hash debe garantizar:

- 1. La salida de la función hash debe tener un tamaño fijo.
- Un mínimo cambio en la entrada debe producir un enorme cambio en la salida.
- 3. Una misma entrada siempre producirá la misma salida.
- 4. No debe haber forma alguna de revertir el cambio, es decir, de que a partir de la salida se pueda encontrar la entrada.
- 5. Calcular el valor hash debe ser rápido; no debe requerir de un gran trabajo computacional.

Las funciones hash las usan algoritmos criptográficos, que utilizaremos para garantizar que nadie diga nada en tu nombre: **firmas digitales**.

Usaremos el método de **criptografía asimétrica** (clave privada-clave pública).





Firma

Firmar(Mensaje, Clave Privada) = Firma

Verificación

$$Verificar(\textbf{Mensaje}, \textbf{Firma}, \textbf{Clave Pública}) = \begin{cases} true \\ false \end{cases}$$

3. Enviando transacciones a la red

- Nos queda enviar información al sistema.
- No tenemos autoridad central que valide cuánto dinero tenemos, pero no hace falta: la contabilidad es la propia moneda (nos basta tener una lista de transacciones, ledger).

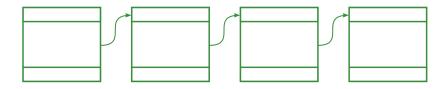
3. Enviando transacciones a la red

Ejemplo. Listado de transacciones de un usuario en *DGIIMCoin*.

- Tengo 500D.
- Envío 20₱ a alguien para unos apuntes de Modelos de Computación (incluiremos su clave pública).
- 3. Quiero enviar 1₱ como impuesto de transacción al sistema (lo veremos más adelante).

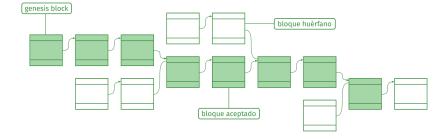
4. El blockchain

Necesitamos mantener un historial de las transacciones realizadas: **blockchain**.



- · Public ledger.
- Enlazadas mediante hash del anterior: seguridad.

4. El blockchain. Los bloques



5. Mecanismos de verificación de transacciones

Tenemos mecanismos para generar y guardar transacciones de forma descentralizada, nos falta el factor de la confianza: ¿cómo sabemos que una transacción es cierta?

- · Evitar bloques fraudulentos.
- El papel de los mineros.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. PoW

Proof-of-work

- Premia a aquellos que realizan más trabajo de cómputo.
- Usado en Bitcoin: el minero premiado es el que consiga que el hash del bloque comience en el mayor número de ceros.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. PoB

Proof-of-burn

- Criptomonedas se queman intencionadamente como una forma de "invertir" los recursos en la blockchain.
- El proceso de quema reduce la disponibilidad del mercado y aumenta el valor de la criptomoneda.
- Cuantas más monedas quema un usuario en favor del sistema, más poder de minería tiene.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. PoS

Proof-of-stake

- Sistema centrado en propiedad de la moneda: más poder quien tenga en su cuenta más criptomonedas durante más tiempo.
- Un usuario compromete las criptomonedas como prueba de participación.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. PoET

Proof-of-elapsed time

 Distribuir las posibilidades de ganar de manera justa entre el mayor número de participantes en la red.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. PoET

Algoritmo PoET

- Se requiere que cada nodo participante en la red espere un período de tiempo elegido al azar, y el primero en completar el tiempo de espera designado gana el nuevo bloque.
- 2. Cada nodo en la red blockchain genera un tiempo de espera aleatorio y se va a dormir durante esa duración especificada.
- El nodo que tiene el menor tiempo de espera, se despierta y envía un nuevo bloque a la cadena de bloques, transmitiendo la información necesaria a toda la red de pares.
- 4. El mismo proceso se repite para el descubrimiento del siguiente bloque.

5. Mecanismos de verificación de transacciones. Pol

Proof-of-importance

- Da prioridad a los mineros con mayor **reputación** en el sistema.
- · La reputación se mide por:
 - · Cantidad de dinero invertido.
 - · Número de transacciones realizadas.
 - · Cantidad transferida en dichas transacciones.

6. Controlando la fuente de dinero

¿De dónde viene el dinero?

6. Controlando la fuente de dinero

En el caso de Bitcoin, hay un límite superior de **21M BTC**, y el dinero incrementa con las **recompensas de los mineros**.

Esta recompensa se calcula a partir de tres factores:

- Dinero que hay en el sistema.
- Trabajo computacional de los mineros.
- · Dificultad del mineo.

Además, hemos de incluir en el juego las **tarifas de transacción**.

Demo: Bitcoin Core

Procedimiento seguido

- 1. Descargamos Bitcoin Core de la página web oficial.
- 2. Iniciamos Wireshark.
- 3. Ejecutamos el cliente bitcoin-qt.
 - Se descargarán todos los bloques de Bitcoin en ~/.bitcoin.
 - ¡Más de 200GB!

Procedimiento seguido

```
$> pwd
~/.bitcoin
$> 1s
banlist dat
            chainstate/ fee estimates.dat peers.dat
blocks/
            debug.log
                        mempool.dat
                                          wallets/
$> cd blocks; ls
blk00000.dat blk00003.dat
                          index/
                                        rev00002.dat rev00005.dat
blk00001.dat blk00004.dat
                          rev00000.dat
                                        rev00003.dat
blk00002.dat blk00005.dat rev00001.dat
                                        rev00004.dat
```

Formato del bloque

Campo	Descripción	Tamaño
Número mágico	El valor siempre es 0xD9B4BEF9	4 bytes
Tamaño de bloque	Longitud del bloque en bytes	4 bytes
Cabecera de bloque	6 elementos	80 bytes
Contador de transacciones	Entero positivo (var_int)	1-9 bytes
Transacciones	La lista de transacciones (no vacía)	Variable

Formato del bloque. Número mágico

Siempre es 0xD9B4BEF9

Formato del bloque. Tamaño de bloque

$0x0000BFC2 \longrightarrow 49090$ bytes

```
$> hexdump -C -n 32 blk00003.dat
00000000 f9 be b4 d9 c2 bf 00 00 01 00 00 00 47 0c 5f a9
00000010 f8 d7 29 d0 ec c7 04 d0 b7 d1 23 31 c5 f4 15 bd
00000020
```

Formato del bloque. Cabecera del bloque

Campo	Descripción	Actualizado cuando	Tamaño
Versión	Número de versión del bloque	Actualizas el software y especifica una nueva versión	4 bytes
hashPrevBlock	Hash de 256 bits de la cabecera del bloque anterior	Llega un nuevo bloque	32 bytes
hashMerkleRoot	Hash de 256 bits de todas las transacciones del bloque	Se acepta una transacción	32 bytes
Tiempo	Tiempo actual en segundos desde 1970-01-01T00:00 UTC	Cada pocos segundos	4 bytes
Bits	Target actual, en formato compacto	Se ajusta la dificultad	4 bytes
Nonce	Número de 32 bits (desde 0)	Un hash es intentado (incrementa)	4 bytes

Formato del bloque. Cabecera del bloque

Formato del bloque. Cabecera del bloque

- Versión: 0x00000001.
- hashPrevBlock: 0x000000000000300A790E447BD...
- hashMerkleRoot: 0x336C78370A1B3862AA5AD0A0A8...
- **Tiempo:** $0x4E23EBDE \longrightarrow 1310976990$
 - \longrightarrow 18 de julio de 2011, a las 08:16:30 UTC.
- **Bits:** 0x1A0ABBCF, codificación de punto flotante.
 - El exponente es 0x1A = 26.
 - La mantisa es 0x0ABBCF.

 - Este número, convertido a decimal, es:

$$0x0a * 256^{26} + 0xbb * 256^{25} + 0xcf * 256^{24} \approx 4.4155582e63$$

Nonce: 0x9A6F5BE2.

Formato del bloque. Contador de transacciones

Valor	Tamaño	Formato
< 0xFD	1 byte	uint8_t
≤ 0xFFFF	3 bytes	0xFD seguido del tamaño como unit16_t
≤ 0xFFFFFFF	5 bytes	0xFE seguido del tamaño como unit32_t
	9 bytes	0xFD seguido del tamaño como unit16_t

Formato del bloque. Contador de transacciones

0x9A → 154 transacciones

```
$> hexdump -C -n 9 -s88 blk00003.dat 00000058 9a 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 0000061
```

Primera transacción del bloque: recompensa del minero

Campo	Descripción	Tamaño	
Versión	Actualmente 1	4 bytes	
In-counter	Entero positivo var_int	1-9 bytes	
	El primer input de la primera transacción también		
Lista de inputs	se llama coinbase (su contenido era ignorado en	in-counter inputs	
	primeras versiones)		
Out-counter	Entero positivo var_int	1-9 bytes	
Lista de outputs	Las output de la primera transacción gastan los	out-counter outputs	
	bitcoins minados para el bloque		
	Si no es cero y los números de la secuencia son <		
lock_time	0xFFFFFFFF: altura de bloque o timestamp si la	4 bytes	
	transacción es definitiva		

6.25 BTC 23 mayo 2020 06:29:48

Input

Campo Descripción		Tamaño	
Hash transacción previa	SHA256 doble de una transacción anterior	32 bytes	
Índice Txout anterior	Entero no negativo indicando una salida de la	4 boston	
maice 1xout anterior	transacción a ser usada	4 bytes	
Longitud de script Txin	Entero no negativo var_int	1-9 bytes	
Script Txin / scriptSig	Script: contiene información de la transacción	longitud de	
Script Txiii / scriptsig	Script. Contiene información de la transacción	script bytes	
coguence no	Normalmente 0xFFFFFFFF, irrelevante a menos que	4 bytes	
sequence_no	el lock_time de la transacción sea positivo	4 bytes	

Transacción coinbase

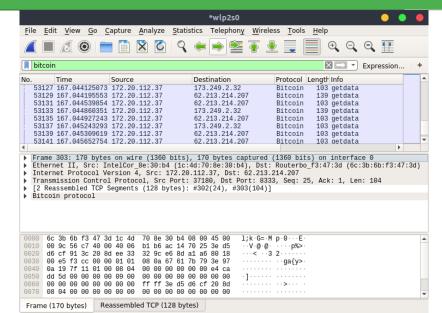
Output

Campo	Descripción	Tamaño	
Valor	Entero no negativo, especifica el número de Satoshis	8 bytes	
valor	que serán transferidos (1 Satoshi = 10 ⁻⁸ BTC)		
Longitud de script Txout	Entero no negativo var_int	1-9 bytes	
Script Txout /	Contat. continue información de la turnocción	longitud de	
scriptPubKey	Script: contiene información de la transacción	script bytes	

$0x000000012A5FA160 \longrightarrow 5005877600$ Satoshis $\longrightarrow 50.058776$ BTC

```
$> hexdump -C -n 135 -s89 blk00003.dat
00000079 00 00 00 00 00 ff ff ff ff 08 04 cf bb 0a 1a 02
00000089 c0
          02 ff ff ff ff 01 60
                           a1 5f 2a 01 00 00 00 43
000000099 41 04 c3 bb 8e 00 3d 61
                           7f 17 b9 ea 0f 2d 0d 62
0000000a9 6a f6 63 34 22 11 bd 85
                           4f 61 c9 81 8b 87 ec d6
0000000b9 c6 1c 2e 4c da 44 8d 91
                           14 7c 9d 24 d1 0d c7 a7
0000000c9 2e 7e 7a b0 be ba 4d 44 d3 fa 95 09 80 7c b9 9a
000000d9 a3 2c ac 00 00 00 00
000000e0
```

Análisis de mensajes



Análisis de mensajes. Estructura general

Nodos Bitcoin se conectan entre sí por TCP, buscando normalmente en el puerto 8333

Descripción	Tipo de dato	Comentarios	Tamaño
magic	uint32_t	Valor mágico indicando la red de origen del	
		mensaje, y usado para buscar el estado del	4 bytes
		siguiente mensaje cuando el estado del stream	
		no se conoce.	
command	char[12]	String ASCII identificando el contenido del	12 bytes
		paquete	12 bytes
length	uint32_t	Longitud del payload en número de bytes	4 bytes
checksum	unit32_t	Primeros 4 bytes de sha256(sha256(payload))	4 bytes
payload	uchar[]	La información que se quiere transmitir	

Análisis de mensajes. Estructura general

Número mágico, en little endian

Análisis de mensajes. Estructura general

Mensaje verack, en respuesta a version

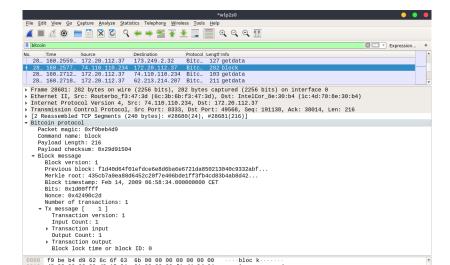
```
Frame 315: 90 bytes on wire (720 bits), 90 bytes captured (720 bits) on interface 0
> Ethernet II, Src: Routerbo_f3:47:3d (6c:3b:6b:f3:47:3d), Dst: IntelCor_8e:30:b4 (1c:4d:70:8e:30:b4)
Internet Protocol Version 4, Src: 62.213.214.207, Dst: 172.20.112.37
> Transmission Control Protocol, Src Port: 8333, Dst Port: 37180, Seq: 127, Ack: 129, Len: 24

    Bitcoin protocol

0000 1c 4d 70 8e 30 b4 6c 3b 6b f3 47 3d 08 00 45 28
                                                           .Mp.0.1; k.G=..E(
0010 00 4c d1 bf 40 00 31 06 45 e6 3e d5 d6 cf ac 14
                                                          · L · · @ · 1 · E · > · · · · ·
0020 70 25 20 8d 91 3c e6 8d a2 24 ee 33 33 04 80 18
                                                           p% · · < · · · $ · 33 · · ·
                                                           .....rga
0030 00 db 80 a7 00 00 01 01 08 0a 3e 97 0c 72 67 61
0040 7b 79 f9 be b4 d9 76 65 72 61 63 6b 00 00 00 00
0050
      00 00 00 00 00 00 5d f6 e0 e2
```

Análisis de mensajes. Analizando un mensaje: block

Mensaje block, en respuesta a getdata



Análisis de mensajes. Analizando un mensaje: block

Descripción	Tipo de dato	Comentarios	Tamaño
txn_count	var_int	Número de transacciones	1+ bytes
txns	tx[]	Bloques de transacción, en el formato de un	
		comando "tx"	

Análisis de mensajes. Analizando un mensaje: block

5000000000 Satoshis → 50 BTC

```
    Tx message [

       Transaction version: 1
       Input Count: 1
     ▼ Transaction input
       ▶ Previous output
         Script Length: 8
         Signature script: 04ffff001d025d07
         Sequence: 4294967295
       Output Count: 1
     ▼ Transaction output
         Value: 50000000000
         Script Length: 67
         Script: 41042ac3e0220de939a58ef4a756deb4833064d1aa4f5ec5...
       Block lock time or block ID: 0
0020 4c 21 33 a0 6c b8 af 41 cb 65 9b 70 d0 52 03 0b
0030 23 b8 e1 03 05 84 d4 e0 00 00 00 00 1f b7 cc 9e
0040 9b 0f c2 c7 8a b0 3d 5e 89 7a 0d 65 69 76 a1 6e
0050 44 e4 00 f6 12 ab 4d 4a ab 77 07 be f2 51 96 49
0060 ff ff 00 1d 02 eb 1f be 01 01 00 00 00 01 00
0080
0090
00a0
            05 2a 01 00 00 00 43 41 04 2a c3
00b0
0000
      41 7c 1d ab 0b ac fa 33 a5 c3 66 5e 58 21 6d f
9949
      05 ac a2 2d 6b a8 e2 7d 5d 8a 85 ac 00 00 00
00e0
```

¡Gracias por vuestra atención!