第十讲: Bin Packing 的近似算法

一描述 ○ ≤ a..... an ≤ l c=l 箱 3 尺 寸

用最少的箱子装下所有物品

每次都选择最先打开 能装下的箱子中放的 最满的那个

粗糙分析

如果 ai> = > large item 每个large item 占一个箱子:: large item 的个数 构成3一个下界

河证:

∀I FF(I) ≤ 1.7 OPT(I)+1

amortized analysis

做一个映射

对每一个item, Ci 将其映射到一个权重 W(Qi)

$$ai \longrightarrow w(ai)$$

对每一个 Bin B

$$W(B) = \sum_{\alpha \in B} W(\alpha)$$

$$W(I) = \sum_{i=1}^{n} w(a_i)$$

表示対实例に返用 first fit 得到的目标函数值

OPT(I) 表示对实例的最优目标函数值

first fit算法得到的方案

最优方案

C(B) 第j个Bin中item体积总和

 $W(B_i)$ 第j个Bin中item权重总和

易得

$$W(I) = \sum_{i=1}^{n} w(Q_i) = \sum_{j=1}^{p+(I)} w(B_j) = \sum_{j=1}^{oPT(I)} w(B_j^*)$$

分解上述问题

$$\bigcirc$$
 W(I) $\leq \frac{17}{10}$ OPT(I)

$$2F(I) \leq W(I) + I$$

如果能证明:

如果能证明:

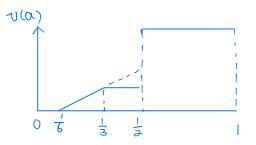
$$W(B_i)$$
 均值至少为 I ,则" $W(I) = \sum_{j=1}^{F(I)} W(B_j) \ge FF(I)$ 故宽条件,除去一个 B_{in} , $W(B_i)$ 的均值至少为 I ,则 $W(I) = \sum_{j=1}^{F(I)} W(B_j) \ge FF(I) - I$

抢出W

$$W(\alpha) = \frac{6}{5}\alpha + v(\alpha)$$

$$V(\alpha) = \begin{cases} 0 & \alpha \le \frac{1}{6} \\ \frac{2}{5}(\alpha - \frac{1}{6}) & \frac{1}{6} < \alpha \le \frac{1}{3} \\ 0.1 & \frac{1}{3} < \alpha \le \frac{1}{3} \\ 0.4 & \alpha > \frac{1}{3} \end{cases}$$

先证①:∀可行的箱3, W(B)≤17



 1.2 + bonus

这个情况下, bin 的权重就是 bin 中物品体积总和的 1.2 倍, 不会超过 1.7。

2. 如果存在物品体积 c 有 $\frac{1}{6} < c \leq \frac{1}{2}$

很显然,这种物品在一个 bin 内至多有 5 个,那么 bonus 不会超过 $\frac{1}{10} \times 5 = \frac{1}{2}$,权重也不会超过 1.7。

3. 如果存在两个物品体积 c_1 和 c_2 有 $c_1 > \frac{1}{2}$ 且 $\frac{1}{3} < c_2 \leq \frac{1}{2}$

很显然,其它物品的体积都不会超过 $\frac{1}{6}$,没有 bonus; c_1 和 c_2 带来的 bonus 恰为 0.5,权重不会超过 1.7。

4. 如果存在三个物品体积 c_1 , c_2 和 c_3 有 $c_1>\frac{1}{2}$, $\frac{1}{6}< c_2, c_3\leq \frac{1}{3}$ 且 $c_2+c_3<\frac{1}{2}$

很显然,其它物品的体积都不会超过 $\frac{1}{6}$,没有 bonus; c_2 和 c_3 带来的 bonus 为 $\frac{3}{5}(c_2-\frac{1}{6})+\frac{3}{5}(c_3-\frac{1}{6})<0.1$,再加上 c_1 带来的 bonus 0.4,权重不会超过 1.7。

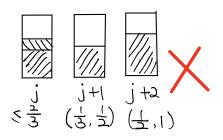
再证(3):

考虑剩下的W(B)<l的箱子,(仍按原来 First Fit 的顺序摆放) 在这些穷人里面,牺牲一个穷人,把他的东西拿过来大家共享一下就能实现共同富裕 有两个心态心

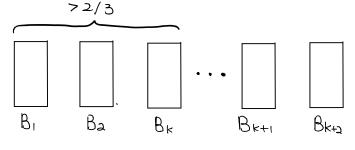
A. 除了最后两个 Bin,其它Bin装的物品的 size 之和都 > 2/3

如果有I个 Bin,装的 size ≤ 2/3

因为 FF 算法,所以后面箱子装的物品 size都要 > 3
因为一个 Bin 不能装2个 size > 3 的物品,所以最多只能装1个物品,且其 size < 3
再后面一个箱子装的物品的 size 要 > 4, 这是做不到的



B. 除了最后一个 Bin,其它Bin中至少有两个物体



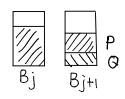
除了倒数两个箱子,其他箱子 装的 size 都>2/3,且每个item 的 size 都<1/2,因此每个箱子至少装两个物品

再看倒数第二个Bin,如果其 size<2/3,则Bk+1 装的 Size 要大于 1/2,否则 Bk+2 的物品的 size 就要> 1/2,这不可能。Bk+1 也至少装两个物品

$$x \approx 1 - S(Bj)$$

$$\frac{6}{5}S(Bj) + V(Bj+1) > \frac{6}{5}S(Bj) + V(P) + V(Q)$$

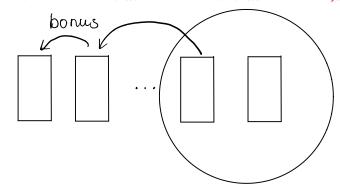
$$> \frac{6}{5}(1-x) + \frac{3}{5}(x-6) \times 2$$



size (p) >
$$\chi$$

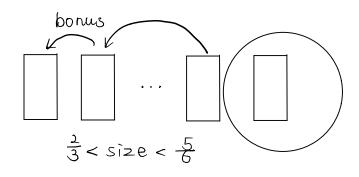
size (Q) > χ

这个定理是说一个箱子的 size 和下个箱子的 bonus,使得W(B)=I



最后2箱子 型Size >1 : N >1.2 额外加上0.8之后 図 >1

EPFF(I) < w(I) +0.8



$$PF(I) \leq \omega(I) + 0.8$$

证: A(I) ≤ (|+E)OPT(I)+|

① 只考虑 items > 5 毎个相る最多装しも」个

②item的类型只有常数种 引入同量[bi, ba, ···, br] KLEJ种可除性 第11个美型装311个 [0, 1] 范围

多项式时间可以求好

一个向量构成了装箱的一个pattern[一个相子怎么装物品]

写生戏性规划

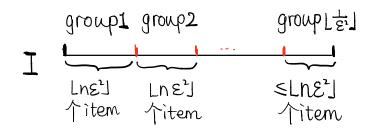
mìn 景 χj

 $min \underset{j=1}{\overset{\wedge}{\sum}} \chi_j$ $\chi_j : 第j \land patter 使用的个数$ $<math>t_j : \sharp j \land patter 装的第i \land 物品的$

 $\chi_{j} \in \mathbb{Z}^{+}(\chi_{j} \geq 0)$ bi: 第 i 个 物品的 层 数

② 若 item 类型并非常数种,则想办法将其变成常数种 比如,将所有 item分成常数组,同一组内物品的size都变成该组 内物品size的最大值、那么相当于我们有常数种item类型

首先对物品按照 size 从小到大排序 然后将物品分成 [] 个组,



J

进行向上rounding —> group中item的大小全部 变成组中size最大值

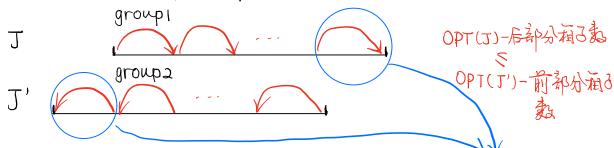
 $OPT(J) \ge OPT(I)$

J, ...

进行向下rounding => group中item的大小全部 变成组中size最小值

 $OPT(I) \ge OPT(J')$

同时,由于 group i 的最大值 < group i+1 的最小值



$$OPT(J) \leq OPT(J') + \Theta \qquad O \leq 2nE^2$$

OPT(I) > 1/E = nE (鱼个箱3 最多裝L包) 个 item)

 $\theta \leq 2n\epsilon^2 \leq 2\epsilon OPT(I)$ $OPT(J) \leq (J+2\epsilon) OPT(I)$ 再考虑装 $size < \epsilon$ 的物品 **如果这些物品都能被装在这OPT(J)个箱子中 则** OPT(J) $\leq (J+2\epsilon) OPT(I) \cap IB$ 成立

否则,将物品用First Fit塞进去并开新箱子后,只可能最后一个Bin装的size之和 $< 1^{-2}$

$$\sum_{i=1}^{n} Q_{i} > (I-\epsilon) (OPT(J)-I)$$

$$OPT(I) \ge \sum_{i=1}^{n} Q_{i}$$

$$OPT(J) < \frac{1}{I-\epsilon} OPT(I)+I$$