

TANK BATTLE

李弘浩、陈益扬、刘书含、缪晨露

BRIEF INTRODUCTION

- 双方玩家分别控制坦克在地图上移动和攻击。
- 地图上分砖块、木块、草地三个部件。
- 子弹可以消除砖块，木块和草地不能被消除，草地可以用于隐蔽（坦克位于草地部分时不显示）
- 先用子弹击中对方坦克的玩家获胜



实现方式及要点

- VGA
- PS2
- 坦克移动
- 子弹发射

VGA

- 导入图片显示
- 矩阵映射定义
- 分优先级显示

PS2

- 按键控制坦克移动及攻击
- 双方玩家同时操作时的可行性（同时传输多个键值）

坦克移动

- 阻塞（遇砖块、木块不能通过）
- 遇草坪不显示
- 遇边缘停止
- 旋转

子弹发射

- 子弹定义和移动
- 消除砖块
- 子弹回收

THANKS