

CostomRender

简介

CostomRender基于C++实现的软光栅化渲染器，主要是用CPU模拟了渲染管线。
引入了QT，为了是使用QT的setPixelColor和读取照片这两个功能，其他例如数学库等均为自己实现。

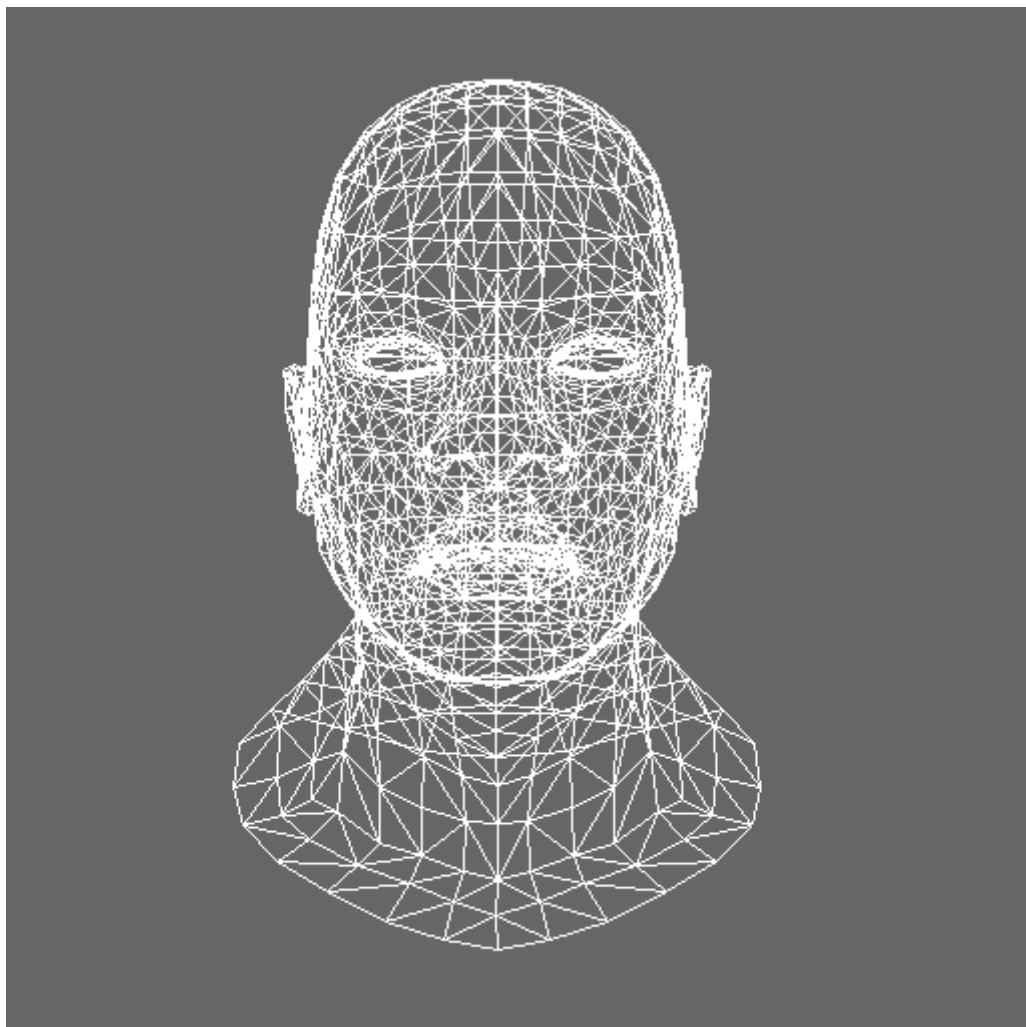
主要实现了以下功能

1. 顶点处理
2. 裁剪(逐边裁剪法)
3. 光栅化
4. 材质映射
5. 光照模型(lambert model, phong model, blinn_phong model)
6. 深度测试

待实现的功能

1. PBR-BRDF
2. 抗锯齿(SSAA, MSAA)
3. 延迟光照
4. 性能优化(多线程, SIMD)

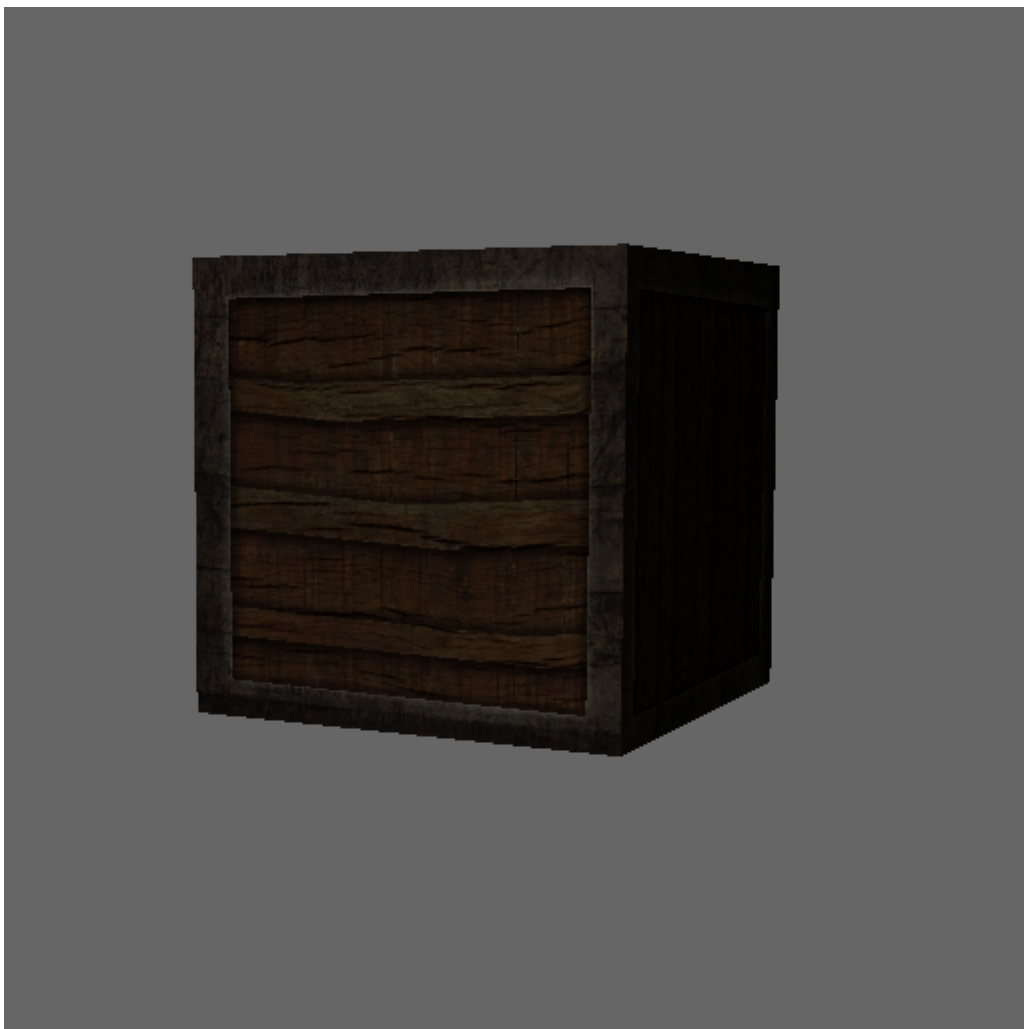
Display



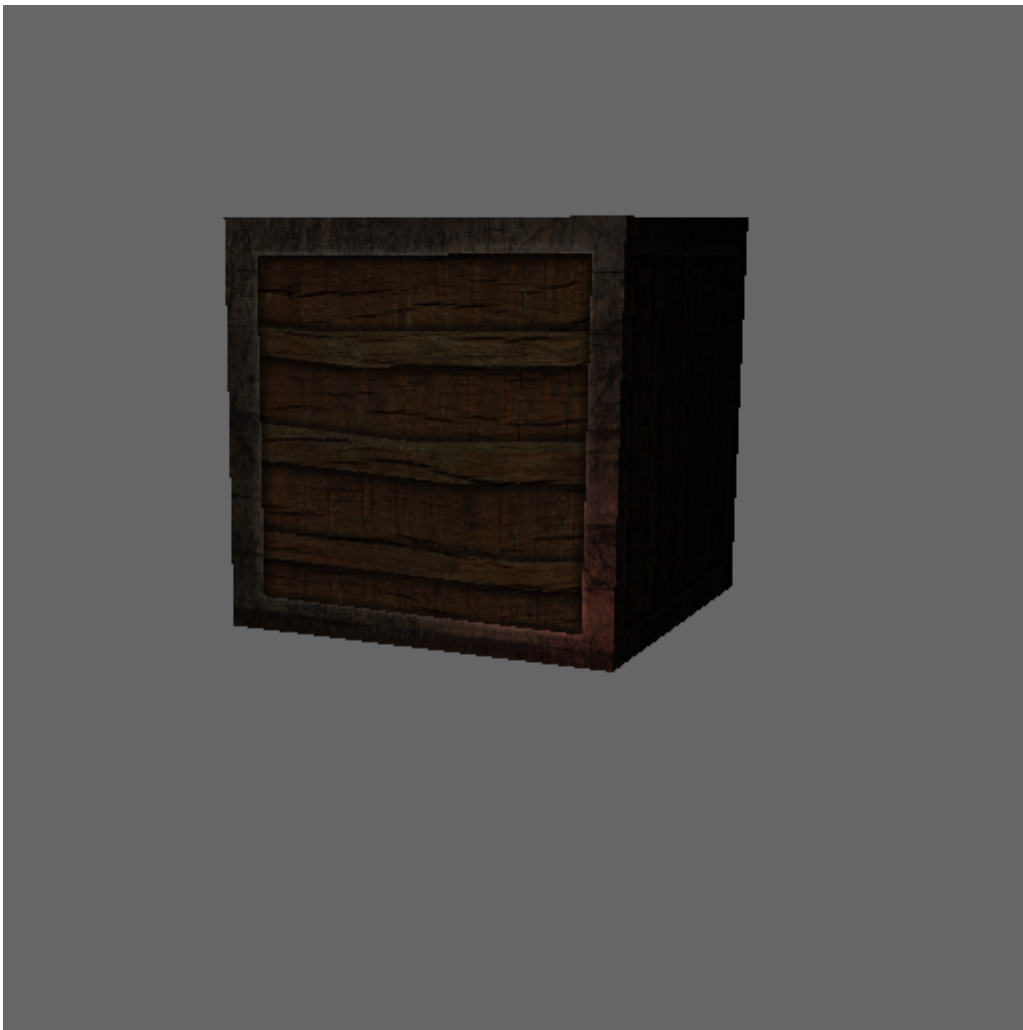
线框模型



lambert光照模型



Phong光照模型



Blinn_Phong光照模型