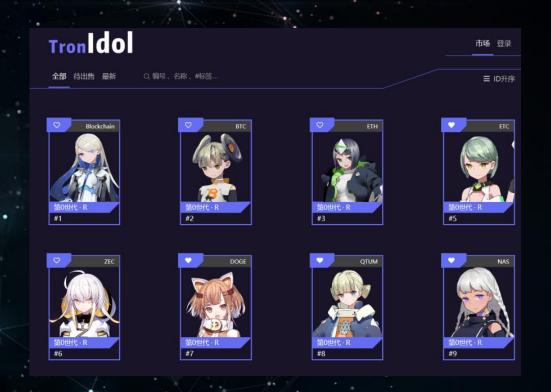


区块链游戏/传统游戏区别

- 登录方式
- 支付方式
- 资产属于玩家/可自由交易/核心逻辑写入合约
- 通证化与经济激励
- 协作方式
- 公开透明

TronIdol由来

- Tron Accelerator
- Linkldol IP
- 人工智能区块链游戏



TronIdol要点

- TronIdol TRC-721 Token
- 荷兰式拍卖法
- TwinGan算法,三次元证件照生成二次元加密偶像
- 子代合成算法,标签生成算法

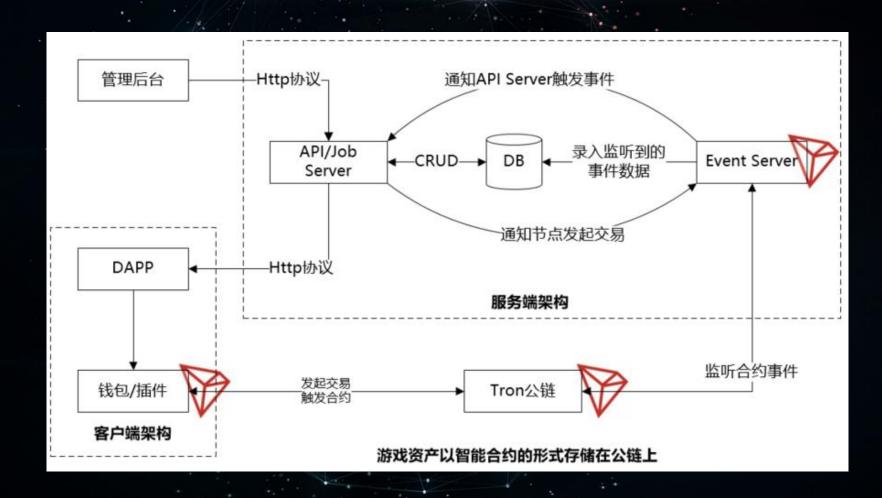
开发过程

- 可用性
 - 国际化
 - 移动版
 - 钱包/插件兼容
 - 无钱包可展示
- 前端
 - 前后端分离
 - TronPay/TronLink, TronPay无法调用sign函数
 - tronWeb对象检测,异步处理
 - 钱包浏览器cookies问题

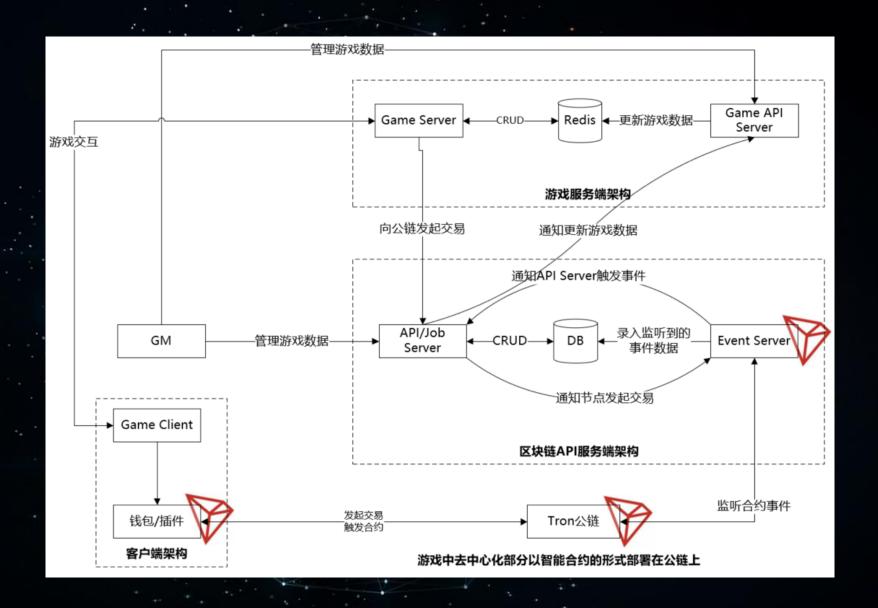
开发过程

- 智能合约
 - TronStudio, Remix
 - TronBox, consume_user_resource_percent: 100, Truffle
 - TronGrid, Infura
 - 事件机制
 - 安全性, public/external/internal, modifier修饰符溢出 safemath,权限控制,暂停机制,参考openzeppelin
 - Interface
- 事件监听
 - 接口超时,自建节点
 - 时效性
 - 补救措施

系统架构



演进



演示

