

Práctica 1:Ejercicios GOF

EJERCICIO 2:

Patrón de diseño usado:Builder

Usamos este patrón porque en nuestro caso el cliente quiere crear dos representaciones distintas a partir del fichero txt que nos envía siendo una xml y otra en forma de objeto(Biblioteca).Además el algoritmo de creación para ambas representaciones seguiría una estructura similar.

