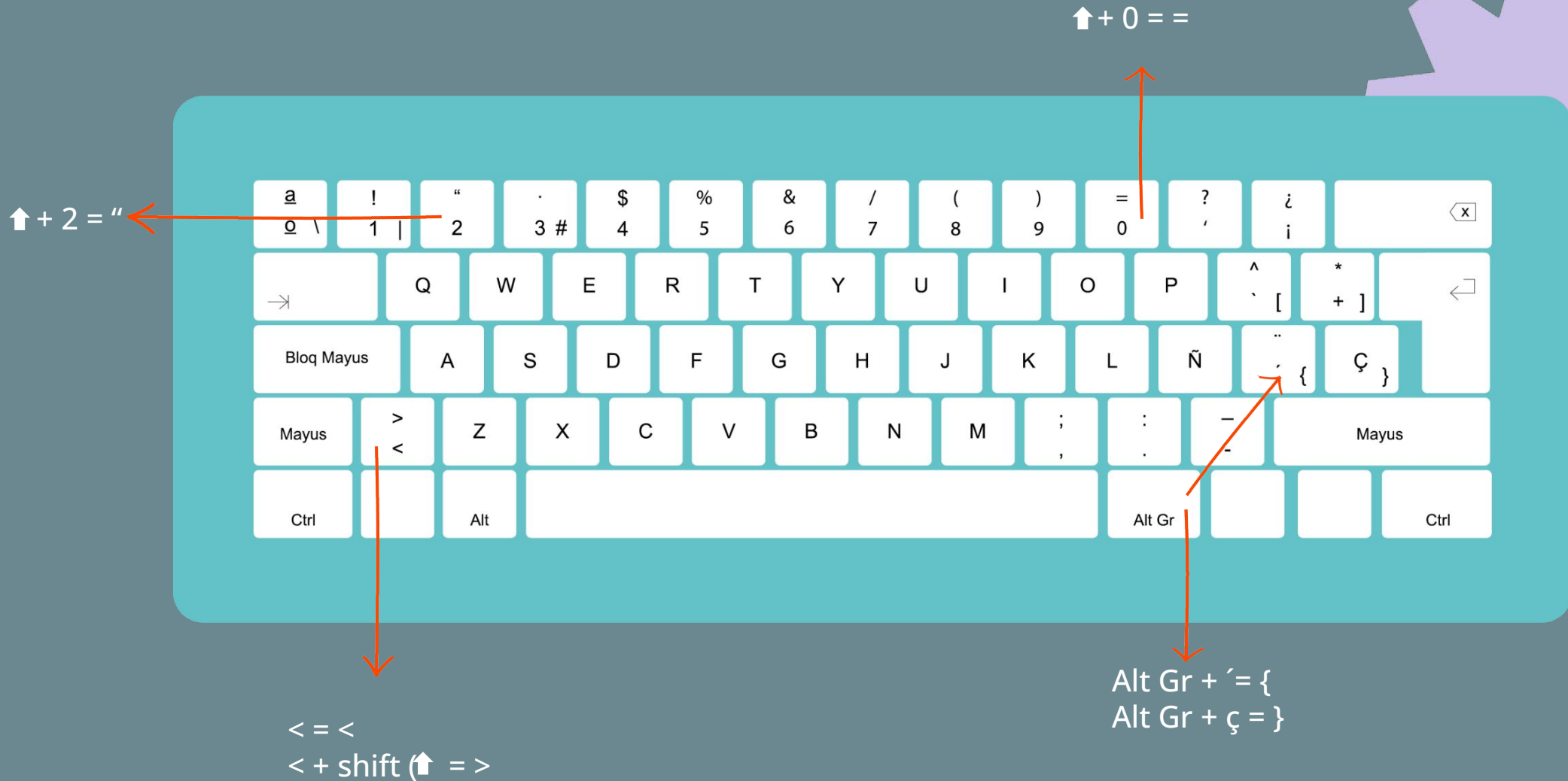


Puzzle con <div>

Iniciación a HTML y CSS



Las teclas



HTML

- Etiquetas

```
1 <etiqueta>Hola</etiqueta>|
```



Para Abrir



Para Cerrar

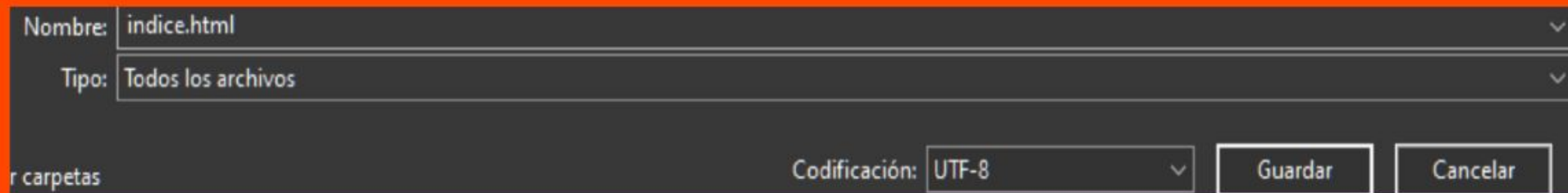
```
1 <h1 class="claseSaludo" id="idSaludo">Hola</h1>
```



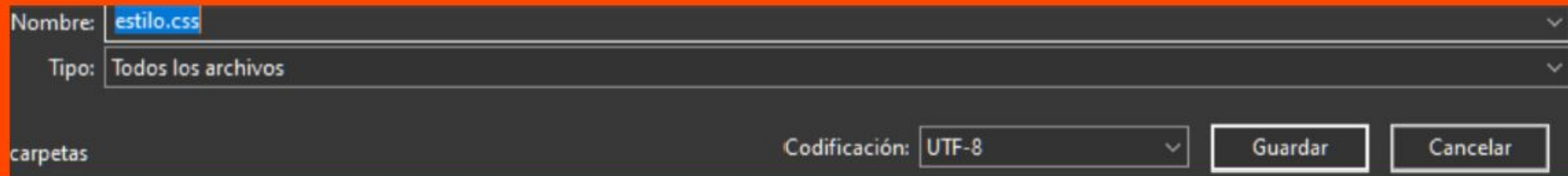
Atributos

Creamos en una carpeta dos archivos:

- Abrimos desde bloc de notas un documento nuevo y guardamos como .html
- Repetimos el proceso y el siguiente, como .css



A screenshot of a file save dialog box. The 'Nombre:' field contains 'indice.html'. The 'Tipo:' dropdown menu is set to 'Todos los archivos'. The 'Codificación:' dropdown menu is set to 'UTF-8'. There are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons. The text 'r carpetas' is visible on the left side of the dialog.



A screenshot of a file save dialog box. The 'Nombre:' field contains 'estilo.css'. The 'Tipo:' dropdown menu is set to 'Todos los archivos'. The 'Codificación:' dropdown menu is set to 'UTF-8'. There are 'Guardar' and 'Cancelar' buttons. The text 'carpetas' is visible on the left side of the dialog.

NO OLVIDES GUARDARLOS EN LA MISMA CARPETA!

EDITA TU HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2   <head>
3
4   </head>
5   <body>
6
7   </body>
8 </html>
```



En la etiqueta `<body>`
agrega un `<h1>` con un
título que tú quieras

EDITA TU HTML

```
<body>  
  <h1>Hola Mundo!!</h1>  
</body>
```



Hola Mundo!!

```
h1 {  
  color: blue;  
}
```

CSS



Hola Mundo!!

**Si no funciona busca acerca de la etiqueta
<link>**

CSS

```
h1 {  
  color: blue;  
}
```



Hola Mundo!!

EDITA TU HTML y CSS

```
<div id="contenedor">  
  
</div>
```



```
#contenedor {  
  background-color: gray;  
  width: 300px;  
  height: 300px;  
  
}
```



EDITA TU HTML y CSS

```
<div id="contenedor">  
  <div class="primera"></div>  
</div>
```



```
.primera {  
  background-color: purple;  
  width: 100px;  
  height: 50px;  
}
```

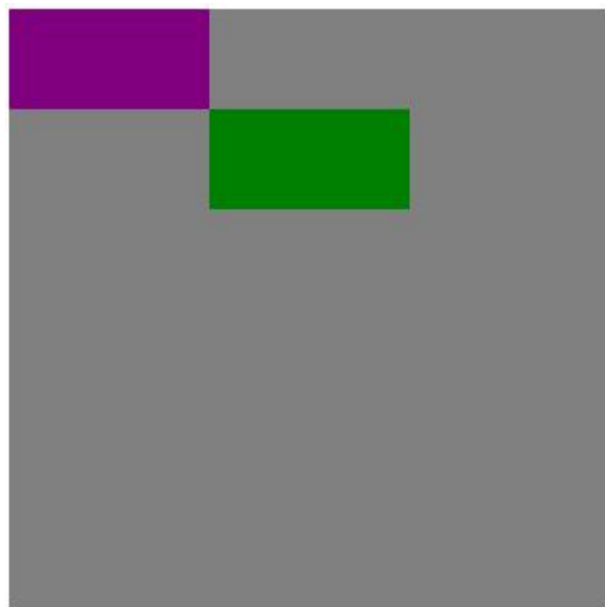


EDITA TU HTML y CSS

```
<div id="contenedor">  
  <div class="primera"></div>  
  <div class="segunda"></div>  
</div>
```

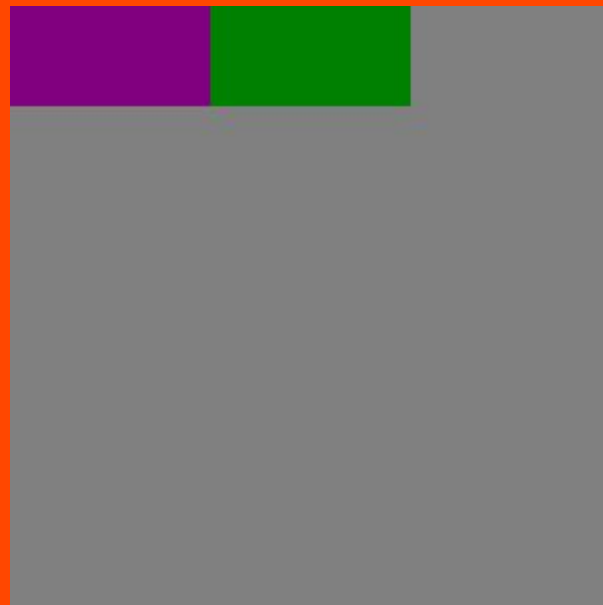


```
.segunda {  
  background-color: green;  
  width: 100px;  
  height: 50px;  
  margin-left: 100px;  
}
```

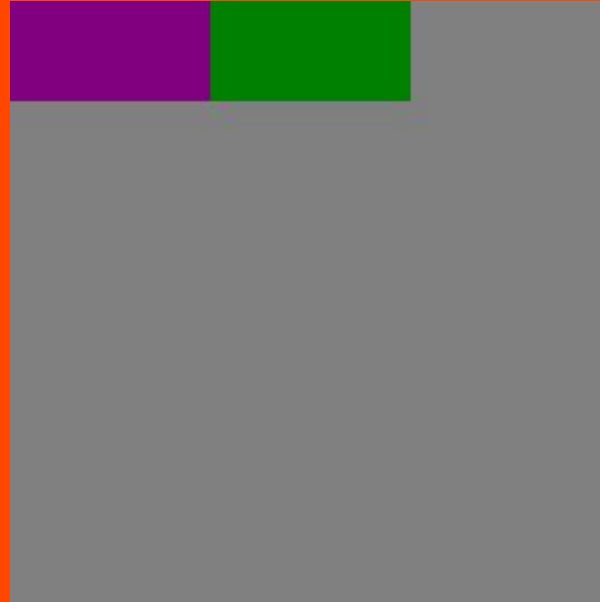


CSS

```
.primera {  
  background-color: purple;  
  width: 100px;  
  height: 50px;  
  position: absolute;  
}
```



Te toca a ti!!



**Finaliza el puzzle y
llénalo de colores ;)**

Una Vez completado:



Añade esta línea en tu index.html

```
</body> <script src="accion.js"></script>
```

CREAMOS UN .JS

Nombre:	accion.js		
Tipo:	Documentos de texto (*.txt)		
carpetas	Codificación:	UTF-8	Guardar



En la misma carpeta con tus
otros dos documentos!!

Variables

LET



Define una variable:

```
let boxes
```

Variables

**La variable equivale a lo
que definas!!**



```
let boxes = document.querySelectorAll( '#contenedor div' );
```

Escuchas?

Bucle + Evento-Escucha



```
boxes.forEach(box => {  
    box.addEventListener('click', Hidde)  
})
```

Funciones

```
function NombreDeTuFunction (parametro si lleva) {  
    todo lo que hace;  
}
```



```
function Hidde() {  
    this.style.opacity= 0;  
}
```

Recarga la página!!

```
<button>Actualiza</button>
```

Hacemos un botón.



Enlaza el botón a tu web

```
<a href=""><button>Actualiza</button></a>
```

**Dentro de " " la url
de tu web**

YA CASI

```
background-image: url(https://placeimg.com/640/480/animals);
```

Otras alternativas: <https://picsum.photos/>

Añade una imagen a tu .contenedor

```

    this.obj = eval("dot" + i + ".style");
  }
}
function startanimate() {
  setInterval("animate()", 20);
}
function setInitPositions(dots) {
  var startloc = document.all.tags("LI");
  var i = 0;
  for (i = 0; i < startloc.length && i < (nDots - 1); i++) {
    dots[i+1].X = startloc[i].offsetLeft
    startloc[i].offsetParent.offsetLeft - DOTSIZE;
    dots[i+1].Y = startloc[i].offsetTop +
    startloc[i].offsetParent.offsetTop + 2*DOTSIZE;
  }
  dots[0].X = dots[1].X;
  dots[0].Y = dots[1].Y - SEGLen;
}
function MoveHandler(e) {
  Xpos = e.pageX;
  Ypos = e.pageY;
  return true;
}
function MoveHandlerIE() {
  Xpos = window.event.x + document.body.scrollLeft;
  Ypos = window.event.y + document.body.scrollTop;
}
if (isNetscape) {
  document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE);
  document.onMouseMove = MoveHandler;
} else {
  document.onmousemove = MoveHandlerIE;
}
function vec(X, Y)
{
  this.X = X;
  this.Y = Y;
}

// adds force in X and Y to spring for dot[i] on
function springForce(i, j, spring)
{

```

01

Recuerda respetar los espacios de indentación.

02

Un código ordenado es un código bonito.

03

Gracias por seguir este taller/ejercicio.

¡GRACIAS! JUNT@S ROMPEMOS



LOS CÓDIGOS