

회의록

1. 회의 개요

- **일시:** 2025. 07. 01. (화) 21:00
 - **장소:** 온라인
 - **참석자 (총 6명):**
 - 멘토: 권태영, 이재희, 안동건
 - 멘티: 나영준, 홍석원, 노한승
 - **주요 안건:**
 - 발표자 3명의 문제 풀이 피드백
 - 팀 구성 및 역할 분담
 - 향후 일정 및 회의 방식 논의
-

2. 회의 내용

1. 문제 풀이 피드백

나영준 (문제 1, 2, 6)

- **문제 1:** 정수 조건을 지키는 방식이 보기 좋았음.
- **문제 2:** 특별히 언급할 사항 없음.
- **문제 6:** `f`로 읽고 `a`로 읽는 방식을 사용했으나, `open`을 사용하여 한 번에 처리하는 방식을 제안함.

노한승 (문제 3, 4)

- **문제 3:** 문제에서 클래스를 사용하라는 요구사항이 있었으나, 이를 따르지 않고 문제를 해결함. 클래스 사용으로 개선 필요.
- **문제 4:** `split`으로 나누지 않고 코딩하여, 나중에 2로 나눌 때 문제가 발생함.

홍석원 (문제 5, 7)

- **문제 5:** `encoding`까지 언급한 점이 좋았음.
 - **문제 7:** `calendar.month(now.year, now.month)`에서 `now.year`와 `now.month`가 정수형임을 명확히 설명함.
-

2. 팀 구성 및 역할 분담

- **권태영 팀:** 권태영, 홍석원, 노한승
 - 뉴스 기사 키워드 분석 및 워드클라우드 시각화 프로젝트 진행.
- **안동건 팀:** 안동건, 나영준
 - 가상환경과 모듈 학습, Pygame 아케이드 게임 제작.

3. 향후 일정 및 회의 방식

- **정기 회의:** 3주에 한 번 진행.
 - 전체 팀이 모여 진행 상황 발표 및 피드백.
 - **팀별 회의:** 각 팀별로 1주에 최소 1번 진행.
 - 주간 목표 점검 및 기술적 논의.
-

3. 향후 일정 및 과업

- **2025. 07. 22. (화) 21:00 :**
 - 각 팀별 진행 상황 보고.
 - 향후 일정 및 목표 논의.
 - 중간 피드백 및 개선 방향 설정.
- **팀별 과업:**
 - **권태영 팀:** 뉴스 크롤링 및 데이터 전처리 진행.
 - **안동건 팀:** Pygame 환경 설정 및 기본 게임 구조 설계.