

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje
izazova**

verzija 1.1.



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Mia Vučinić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario brisanje izazova.....	4
2.1. Kratak opis	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Administrator briše izazov.....	4
2.3. Posebni zahtevi.....	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice.....	4

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Pretraga izazova za brisanje	

2. Scenario brisanje izazova

2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Administrator briše izazov

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.
2. U meniju bira opciju CHALLENGES.
3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

2.5. Posledice

Izazov se briše iz baze.