

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti pregleda završenih izazova

Verzija 1.0.





Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Tijana Mitrović



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario pregleda završenih izazova.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuju svi izazovi koje je završio	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	5



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledanju završenih izazova, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE



2. Scenario pregleda završenih izazova

2.1. Kratak opis

Registrovani korisnik može da pregleda izazove koje je završio.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuju svi izazovi koje je završio

- 1) Izborom odgovarajuće stavke u podmeniju prikazuju se svi uspešno završeni izazovi prijavljenog korisnika iz baze podataka na stranici, na odgovarajući način, u odeljku odgovarajuće boje, sa odgovarajućom ikonicom na levoj strani, nazivom izazova, trenerom i opisom izazova u centralnom delu odeljka, odgovarajućom ikonicom koja prikazuje težinu izazova i brojem poena koje izazov nosi u gornjem levom delu odeljka i srcem u donjem desnom delu odeljka.

2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

2.4. Preduslovi

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

2.5. Posledice

Posledice ne postoje.