

ETF Beograd		FORMALNI LOG INSPEKTORA				Strana 1 od 1		
Projekat	Čik-Pogodi	Podsistem				Tip		
Modul(i)								
Naziv doc	RC-32-001 Log Inspektora 2.doc							
Ime Inspektora		Kod	Oblast #1		Oblast #2			
Elena Vidić								
Uloga u FR procesu (oznaciti: <input checked="" type="checkbox"/>)			Datum prijema	Datum zavrsetka	Priprema			
Moderator <input type="checkbox"/> Autor <input checked="" type="checkbox"/> Inspektor __ Zapisnic. __ Posmatrac			3.4.2022.	8.4.2022.	Dana	Sati		
					1	4		
- Pripremljen sam za moju ulogu u FR procesu: - Mislim da je ovaj proizvod spreman za FR: - Re-inspekcija nakon ispravki je neophodna (bice odluceno na kraju sastanka)			Da	Ne	Pregled defekata			
			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Priprema	Review	
			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Veci	4	4	
			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Manji	8	8	
					Otvoreni			
			Ukupno	12	9			
Defekti								
#	ID	Lokacija(e)	Opis		Veci	Manji	Otv.	Nap
1		SSU_- _Trening.doc	Greške u formatiranju dokumenta. 1.strana 4. tačka 2.2.1. reč teško ima razmak u sebi 2.strana 4. tačka 2.2.3. pogrešno formatiran pasus 3.strana 4. tačka 2.2.4. naslov napisan u pogrešnom stilu fonta 4.strana 4. tačka 2.2.4. reči “igra” i “se” u pasusu su previše udaljene			X		
2		CikPogodi- PROTOTIP.fig stranice Trening1- Trening8	U okviru prototipa na stranicama Trening1 – Trening8 nije prikazano dugme “izlaz” koje služi za raniji prekid igre, koje je spomenuto u SSU dokumentu SSU_- _Trening.doc u tačkama 2.2. i 2.2.5.		X			
3		SSU_- _Trening.doc	U SSU_- _Trening.doc je dugme koje pokreće trening protokol (dugme za početak igre) imenovano “Start” dok je to dugme u protopipu imenovano “Trening”.			X		
4		SSU_- _Trening.doc	U SSU dokumentu SSU_- _Trening.doc nije opisana opcija ručnog unosa reči ukoliko je korisnik već zaključio koja je reč u pitanju i ne želi da pogađa slova više. Ova opcija je spomenuta u dokumentu Lepe_Brene-Cik_pogodi_v1.1.doc u okviru tačke 1.1. Opis Dokumenta.		X			
5		SSU_- _Rang_lista	U SSU_- _Rang_lista u tački 2.2.2. se nalazi gramatička greška, slovo đ je napisano kao dj.			X		
8		SSU_- _Rang_lista	U SSU_- _Rang_lista neuspešni scenario nepostoji a u tački 2.2. je napomenuto da će biti opisan.			X		
9		SSU_- _Rang_lista	Scenario upotrebe nije potpun, moraju se navesti dodatne stranice. Dolazak do rang liste nije adekvatno prikazan. Trebalo bi da se napomene da kako bi korisnik došao do rang liste mora izabrati multiplejer opciju na stranici “Select Game” iz prototipa.		X			
10		LepeBrene- SSU-Sifra	U LepeBrene-SSU-Sifra u tački 1.3. u stavci 2. se nalazi gramatička greška, zarez (,) viška.			X		
11		LepeBrene- SSU-Sifra	U LepeBrene-SSU-Sifra koraci 2.2.2. i 2.2.3. se ne mogu nalaziti u sklopu istog toka događaja obzirom da su međusobno suprotni događaji.			X		
12		LepeBrene- SSU-Sifra	Nedostaje preduslov, korisnik mora imati korisnički nalog tj. email adresa mora da postoji u sistemu.		X			
