### Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti promena telesne težine i
broja treninga koje neko ima na
nedeljnom nivou
verzija 1.0.
Tim Team 7





## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
24.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Teodora Glišić



## Sadržaj

1. U	vod	. 4
	Rezime	
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	Reference	
1.4.	Otvorena pitanja	4
2. Sc	enario dodavanja treninga	. 5
	Kratak opis	
	Tok događaja	
	Korisnik uspešno menja svoju težinu I broj treninga na nedeljnom nivou	
2.3.	Posebni zahtevi	6
2.4.	Preduslovi	6
2.5.	Posledice	6



#### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija funkcionalnosti promena težine i broja treninga koje neko ima na nedeljnom nivou, sa primerima odgovarajućih html stranica.

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju upustva za upotrebu.

#### 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

#### 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		



# 2. Scenario promene telesne težine i broja treninga koje korisnik ima na nedeljnom nivou

#### 2.1. Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoju telesnu težinu i broj treninga koje ima na nedeljnom nivu, a koje je naveo prilikom registracije. Tada se ažuriraju svi parametric za preporučen dnevni unos.

#### 2.2. Tok događaja

## 2.2.1. Korisnik uspešno menja svoju težinu i broj treninga na nedeljnom nivou

- 1. Korisnik bira u meniju opciju MY ACCOUNT.
- 2. U polje za unos brojeva, korisnik upisuje svoju novu kilažu.
- 3. U drugo prazno polje za unos brojeva, korisnik unosi broj treninga koje će imati na nedeljnom nivu.
- 4. Korisnik pritiskom na dugme OK potvrđuje promene.

#### 2.2.2. Korisnik ne unosi svoju novu kilažu

- 1. Korisnik bira u meniju opciju MY ACCOUNT.
- 2. U drugo prazno polje za unos brojeva, korisnik unosi broj treninga koje će imati na nedeljnom nivu.
- 3. Korisnik pritiskom na dugme OK potvrđuje promene.

#### 2.2.3. Korisnik ne unosi novi broj treninga na nedeljnom nivu

- 1. Korisnik bira u meniju opciju MY ACCOUNT.
- 2. U polje za unos brojeva, korisnik upisuje svoju novu kilažu.
- 3. Korisnik pritiskom na dugme OK potvrđuje promene.

#### 2.2.4. Korisnik ostavlja prazna polja za unos

- 1. Korisnik bira u meniju opciju MY ACCOUNT.
- 2. Korisnik pritiska dugme OK.
- 3. Nema promena, korisnik ostaje na MY ACCOUNT strani.



#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

#### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

#### 2.5. Posledice

U bazi podataka se ažuriraju novi podaci vezani za korisnika.

Ažuriraju se svi parametric za preporučeni dnevni unos.