

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promena  
lozinke**  
verzija 1.0



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario promena lozinke.....	4
2.1. Kratak opis .....	4
2.2. Tok događaja.....	4
2.2.1. Korisnik ažurira svoju lozinku - uspešno .....	4
2.2.2. Korisnik ažurira svoju lozinku - neuspešno .....	4
2.2.3. Korisnik unosi nedovoljno jaku lozinku.....	5
2.2.4. Potvrda lozinke se ne podudara sa unetom lozinkom.....	5
2.2.5. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost .....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom promene lozinke kod registrovanog korisnika.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

### 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario promena lozinke

### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoju lozinku.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik ažurira svoju lozinku - uspešno

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.
2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.
3. Korisnik pritiskom na dugme Change password menja lozinku.
4. Korisnik unosi novu lozinku.
5. Korisnik unosi potvrdu lozinke.
6. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.
7. Korisnik se može ulogovati sa starom lozinkom.

#### 2.2.2. Korisnik ažurira svoju lozinku - neuspešno

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.
2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.

3. Korisnik pritiskom na dugme Change password menja lozinku.
4. Korisnik unosi novu lozinku.
5. Korisnik unosi potvrdu lozinke.
6. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.
7. Korisnik se može ulogovati sa starom lozinkom.

#### **2.2.3. Korisnik unosi nedovoljno jaku lozinku**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.
2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.
3. Korisnik pritiskom na dugme Change password menja lozinku.
4. Korisnik unosi novu lozinku koja nije dovoljno jaka.
5. Korisnik unosi potvrdu lozinke.
6. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.
7. Korisnik je obavešten odgovarajućom potvrdom o grešci da lozinka nije dovoljno jaka.

#### **2.2.4. Potvrda lozinke se ne podudara sa unetom lozinkom**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.
2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.
3. Korisnik pritiskom na dugme Change password menja lozinku.
4. Korisnik unosi novu lozinku.
5. Korisnik unosi potvrdu lozinke koja se ne podudara sa unetom lozinkom.
6. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.
7. Korisnik je obavešten odgovarajućom potvrdom o grešci da se potvrda lozinke i uneta lozinka ne podudaraju.

#### **2.2.5. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost**

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen.

### **2.5. Posledice**

Lozinka se ažurira u bazi.