

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema  
verzija 1.0.



## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Elena Vidić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario odjavljivanja sa sistema.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Trener se uspešno odjavljuje sa sistema .....	5
2.2.2. Trener se ne uspešno odjavljuje sa sistema .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema, sa primerima odgovarajućih html stranica (FinishedChallenges.html, OngoingChallenges.html, MyAccount.html, NewChallenges.html) i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces odjavljivanja sa sistema.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		

## **2. Scenario odjavljivanja sa sistema**

### **2.1. Kratak opis**

Trener ima mogućnost odjavljivanja sa sistema. Odjavljivanje sa sistema rezultuje povratkom na "log in page".

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Trener se uspešno odjavljuje sa sistema**

- 1) Trener pritiska dugme "Log out" koje se nalazi na navigacionom meniju. Otvara se dijalog prozor gde je potrebno da korisnik potvrdi odjavu pritiskom na dugme "Yes."
- 2) Trener pritiska dugme za potvrdu i vraća se na "log in page".

#### **2.2.2. Trener se ne uspešno odjavljuje sa sistema**

- 1) Trener pritiska dugme "Log out" koje se nalazi na navigacionom meniju. Otvara se dijalog prozor gde je potrebno da korisnik potvrdi odjavu pritiskom na dugme "Yes."
- 2) Trener ne pritisne dugme za potvrdu, već otkazuje svoju odjavu, vraća se na stranicu na kojoj je bio.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

### **2.4. Preduslovi**

Pre odjavljivanja sa sistema trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

### **2.5. Posledice**

Posledice variraju u zavisnosti od konkretnog slučaja upotrebe.