

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promena
korisničkog imena**

verzija 1.2.



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Mia Vučinić
07.06.2022.	1.2.	usklađivanje sa implementacijom	Tijana Mitrović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario promena korisničkog imena	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik ažurira svoje korisničko ime uspešno.....	5
2.2.2. Polje nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice.....	5

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom promene korisničkog imena kod registrovanog korisnika.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario promena korisničkog imena

2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoje korisničko ime. Tom prilikom važe sva ograničenja koja su postojala i kod registracije. Odnosno, korisničko ime mora biti jedinstveno.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik ažurira svoje korisničko ime uspešno

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.
2. U meniju bira opciju „MY ACCOUNT“.
3. Pritiska ikonicu u obliku olovke pored polja sa svojim korisničkim imenom.
4. Pritiskom na ikonicu otvara se prozor „CHANGE USERNAME“.
5. Korisnik u polje „New username“ unosi novo korisničko ime.
6. Korisnik potvrđuje promenu pritiskom na dugme „SAVE“.

2.2.2. Polje nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost

Ako polje nije popunjeno ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni polje i unese validne vrednosti.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen.

2.5. Posledice

Korisničko ime se ažurira u bazi i korisnik se ne može ulogovati sa starim korisničkim imenom.