

# Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti pregled osvojenih

bedževa

verzija 1.1.

Tim Team 7





## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
24.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Teodora Glišić
14.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Teodora Glišić



## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario pregleda bedževa .....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Korisnik ima uvid u osvojene bedževe .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5



# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija pregleda budžeta, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) 3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) 4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		



## **2. Scenario pregleda bedževa**

### **2.1. Kratak opis**

(Iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može da pristupi prikazu svih bedževa koje poseduje.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Korisnik ima uvid u osvojene bedževe**

1. Korisnik bira u meniju opciju BADGES.

2. Svi bedževi, koje je korisnik osvojio, iz baze podataka se prikazuju odgovarajući način, sa odgovarajućom bojom, odgovarajućom ikonicom, nazivom dostignuća i opisom ispunjenog dostignuća.

Bedževi su podeljeni u tri međusobno razdvojene sekcije. Bedževe za trening, za ishranu i za unos vode.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

### **2.5. Posledice**

Nema posledica.