

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
prijavljivanje (autorizacija)**

verzija 1.1.



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Mia Vučinić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario prijavljivanja	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik se uspešno prijavljuje.....	5
2.2.2. Korisnik je uneo korisničko ime koje ne postoji u bazi	5
2.2.3. Lozinka koju je korisnik uneo nije odgovarajuća.....	5
2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

1. Uvod

1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom prijavljivanja novog korisnika.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario prijavljivanja

2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Prilikom prijavljivanja na sistem od korisnika će biti zahtevano da unese odgovarajuće kredencijale koje je izabrao prilikom registracije. Ukoliko je korisničko ime nepostojeće ili je lozinka pogrešna, korisnik će biti obavešten adekvatnom porukom o grešci i biti zamoljen da ponovo pokuša da se prijavi. Nakon uspešne prijave na sistem, korisnik može koristiti sve funkcionalnosti koje su mu dodeljene.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik se uspešno prijavljuje

1. Korisnik unosi korisničko ime koje postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku koja je odgovarajuća.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.

2.2.2. *Korisnik je uneo korisničko ime koje ne postoji u bazi*

1. Korisnik unosi korisničko ime koje ne postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.
4. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneto korisničko ime ne postoji u bazi.

2.2.3. *Lozinka koju je korisnik uneo nije odgovarajuća*

1. Korisnik unosi korisničko ime koje postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku koja nije odgovarajuća.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.
4. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da lozinka ne odgovara unetom korisničkom imenu.

2.2.4. *Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost*

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

2.3. Posebni zahtevi

Kako je bezbednost podataka naših korisnika jedan od primarnih fokusa tokom razvoja aplikacije, na ovu funkcionalnost treba obratiti posebnu pažnju i detaljno je testirati.

2.4. Preduslovi

Da bi se korisnik uspešno prijavio, korisničko ime mora postojati u bazi.

2.5. Posledice

Nema.