

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje  
trenera**

verzija 1.1.



## Istorija izmena

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Mia Vučinić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario brisanje trenera.....	4
2.1. Kratak opis .....	4
2.2. Tok događaja .....	4
2.2.1. Administrator briše trenera .....	4
2.3. Posebni zahtevi.....	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice.....	4

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja trenera od strane administratora.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

### 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Šta se dešava sa izazovima obrisanih trenera?	

## 2. Scenario brisanje trenera

### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati trenere. Trener se više ne može ulogovati sa obrisanim nalogom.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Administrator briše trenera

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.
2. U meniju bira opciju TRAINERS.
3. Administrator briše trenera pritiskom na dugme Delete.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen i trener koji se briše mora postojati u bazi.

### 2.5. Posledice

Trener se briše iz baze.