

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti pregleda sopstvenog

izazova

verzija 1.1.



Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Elena Vidić
14.04.2022.	1.1.	Usvojene promene iz faze formalne inspekcije	Elena Vidić

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario pregleda sopstvenih izazova	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice tekućih izazova.	5
2.2.2. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice gotovih izazova.	5
2.2.3. Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe pri pregledu sopstvenih izazova, sa primerima odgovarajućih html stranica (FinishedChallenges.html, OngoingChallenges.html) i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces pregleda sopstvenih izazova u veb aplikaciji. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		

2. Scenario pregleda sopstvenih izazova

2.1. Kratak opis

Funkcionalnost pregleda sopstvenih izazova ima samo trener. Ona njemu omogućava da vodi evidenciju o svim izazovima koje je postavio.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice tekućih izazova

- 1) Trener treba da klikne na dugme “My Challenges” koje se nalazi na komandnoj liniji, pojaviće se padajuća lista i on treba da klikne na opciju “Ongoing Challenges”.
- 2) Treneru će se otvoriti stranica “Ongoing Challenges”. Na ovoj stranici su prikazani izazovi koji trenutno traju i na koje se korisnici mogu prijaviti. Trener na ovoj stranici ima uvid u sve izazove koje je on postavio koji i dalje traju.

2.2.2. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice gotovih izazova

- 1) Trener treba da klikne na dugme “My Challenges” koje se nalazi na komandnoj liniji, pojaviće se padajuća lista i on treba da klikne na opciju “Finished Challenges”.
- 2) Treneru će se otvoriti stranica “Finished Challenges”. Na ovoj stranici su prikazani izazovi koji su završeni. Trener na ovoj stranici ima uvid u sve izazove koje je on postavio koji su se završili.

2.2.3. Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove

- 1) Trener ne klikne na dugme “My Challenges” ili klikne na dugme ali ne klikne na opcije “Ongoing Challenges” ili “Finished Challenges” iz padajućeg menija.

2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

2.4. Preduslovi

Pre pregleda sopstvenih izazova trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan i mora postojati makar jedan izazov koji je trener objavio.

2.5. Posledice

Trener ovime ima uvid u izazove koje je postavio.