

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti pregled osvojenih

bedževa

verzija 1.1.

Tim Team 7





## Zapisnik o verzijama dokumenta

| DATUM       | VERZIJA | OPIS   | AUTORI         |
|-------------|---------|--|----------------|
| 24.03.2022. | 1.0.    | osnovna verzija                                | Teodora Glišić |
| 14.04.2022. | 1.1.    | usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije | Teodora Glišić |
|             |         |  |                |
|             |         |  |                |
|             |         |  |                |



## Sadržaj

|   |   |
|---|---|
| 1. Uvod.....                                      | 4 |
| 1.1. Rezime .....                                 | 4 |
| 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....         | 4 |
| 1.3. Reference .....                              | 4 |
| 1.4. Otvorena pitanja .....                       | 4 |
| 2. Scenario pregleda bedževa .....                | 5 |
| 2.1. Kratak opis.....                             | 5 |
| 2.2. Tok događaja .....                           | 5 |
| 2.2.1. Korisnik ima uvid u osvojene bedževe ..... | 5 |
| 2.3. Posebni zahtevi .....                        | 5 |
| 2.4. Preduslovi .....                             | 5 |
| 2.5. Posledice .....                              | 5 |



# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija pregleda budžeta, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) 3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) 4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

| REDNI BROJ | OPIS | REŠENJE |
|------------|------|---------|
| 1          |      |         |
|            |      |         |
|            |      |         |
|            |      |         |
|            |      |         |



## **2. Scenario pregleda bedževa**

### **2.1. Kratak opis**

(Iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može da pristupi prikazu svih bedževa koje poseduje.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Korisnik ima uvid u osvojene bedževe**

1. Korisnik bira u meniju opciju BADGES.

2. Svi bedževi, koje je korisnik osvojio, iz baze podataka se prikazuju na odgovarajući način, sa odgovarajućom bojom, odgovarajućom ikonicom, nazivom dostignuća i opisom ispunjenog dostignuća.

Bedževi su podeljeni u tri međusobno razdvojene sekcije. Bedževe za trening, za ishranu i za unos vode.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

### **2.5. Posledice**

Nema posledica.