

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje  
izazova**

verzija 1.0



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario brisanje izazova.....	4
2.1. Kratak opis .....	4
2.2. Tok događaja.....	4
2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno .....	4
2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno.....	4
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

### 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Pretraga izazova za brisanje	

## 2. Scenario brisanje izazova

### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom
2. U meniju bira opciju CHALLENGES
3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete
4. Izazov se više ne pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

#### 2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom
2. U meniju bira opciju CHALLENGES
3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov se još uvek pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

### **2.5. Posledice**

Izazov se briše iz baze.