

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti promene korisničkog

imena

verzija 1.2.



## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
26.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Elena Vidić
14.04.2022.	1.1.	Usvojene promene iz faze formalne inspekcije	Elena Vidić
10.06.2022.	1.2.	Promene u dokumentu u skladu sa promenama nastalim u fazi implementacije	Elena Vidić

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario promene korisničkog imena .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Trener uspešno menja korisničko ime .....	5
2.2.2. Trener unosi korisničko ime koje nije jedinstveno u sistemu .....	5
2.2.3. Trener neuspešno menja korisničko ime .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe pri promeni korisničkog imena kod trenera, sa primerima odgovarajućih html stranica (ManageAccount.html) i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces promene korisničkog imena kod trenera. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		

## **2. Scenario promene korisničkog imena**

### **2.1. Kratak opis**

Trener može promeniti svoje korisničko ime po sopstvenoj želji.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Trener uspešno menja korisničko ime**

- 1) Trener treba da klikne na dugme “My Account” koje se nalazi na komandnoj liniji.
- 2) Treneru će se otvoriti nova stranica, na toj stranici u prvo tekstualno polje treba da unese novo korisničko ime.
- 3) Trener treba da pritisne dugme “Commit changes”, novo korisničko ime se unosi i sistem i njegovo ime je promenjeno.

#### **2.2.2. Trener unosi korisničko ime koje nije jedinstveno u sistemu**

- 1) Koraci 1 i 2 su isti kao u slučaju 2.2.1.
- 2) Trener pritiska dugme “Commit changes”. Treneru iskače poruka o tome da uneto korisničko ime već postoji u bazi, ne dolazi do promene u sistemu.

#### **2.2.3. Trener neuspešno menja korisničko ime**

- 1) Korak 1 je isti kao u slučaju 2.2.1.
- 2) Korisnik unosi novo korisničko ime koje je u neadekvatnom obliku.
- 3) Trener pritiska dugme “Commit changes” i iskače mu odgovarajuća poruka koja ga obaveštava da ime nije u adekvatnom obliku, ne dolazi do promene u sistemu.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

### **2.4. Preduslovi**

Pre promene korisničkog imena trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

### **2.5. Posledice**

Posledice zavise od ishoda scenarija toka događaja.