

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
registracija  
verzija 1.1.**



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Mia Vučinić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario registracije.....	4
2.1. Kratak opis .....	4
2.2. Tok događaja .....	4
2.2.1. Korisnik se uspešno registruje.....	4
2.2.2. Korisnik je uneo korisničko ime koje već postoji u bazi.....	4
2.2.3. Lozinka koju je korisnik uneo nije dovoljno kompleksna.....	5
2.2.4. Lozinka koju je korisnik uneo se ne slaže sa potvrdom lozinke .....	5
2.2.5. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost .....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom registracije novog korisnika.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

### 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario registracije

### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Ako korisnik nema nalog, biće mu ponuđena forma za registraciju gde će biti omogućeno da unese svoje podatke koji će kasnije biti korišćeni za pristup sistemu. Korisničko ime mora biti jedinstveno i prilikom pokušaja unosa već postojećeg korisničkog imena, korisnik će biti obavešten porukom o grešci i zamoljen da unese novo. Prilikom registracije od korisnika će se očekivati da unese svoju trenutnu visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou zbog praćenja u okviru aplikacije.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik se uspešno registruje

1. Korisnik unosi korisničko ime koje je jedinstveno u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku i potvrdu lozinke.
3. Korisniku se pritiskom na dugme Continue prikazuje forma gde treba da unese svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
4. Korisnik unosi svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
5. Korisnik klikom na dugme Register potvrđuje svoju registraciju.

#### 2.2.2. Korisnik je uneo korisničko ime koje već postoji u bazi

1. Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi.

2. Korisnik unosi lozinku i potvrdu lozinke.
3. Korisniku se pritiskom na dugme Continue prikazuje forma gde treba da unese svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
4. Korisnik unosi svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
5. Korisnik klikom na dugme Register potvrđuje svoju registraciju.
6. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneto korisničko ime već postoji u bazi.

#### ***2.2.3. Lozinka koju je korisnik uneo nije dovoljno kompleksna***

1. Korisnik unosi korisničko ime koje ne postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku i potvrdu lozinke koji ne ispunjavaju ograničenja po pitanju sigurnosti.
3. Korisniku se pritiskom na dugme Continue prikazuje forma gde treba da unese svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
4. Korisnik unosi svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
5. Korisnik klikom na dugme Register potvrđuje svoju registraciju.
6. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneta lozinka nije dovoljno kompleksna.

#### ***2.2.4. Lozinka koju je korisnik uneo se ne slaže sa potvrdom lozinke***

1. Korisnik unosi korisničko ime koje ne postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku i potvrdu lozinke koje se ne podudaraju.
3. Korisniku se pritiskom na dugme Continue prikazuje forma gde treba da unese svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
4. Korisnik unosi svoju visinu, težinu i broj treninga na nedeljnom nivou.
5. Korisnik klikom na dugme Register potvrđuje svoju registraciju.
6. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da se uneta lozinka ne poklapa sa potvrdom lozinke.

#### ***2.2.5. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost***

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Kako je bezbednost podataka naših korisnika jedan od primarnih fokusa tokom razvoja aplikacije, na ovu funkcionalnost treba obratiti posebnu pažnju i detaljno je testirati.

### **2.4. Preduslovi**

Da bi se korisnik uspešno registrovao, korisničko ime ne sme postojati u bazi.

### **2.5. Posledice**

Uneti podaci vezani za korisnike se beleže u bazi podataka.