

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti rangiranja korisnika prema
osvojenom broju bodova na izazovima

Verzija 1.0.





Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Tijana Mitrović



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario rangiranja korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuje lista svih korisnika koji koriste aplikaciju	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	5



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rangiranju korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE



2. Scenario rangiranja korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima

2.1. Kratak opis

Registrovanom korisnikun se prikazuje rang lista svih korisnika koji koriste aplikaciju sortirana prema ukupnom broju poena koje su korisnici osvojili na izazovima.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuje lista svih korisnika koji koriste aplikaciju

- 1) Izborom odgovarajuće stavke u meniju prikazuju se svi korisnici iz baze podataka na stranici, sortirani na osnovu ukupnog broja osvojenih poena na izazovima. Prvi kandidat dobija nagradu za prvo mesto, drugi za drugo i treći za treće. Red u rang listi gde se nalaze podaci trenutno prijavljenog korisnika je obojen u drugu boju.

2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

2.4. Preduslovi

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

2.5. Posledice

Posledice ne postoje.