# Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregled osvojenih bedževa

verzija 1.0.

Tim Team 7





# Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
24.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Teodora Glišić



# Sadržaj

1. U	vod	4
	Rezime	
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3.	Reference	4
1.4.	Otvorena pitanja	4
2. Sc	cenario dodavanja treninga	5
2.1.	Kratak opis	5
2.2.	Tok događaja	5
2.2.1.	Korisnik ima uvid u osvojene bedzeve	5
2.3.	Posebni zahtevi	5
2.4.	Preduslovi	5
2.5	Posledice	5



## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija pregleda bedževa, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju upustva za upotrebu.

### 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		



# 2. Scenario dodavanja treninga

## 2.1. Kratak opis

(Iz projektonog zadatka)

Registrovani korisnik može da pristupi prikazu svih bedževa koje poseduje.

### 2.2. Tok događaja

# 2.2.1. Korisnik ima uvid u osvojene bedzeve

- 1. Korisnik bira u meniju opciju BADGES.
- 2. Svi bedževi, koje je korisnik osvojio, iz baze podataka se prikazuju odgovarajući način, sa odgovarajućom bojom, odgovarajućom ikonicom, nazivom dostignuća i opisom ispunjenog dostignuća.

Bedzevi su podeljeni u tri medjusobno razdvojene sekcije. Bedzeve za trening, za ishranu I za unos vode.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sitem (log in scenario uspešan).

#### 2.5. Posledice

Nema posledica.