

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti dodavanja treninga

verzija 1.1.

Tim Team 7





Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
24.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Teodora Glišić
14.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Teodora Glišić



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario dodavanja treninga	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik uspešno dodaje trening.....	5
2.2.2. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi.....	5
2.2.3. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga	6
2.2.4. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga	6
2.2.5. Korisnik prekida dodavanje treninga	6
2.3. Posebni zahtevi	7
2.4. Preduslovi	7
2.5. Posledice	7



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju treninga, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		



2. Scenario dodavanja treninga

2.1. Kratak opis

Korisnik može da doda trening, ukoliko se uneti naziv treninga nalazi u bazi podataka. Prilikom unosa naziva omogućena je padajuća lista sa mogućim izborom treninga. Uz trening se upisuje i vreme trajanja treninga. Nakon dodavanja treninga aplikacija smanjuje količinu unetih kalorija za taj dan.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno dodaje trening

1. Korisnik u meniju bira opciju DAILY LOG.
2. Korisnik pritiska dugme 'Add Training'.
3. Pritiskom na dugme, prikazuje se forma za dodavanje treninga.
4. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Exercise', nosi ili bira iz padajuće liste naziv treninga.
5. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time', unosi vreme trajanja treninga.
6. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom treninga.
7. Forma se zatvara.

2.2.2. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi

1. Akcije 1- 3 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa 'Exercise', koji se ne nalazi u bazi podataka.
3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time', unosi vreme trajanja treninga.
4. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom treninga.
5. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Please write other name of your exercise“ ,



2.2.3. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga

- 1 .Akcije 1-3 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik ne unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa 'Excercise'.
3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time' , unosi vreme trajanja treninga.
5. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom terninga.
6. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Field Exercise can't be empty‘’,

2.2.4. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga

- 1 .Akcije 1-4 su iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik ne unosi vreme trajanja, u prazno polje za unos, označenim sa 'Time'.
3. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom terninga.
4. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Field Time can't be empty‘’,

2.2.5. Korisnik prekida dodavanje treninga

1. Korisnik pre akcije 5 u scenariju 2.2.1 može u bilo kom vremenskom trenutku, pritiskom na dugme 'Cancel', da prekine dodavanje treninga.
2. Forma za popunjavanje se zatvara



2.3. Posebni zahtevi

Za datu funkcionalnost, neophodno je implementirati bazu podataka koja u sebi sadrži nazive treninga, i koliko je prosečna potrošnja kalorija za određen trening.

2.4. Preduslovi

Pre dodavanja treninga korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

2.5. Posledice

- Dodati trening se beleži u bazu podataka.
- U sekciji Training Log se dodaje polje na kome se nalaze informacije za uneti trening.
- Umanjuje se količina unetih kalorija u toku dana.