

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti dodavanja treninga

verzija 1.0.

Tim Team 7





Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
24.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Teodora Glišić



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario dodavanja treninga	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik uspešno dodaje trening.....	5
2.2.2. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi.....	5
2.2.3. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga	6
2.2.4. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga	6
2.2.5. Korisnik prekida dodavanje treninga	6
2.3. Posebni zahtevi	7
2.4. Preduslovi	7
2.5. Posledice	7



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju treninga, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		



2. Scenario dodavanja treninga

2.1. Kratak opis

Korisnik može da doda trening, ukoliko se uneti naziv treninga nalazi u bazi podataka. Prilikom unosa naziva omogućena je padajuća lista sa mogućim izborom treninga. Uz trening se upisuje i vreme trajanja treninga. Nakon dodavanja treninga aplikacija smanjuje količinu unetih kalorija za taj dan.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno dodaje trening

1. Korisnik u meniju bira opciju DAILY LOG.
2. Korisnik pritiska dugme 'Add Training'.
3. Pritiskom na dugme, prikazuje se forma za dodavanje treninga.
4. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Excercise', nosi ili bira iz padajuće liste naziv treninga.
5. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time' , unosi vreme trajanja treninga.
6. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom treninga.
7. Forma se zatvara.

2.2.2. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi

1. Akcije 1- 3 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa 'Excercise', koji se ne nalazi u bazi podataka.
3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time' , unosi vreme trajanja treninga.
4. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom treninga.
5. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Please write other name of your exercise“ ,



2.2.3. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga

- 1 .Akcije 1-3 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik ne unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa 'Excercise'.
3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa 'Time' , unosi vreme trajanja treninga.
5. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom terninga.
6. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Field Exercise can't be empty‘’,

2.2.4. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga

- 1 .Akcije 1-4 su iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik ne unosi vreme trajanja, u prazno polje za unos, označenim sa 'Time'.
3. Korisnik pritiskom na dugme 'OK' završava sa unosom terninga.
4. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : „ Field Time can't be empty‘’,

2.2.5. Korisnik prekida dodavanje treninga

1. Korisnik pre akcije 5 u scenariju 2.2.1 može u bilo kom vremenskom trenutku, pritiskom na dugme 'Cancel', da prekine dodavanje treninga.
2. Forma za popunjavanje se zatvara



2.3. Posebni zahtevi

Za datu funkcionalnost, neophodno je implementirati bazu podataka koja u sebi sadrži nazive treninga, i koliko je prosečna potrošnja kalorija za određen trening.

2.4. Preduslovi

Pre dodavanja treninga korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

2.5. Posledice

- Dodati trening se beleži u bazu podataka.
- U sekciji Training Log se dodaje polje na kome se nalaze informacije za uneti trening.
- Umanjuje se količina unetih kalorija u toku dana.