

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti pregleda sopstvenog

izazova

verzija 1.0.



## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Elena Vidić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario pregleda sopstvenih izazova .....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice tekućih izazova .	5
2.2.2. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice gotovih izazova.	5
2.2.3. Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	6

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe pri pregledu sopstvenih izazova, sa primerima odgovarajućih html stranica (FinishedChallenges.html, OngoingChallenges.html) i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces pregleda sopstvenih izazova u veb aplikaciji. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		

## **2. Scenario pregleda sopstvenih izazova**

### **2.1. Kratak opis**

Funkcionalnost pregleda sopstvenih izazova ima samo trener. Ona njemu omogućava da vodi evidenciju o svim izazovima koje je postavio.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice tekućih izazova**

- 1) Trener treba da klikne na dugme “My Challenges” koje se nalazi na komandnoj liniji, pojaviće se padajuća lista i on treba da klikne na opciju “Ongoing Challenges”.
- 2) Treneru će se otvoriti stranica “Ongoing Challenges” na ovoj stranici su prikazani izazovi koji trenutno traju i na koje se korisnici mogu prijaviti. Trener na ovoj stranici ima uvid u sve izazove koje je on postavio koji i dalje traju.

#### **2.2.2. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove sa stranice gotovih izazova**

- 1) Trener treba da klikne na dugme “My Challenges” koje se nalazi na komandnoj liniji, pojaviće se padajuća lista i on treba da klikne na opciju “Finished Challenges”.
- 2) Treneru će se otvoriti stranica “Finished Challenges” na ovoj stranici su prikazani izazovi koji su završeni. Trener na ovoj stranici ima uvid u sve izazove koje je on postavio koji su se završili.

#### **2.2.3. Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove**

- 1) Trener ne klikne na dugme “My Challenges” ili klikne na dugme ali ne klikne na opcije “Ongoing Challenges” ili “Finished Challenges” iz padajućeg menija.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

### **2.4. Preduslovi**

Pre pregleda sopstvenih izazova trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan i mora postojati makar jedan izazov koji je trener objavio.

## **2.5. Posledice**

Trener ovime ima uvid u izazove koje je postavio.