Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke verzija 1.2.



Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
26.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Elena Vidić
14.04.2022.	1.1.	Usvojene promene iz	Elena Vidić
		faze formalne	
		inspekcije	
10.06.2022.	1.2.	Promene u	Elena Vidić
		dokumentu u skladu	
		sa promenama	
		nastalim u fazi	
		implementacije	

Sadržaj

1.	Uv	vod	4
1.1	1.	Rezime	.4
1.2	2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	.4
1.3	3.	Reference	.4
1.4	1.	Otvorena pitanja	.4
2.	Sc	enario promene lozinke	.5
2.1	1.	Kratak opis	.5
2.2	2.	Tok događaja	.5
2	2.2.1.	Trener uspešno menja lozinku	5
2	2.2.2.	Trener neuspešno menja lozinku-lozinka u neadekvatnom obliku	5
	2.2.3. ozinl	Trener neuspešno menja lozinku-ponovljena lozinka nije ista kao nov ka 5	a
2.3	3.	Posebni zahtevi	.6
2.4	1.	Preduslovi	.6
2.5	5.	Posledice	.6

1. Uvod

1.1. Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke kod trenera.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces promene lozinke kod trenera. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE
1		

2. Scenario promene lozinke

2.1. Kratak opis

Trener može promeniti svoju lozinku po sopstvenoj želji.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Trener uspešno menja lozinku

- 1) Trener treba da klikne na dugme "My Account" koje se nalazi na komandnoj liniji.
- 2) Treneru će se otvoriti nova stranica, na toj stranici u drugo 'input' polje treba da unese novu lozinku.
- 3) Trener treba da u 'input' polje ispod unese ponovljenu lozinku.
- 4) Trener treba da pritisne dugme "Commit changes", nova lozinka se unosi u sistem i njegova lozinka je promenjena.

2.2.2. Trener neuspešno menja lozinku-lozinka u neadekvatnom obliku

- 1) Korak 1 je isti kao u slučaju 2.2.1.
- 2) Trener unosi lozinku koja je u neadekvatnom obliku.
- 3) Korak 3 je isti kao u slučaji 2.2.1.
- 4) Trener pritiska dugme 'Commit changes', iskače poruka koja ga obaveštava da je lozinka u neodgovarajućem obliku, ne dolazi do promena u sistemu.

2.2.3. Trener neuspešno menja lozinku-ponovljena lozinka nije ista kao nova lozinka

- 1) Koraci 1 i 2 su isti kao u slučaju 2.2.1.
- 2) Trener unosi ponovljenu lozinku koja nije ista kao nova lozinka.
- 3) Trener pritiska dugme 'Commit changes', iskače poruka koja ga obaveštava da ponovljena lozinka nije ista kao nova lozinka, ne dolazi do promena u istemu.

2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

2.4. Preduslovi

Pre promene lozinke trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

2.5. Posledice

Posledice zavise od ishoda scenarija toka događaja.