# Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi softverskog inženjerstva

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje izazova

verzija 1.0



# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić

## In Corpore Sano

# Sadržaj

1.	Uvod	4
	1.1. Rezime	4
	1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3. Reference	4
	1.4. Otvorena pitanja	4
2.	Scenario brisanje izazova	4
	2.1. Kratak opis	4
	2.2. Tok događaja	4
	2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno	4
	2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno	4
	2.3. Posebni zahtevi	5
	2.4. Preduslovi	5
	2.5. Posledice	5

#### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

#### 1.3. Reference

- 1. Postavka projektnog zadatka
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

#### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Pretraga izazova za brisanje	

## 2. Scenario brisanje izazova

#### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

#### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno

- 1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom
- 2. U meniju bira opciju CHALLENGES
- 3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete
- 4. Izazov se više ne pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

#### 2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno

- 1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom
- 2. U meniju bira opciju CHALLENGES
- 3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov se još uvek pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

## 2.5. Posledice

Izazov se briše iz baze.