

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti rang lista korisnika prema  
osvojenom broju bodova na izazovima  
verzija 1.1.**





## Zapisnik o verzijama dokumenta

DATUM	VERZIJA	OPIS	AUTORI
25.03.2022.	1.0.	osnovna verzija	Tijana Mitrović
07.04.2022.	1.1.	usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije	Tijana Mitrović



## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario rangiranja korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuje lista svih korisnika koji koriste aplikaciju .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5



# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rangiranju korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

- 1) Projektni zadatak
- 2) Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3) Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4) Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

REDNI BROJ	OPIS	REŠENJE



## **2. Scenario rangiranja korisnika prema osvojenom broju bodova na izazovima**

### **2.1. Kratak opis**

Registrovanom korisniku se prikazuje rang lista svih korisnika koji koriste aplikaciju sortirana prema ukupnom broju poena koje su korisnici osvojili na izazovima.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuje lista svih korisnika koji koriste aplikaciju**

- 1) Izborom odgovarajuće stavke u meniju prikazuju se svi korisnici iz baze podataka na stranici, sortirani na osnovu ukupnog broja osvojenih poena na izazovima. Prvi kandidat dobija nagradu za prvo mesto, drugi za drugo i treći za treće. Red u rang listi gde se nalaze podaci trenutno prijavljenog korisnika je obojen u drugu boju.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

### **2.4. Preduslovi**

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

### **2.5. Posledice**

Posledice ne postoje.