

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
prijavljivanje (autorizacija)**  
verzija 1.0



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
25.03.2022.	1.0.	inicijalna verzija	Mia Vučinić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario prijavljivanja .....	4
2.1. Kratak opis .....	4
2.2. Tok događaja .....	4
2.2.1. Korisnik se uspešno prijavljuje.....	4
2.2.2. Korisnik je uneo korisničko ime koje ne postoji u bazi .....	4
2.2.3. Lozinka koju je korisnik uneo nije odgovarajuća.....	5
2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost .....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom prijavljivanja novog korisnika.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

### 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario prijavljivanja

### 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Prilikom prijavljivanja na sistem od korisnika će biti zahtevano da unese odgovarajuće kredencijale koje je izabrao prilikom registracije. Ukoliko je korisničko ime nepostojeće ili je lozinka pogrešna, korisnik će biti obavešten adekvatnom porukom o grešci i biti zamoljen da ponovo pokuša da se prijavi. Nakon uspešne prijave na sistem, korisnik može koristiti sve funkcionalnosti koje su mu dodeljene.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik se uspešno prijavljuje

1. Korisnik unosi korisničko ime koje mora postojati u bazi. Ako uneto korisničko ime ne postoji, korisnik će biti obavešten odgovarajućom porukom.
2. Korisnik unosi lozinku koja mora da bude odgovarajuća.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.

#### 2.2.2. Korisnik je uneo korisničko ime koje ne postoji u bazi

1. Korisnik unosi korisničko ime koje ne postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.

4. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneto korisničko ime ne postoji u bazi.

#### **2.2.3. Lozinka koju je korisnik uneo nije odgovarajuća**

1. Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi.
2. Korisnik unosi lozinku koja nije odgovarajuća.
3. Korisnik klikom na dugme Log In potvrđuje svoju prijavu.
4. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneta lozinka ne odgovara korisničkom imenu.

#### **2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost**

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Kako je bezbednost podataka naših korisnika jedan od primarnih fokusa tokom razvoja aplikacije, na ovu funkcionalnost treba obratiti posebnu pažnju i detaljno je testirati.

### **2.4. Preduslovi**

Da bi se korisnik uspešno prijavio, korisničko ime mora postojati u bazi.

### **2.5. Posledice**

Nema.