Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema

verzija 1.2.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 25.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Elena Vidić |
| 14.04.2022. | 1.1. | Usvojene promene iz faze formalne inspekcije | Elena Vidić |
| 10.06.2022. | 1.2. | Promene u dokumentu u skladu sa promenama nastalim u fazi implementacije | Elena Vidić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99206052)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99206053)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99206054)

[1.3. Reference 4](#_Toc99206055)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99206056)

[2. Scenario odjavljivanja sa sistema 5](#_Toc99206057)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc99206058)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc99206059)

[2.2.1. Trener se uspešno odjavljuje sa sistema 5](#_Toc99206060)

[2.2.2. Trener se ne uspešno odjavljuje sa sistema 5](#_Toc99206061)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99206062)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc99206063)

[2.5. Posledice 5](#_Toc99206064)

# Uvod

## Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces odjavljivanja sa sistema.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario odjavljivanja sa sistema

## Kratak opis

Trener ima mogućnost odjavljivanja sa sistema. Odjavljivanje sa sistema rezultuje povratkom na “log in page”.

## Tok događaja

### Trener se uspešno odjavljuje sa sistema

1. Trener pritiska dugme “Log out” koje se nalazi na navigacionom meniju.Trener se ne uspešno odjavljuje sa sistema

### Trener se neuspešno odjavljuje sa Sistema

1. Trener ne pritiska dugme “Log out” koje se nalazi na navigacionom meniju.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Pre odjavljivanja sa sistema trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

## Posledice

Posledice variraju u zavisnosti od konkretnog slučaja upotrebe.