Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema

verzija 1.2.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 25.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Elena Vidić |
| 14.04.2022. | 1.1. | Usvojene promene iz faze formalne inspekcije | Elena Vidić |
| 10.06.2022. | 1.2. | Promene u dokumentu u skladu sa promenama nastalim u fazi implementacije | Elena Vidić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc105801621)

[1.1. Rezime 4](#_Toc105801622)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc105801623)

[1.3. Reference 4](#_Toc105801624)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc105801625)

[2. Scenario odjavljivanja sa sistema 5](#_Toc105801626)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc105801627)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc105801628)

[2.2.1. Trener se uspešno odjavljuje sa sistema 5](#_Toc105801629)

[2.2.2. Trener se neuspešno odjavljuje sa sistema 5](#_Toc105801630)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc105801631)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc105801632)

[2.5. Posledice 5](#_Toc105801633)

# Uvod

## Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti odjavljivanja sa sistema.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces odjavljivanja sa sistema.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario odjavljivanja sa sistema

## Kratak opis

Trener ima mogućnost odjavljivanja sa sistema. Odjavljivanje sa sistema rezultuje povratkom na “login page”.

## Tok događaja

### Trener se uspešno odjavljuje sa sistema

1. Trener pritiska dugme “Log out” koje se nalazi na navigacionom meniju. Trener se neuspešno odjavljuje sa sistema

### Trener se neuspešno odjavljuje sa sistema

1. Trener ne pritiska dugme “Log out” koje se nalazi na navigacionom meniju.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Pre odjavljivanja sa sistema trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

## Posledice

Posledice variraju u zavisnosti od konkretnog slučaja upotrebe.