Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda sopstvenog izazova

verzija 1.2.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 25.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Elena Vidić |
| 14.04.2022. | 1.1. | Usvojene promene iz faze formalne inspekcije | Elena Vidić |
| 10.06.2022. | 1.2. | Promene u dokumentu u skladu sa promenama nastalim u fazi implementacije | Elena Vidić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc105801785)

[1.1. Rezime 4](#_Toc105801786)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc105801787)

[1.3. Reference 4](#_Toc105801788)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc105801789)

[2. Scenario pregleda sopstvenih izazova 5](#_Toc105801790)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc105801791)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc105801792)

[2.2.1. Trener uspešno pregleda sopstvene izazove 5](#_Toc105801793)

[2.2.2. Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove 5](#_Toc105801794)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc105801795)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc105801796)

[2.5. Posledice 5](#_Toc105801797)

# Uvod

## Rezime

Svrha dokumenta je definisanje scenarija upotrebe pri pregledu sopstvenh izazova.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da detaljno objasni proces pregleda sopstvenih izazova u veb aplikaciji. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pregleda sopstvenih izazova

## Kratak opis

Funkcionalnost pregleda sopstvenih izazova omogućava treneru da vodi evidenciju o svim izazovima koje je postavio.

## Tok događaja

### Trener uspešno pregleda sopstvene izazove

1. Trener treba da klikne na dugme “My Challenges” koje se nalazi na komandnoj liniji.
2. Treneru će se otvoriti stranica “Current Challenges”. Na ovoj stranici su prikazani svi izazovi koje je trener napravio.

### Trener neuspešno pregleda sopstvene izazove

1. Trener ne kilkne na dugme “My Challenges”.

## Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

## Preduslovi

Pre pregleda sopstvenih izazova trener mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan i mora postojati makar jedan izazov koji je trener objavio.

## Posledice

Trener ovime ima uvid u izazove koje je postavio.