Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje izazova**

verzija 1.0

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.03.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Mia Vučinić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99134747)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99134748)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99134749)

[1.3. Reference 4](#_Toc99134750)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99134751)

[2. Scenario prijavljivanja 4](#_Toc99134752)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc99134753)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc99134754)

[2.2.1. Administrator briše izazov 4](#_Toc99134755)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc99134756)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc99134757)

[2.5. Posledice 4](#_Toc99134758)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## 1.3. Reference

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Pretraga izazova za brisanje |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario prijavljivanja

## 2.1. Kratak opis

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

## 2.2. Tok dogadjaja

### 2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom

2. U meniju bira opciju CHALLENGES

3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov se više ne pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

### 2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom

2. U meniju bira opciju CHALLENGES

3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov još uvek pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

## 2.5. Posledice

Izazov se briše iz baze.