Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promena korisničkog imena**

verzija 1.0

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.03.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Mia Vučinić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99138179)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99138180)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99138181)

[1.3. Reference 4](#_Toc99138182)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99138183)

[2. Scenario promena korisničkog imena 4](#_Toc99138184)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc99138185)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc99138186)

[2.2.1. Korisnik ažurira svoje korisničko ime - uspešno 4](#_Toc99138187)

[2.2.2. Korisnik ažurira svoje korisničko ime - neuspešno 4](#_Toc99138188)

[2.2.3. Korisnik unosi korisničko ime koje nije jedinstveno u sistemu 5](#_Toc99138189)

[2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednist 5](#_Toc99138190)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99138191)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc99138192)

[2.5. Posledice 5](#_Toc99138193)

# **1. Uvod**

## **1.1. Rezime**

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom promene korisničkog imena kod registrovanog korisnika.

## **1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## **1.3. Reference**

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4. Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **2. Scenario promena korisničkog imena**

## **2.1. Kratak opis**

(iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoje korisničko ime. Tom prilikom važe sva ograničenja koja su postojala i kod registracije. Odnosno, korisničko ime mora biti jedinstveno.

## **2.2. Tok događaja**

### **2.2.1. Korisnik ažurira svoje korisničko ime - uspešno**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.

2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.

3. Korisnik pritiskom na dugme Change username menja korisničko ime.

4. Korisnik unosi novo korisničko ime koje mora biti jedinstveno u sistemu.

5. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.

6. Korisnik se ne može ulogovati sa starim korisničkim imenom.

### **2.2.2. Korisnik ažurira svoje korisničko ime - neuspešno**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.

2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.

3. Korisnik pritiskom na dugme Change username menja korisničko ime.

4. Korisnik unosi novo korisničko ime koje mora biti jedinstveno u sistemu.

5. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.

6. Korisnik se može ulogovati sa starim korisničkim imenom.

### **2.2.3. Korisnik unosi korisničko ime koje nije jedinstveno u sistemu**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom.

2. U meniju bira opciju MY ACCOUNT.

3. Korisnik pritiskom na dugme Change username menja korisničko ime.

4. Korisnik unosi novo korisničko ime koje nije jedinstveno u sistemu.

5. Korisnik potvrđuje potvrdu klikom na dugme Submit.

6. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneto korisničko ime već postoji u bazi.

### **2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednist**

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen.

## **2.5. Posledice**

Korisničko ime se ažurira u bazi.