Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje izazova**

verzija 1.1.

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.03.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Mia Vučinić |
| 07.04.2022. | 1.1. | usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije | Mia Vučinić |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc100246296)

[1.1. Rezime 4](#_Toc100246297)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc100246298)

[1.3. Reference 4](#_Toc100246299)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc100246300)

[2. Scenario brisanje izazova 4](#_Toc100246301)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc100246302)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc100246303)

[2.2.1. Administrator briše izazov 4](#_Toc100246304)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc100246305)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc100246306)

[2.5. Posledice 4](#_Toc100246307)

# **1. Uvod**

## **1.1. Rezime**

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

## **1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## **1.3. Reference**

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4. Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Pretraga izazova za brisanje |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **2. Scenario brisanje izazova**

## **2.1. Kratak opis**

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

## **2.2. Tok događaja**

### **2.2.1. Administrator briše izazov**

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.

2. U meniju bira opciju CHALLENGES.

3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete.

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

## **2.5. Posledice**

Izazov se briše iz baze.