Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje izazova**

verzija 1.0

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.03.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Mia Vučinić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99138232)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99138233)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99138234)

[1.3. Reference 4](#_Toc99138235)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99138236)

[2. Scenario brisanje izazova 4](#_Toc99138237)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc99138238)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc99138239)

[2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno 4](#_Toc99138240)

[2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno 4](#_Toc99138241)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99138242)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc99138243)

[2.5. Posledice 5](#_Toc99138244)

# **1. Uvod**

## **1.1. Rezime**

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom brisanja izazova od strane administratora.

## **1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## **1.3. Reference**

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4. Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Pretraga izazova za brisanje |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **2. Scenario brisanje izazova**

## **2.1. Kratak opis**

(iz projektnog zadatka)

Administrator može brisati neprimerene izazove. Obrisani izazovi se brišu iz liste ponuđenih izazova kod korisnika i liste svojih izazova kod trenera. Ne brišu se iz liste tekućih i završenih izazova kod korisnika.

## **2.2. Tok događaja**

### **2.2.1. Administrator briše izazov - uspešno**

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom

2. U meniju bira opciju CHALLENGES

3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov se više ne pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

### **2.2.2. Administrator briše izazov - neuspešno**

1. Administrator je ulogovan sa svojim korisničkom nalogom

2. U meniju bira opciju CHALLENGES

3. Administrator briše izazov pritiskom na dugme Delete

4. Izazov se još uvek pojavljuje u listi ponuđenih izazova kod korisnika i listi svojih izazova kod trenera

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Administrator mora biti prijavljen i izazov koji se briše mora postojati u bazi.

## **2.5. Posledice**

Izazov se briše iz baze.