Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promena lozinke**

verzija 1.2.

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 25.03.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Mia Vučinić |
| 07.04.2022. | 1.1. | usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije | Mia Vučinić |
| 07.06.2022. | 1.2. | usklađivanje sa implementacijom | Tijana Mitrović |

Sadržaj

[**1. Uvod** 4](#_Toc105535320)

[**1.1. Rezime** 4](#_Toc105535321)

[**1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc105535322)

[**1.3. Reference** 4](#_Toc105535323)

[**1.4. Otvorena pitanja** 4](#_Toc105535324)

[**2. Scenario promena lozinke** 4](#_Toc105535325)

[**2.1. Kratak opis** 4](#_Toc105535326)

[**2.2. Tok događaja** 4](#_Toc105535327)

[**2.2.1. Korisnik ažurira svoju lozinku uspešno** 4](#_Toc105535328)

[***2.2.2. Korisnik unosi nedovoljno kompleksnu lozinku*** 4](#_Toc105535329)

[***2.2.3. Potvrda lozinke se ne podudara sa unetom lozinkom*** 5](#_Toc105535330)

[***2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost*** 5](#_Toc105535331)

[**2.3. Posebni zahtevi** 5](#_Toc105535332)

[**2.4. Preduslovi** 5](#_Toc105535333)

[**2.5. Posledice** 5](#_Toc105535334)

# **1. Uvod**

## **1.1. Rezime**

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom promene lozinke kod registrovanog korisnika.

## **1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## **1.3. Reference**

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4. Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **2. Scenario promena lozinke**

## **2.1. Kratak opis**

(iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoju lozinku.

## **2.2. Tok događaja**

### **2.2.1. Korisnik ažurira svoju lozinku uspešno**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.

2. U meniju bira opciju „MY ACCOUNT“.

3. Pritiska ikonicu u obliku olovke pored polja sa svojom mejl adresom.

4. Pritiskom na ikonicu otvara se prozor „CHANGE PASSWORD“.

5. Korisnik u polje „New password“ unosi novu lozinku.

6. Korisnik u polje „Confirm password“ unosi potvrdu lozinke.

7. Korisnik potvrđuje promenu pritiskom na dugme „SAVE“.

### ***2.2.2. Korisnik unosi nedovoljno kompleksnu lozinku***

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.

2. U meniju bira opciju „MY ACCOUNT“.

3. Pritiska ikonicu u obliku olovke pored polja sa svojom mejl adresom.

4. Pritiskom na ikonicu otvara se prozor „CHANGE PASSWORD“.

5. Korisnik u polje „New password“ unosi novu lozinku koja nije dovoljno kompleksna.

6. Korisnik u polje „Confirm password“ unosi potvrdu lozinke.

7. Korisnik potvrđuje promenu pritiskom na dugme „SAVE“.

8. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da uneta lozinka nije dovoljno kompleksna.

### ***2.2.3. Potvrda lozinke se ne podudara sa unetom lozinkom***

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.

2. U meniju bira opciju „MY ACCOUNT“.

3. Pritiska ikonicu u obliku olovke pored polja sa svojom mejl adresom.

4. Pritiskom na ikonicu otvara se prozor „CHANGE PASSWORD“.

5. Korisnik u polje „New password“ unosi novu lozinku.

6. Korisnik u polje „Confirm password“ unosi potvrdu lozinke različitu od lozinke koju je uneo u polje „New password“.

7. Korisnik potvrđuje promenu pritiskom na dugme „SAVE“.

8. Korisnik je obavešten odgovarajućom porukom o grešci da se potvrda lozinke i uneta lozinka ne podudaraju.

### ***2.2.4. Neko od polja nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost***

Ako neko od traženih polja nije uneto ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni sva polja i unese validne vrednosti.

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen.

## **2.5. Posledice**

Lozinka se ažurira u bazi.