Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja treninga verzija 1.0.

Tim Team 7

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 24.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Teodora Glišić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99187341)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99187342)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99187343)

[1.3. Reference 4](#_Toc99187344)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99187345)

[2. Scenario dodavanja treninga 5](#_Toc99187346)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc99187347)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc99187348)

[2.2.1. Korisnik uspešno dodaje trening 5](#_Toc99187349)

[2.2.2. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi 5](#_Toc99187350)

[2.2.3. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga 6](#_Toc99187351)

[2.2.4. Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga 6](#_Toc99187352)

[2.2.5. Korisnik prekida dodavanje treninga 6](#_Toc99187353)

[2.3. Posebni zahtevi 7](#_Toc99187354)

[2.4. Preduslovi 7](#_Toc99187355)

[2.5. Posledice 7](#_Toc99187356)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju treninga, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju upustva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario dodavanja treninga

## Kratak opis

Korisnik može da doda trening, ukoliko se uneti naziv treninga nalazi u bazi podataka. Prilikom unosa naziva omogućena je padajuća lista sa mogućim izborom treninga. Uz trening se upisuje i vreme trajanja treninga. Nakon dodavanja treninga aplikacija smanjuje količinu unetih kalorija za taj dan.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno dodaje trening

1.Korisnik u meniju bira opciju DAILY LOG.

2. Korisnik pritiska dugme ‘Add Training’.

3. Pritiskom na dugme, prikazuje se forma za dodavanje treninga.

4. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa ’Excercise’, nosi ili bira iz padajuće liste naziv treninga.

5. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa ’Time’ , unosi vreme trajanja treninga.

6. Korisnik pritiskom na dugme ‘OK’ završava sa unosom terninga.

7. Forma se zatvara.

### Neuspešno dodavanje treninga, korisnik unosi naziv treninga koji ne postoji u bazi podataka ili ne unosi

1 .Akcije 1- 3 iste kao u scenariju 2.2.1.

2. Korisnik unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa ’Excercise’, koji se ne nalazi u bazi podataka.

3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa ’Time’ , unosi vreme trajanja treninga.

4. Korisnik pritiskom na dugme ‘OK’ završava sa unosom terninga.

5. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : ,, Please write other name of your exercise‘’,

### Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi naziv treninga

1 .Akcije 1-3 iste kao u scenariju 2.2.1.

2. Korisnik ne unosi naziv treninga, u prazno polje za unos, označenim sa ’Excercise’.

3. Korisnik u prazno polje za unos, označenim sa ’Time’ , unosi vreme trajanja treninga.

5. Korisnik pritiskom na dugme ‘OK’ završava sa unosom terninga.

6. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : ,, Field Exercise can’t be empty‘’,

### Neuspešno dodavanje treninga, korisnik ne unosi vreme trajanja treninga

1 .Akcije 1-4 su iste kao u scenariju 2.2.1.

2. Korisnik ne unosi vreme trajanja, u prazno polje za unos, označenim sa ’Time’.

3. Korisnik pritiskom na dugme ‘OK’ završava sa unosom terninga.

4. Forma se ne zatvara, korisniku se forma i dalje prikazuje sa komentarom : ,, Field Time can’t be empty‘’,

### Korisnik prekida dodavanje treninga

1. Korisnik pre akcije 5 u scenariju 2.2.1 može u bilo kom vremenskom trenutku, pritiskom na dugme ‘Cancel’, da prekine dodavanje treninga.

2. Forma za popunjavanje se zatvara

## Posebni zahtevi

Za datu funkcionalnost, neophodno je implementirati bazu podataka koja u sebi sadrži nazive treninga, i koliko je prosečna potrošnja kalorija za određen trening.

## Preduslovi

Pre dodavanja obroka korisnik mora biti prijavljen na sitem (log in scenario uspešan).

## Posledice

* Dodati trening se beleži u bazu podataka.
* U sekciji Training Log se dodaje polje na kome se nalaze informacije za uneti trening.
* Umanjuje se količina unetih kalorija u toku dana.