Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja završenih izazova**

verzija 1.1.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 25.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Tijana Mitrović |
| 07.04.2022. | 1.1. | usvojene sugestije iz faze formalne inspekcije | Tijana Mitrović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99059276)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99059277)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99059278)

[1.3. Reference 4](#_Toc99059279)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99059280)

[2. Scenario ocenjivanja završenih izazova 5](#_Toc99059281)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc99059282)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc99059283)

[2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje završeni izazov pozitivno 5](#_Toc99059284)

[2.2.2. Korisnik uspešno ocenjuje završeni izazov negativno 5](#_Toc99059285)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99059286)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc99059287)

[2.5. Posledice 5](#_Toc99059288)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju završenih izazova, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario ocenjivanja završenih izazova

## Kratak opis

Registrovani korisnik može oceniti izazove koje je završio.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno ocenjuje završeni izazov pozitivno

1. Svi izazovi koje je korisnik završio iz baze podataka se prikazuju na stranici na odgovarajući način, u odeljku odgovarajuće boje, sa odgovarajućom ikonicom na levoj strani, nazivom izazova, trenerom i opisom izazova u centralnom delu odeljka, odgovarajućom ikonicom koja prikazuje težinu izazova i brojem poena koje izazov nosi u gornjem desnom delu odeljka i srcem u donjem desnom delu odeljka.
2. Korisnik pritiska neobojeno srce i ono se boji u crvenu boju.

### Korisnik uspešno ocenjuje završeni izazov negativno

Prvi korak je isti kao u scenariju 2.2.1. samo što ovoga puta korisnik pritiska crveno srce i tada srce gubi crvenu boju.

## Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

## Preduslovi

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan. Takođe, korisnik mora da ima završeni izazov i da se nalazi na stranici sa završenim izazovima.

## Posledice

Na osnovu korisnikovog izbora se ažurira baza podataka.