Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda izazova

verzija 1.0.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 25.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Tijana Mitrović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99135294)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99135295)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99135296)

[1.3. Reference 4](#_Toc99135297)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99135298)

[2. Scenario pregleda izazova 5](#_Toc99135299)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc99135300)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc99135301)

[2.2.1. Korisniku se uspešno prikazuju svi izazovi koji su postavljeni od strane različitih trenera 5](#_Toc99135302)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99135303)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc99135304)

[2.5. Posledice 5](#_Toc99135305)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledanju završenih izazova, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pregleda izazova

## Kratak opis

Registrovanoi korisnik može pregledati izazove koji su postavljeni od strane različitih trenera.

## Tok događaja

### Korisniku se uspešno prikazuju svi izazovi koji su postavljeni od strane različitih trenera

1. Izborom odgovarajuće stavke u podmeniju prikazuju se svi izazovi koji su postavljeni od strane različitih trenera iz baze podataka na stranici, na odgovarajući način, u odeljku odgovarajuće boje, sa odgovarajućom ikonicom na levoj strani, nazivom izazova, trenerom i opisom izazova u centralnom delu odeljka, odgovarajućom ikonicom koja prikazuje težinu izazova i brojem poena koje izazov nosi u gornjem levom delu odeljka i dugmićem za prijavljivanje u donjem desnom delu odeljka.

## Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

## Preduslovi

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan.

## Posledice

Posledice ne postoje.