Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja na izazov verzija 1.0.

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 24.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Tijana Mitrović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc99054187)

[1.1. Rezime 4](#_Toc99054188)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99054189)

[1.3. Reference 4](#_Toc99054190)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc99054191)

[2. Scenario prijavljivanja na izazov 5](#_Toc99054192)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc99054193)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc99054194)

[2.2.1. Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za unos tečnosti 5](#_Toc99054195)

[2.2.2. Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za unos hrane 5](#_Toc99054196)

[2.2.3. Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za treniranje 5](#_Toc99054197)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc99054198)

[2.4. Preduslovi 6](#_Toc99054199)

[2.5. Posledice 6](#_Toc99054200)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju na izazov, sa primerima odgovarajućih html stranica i dokumentom sa slikama (korisničkim ekranima) odgovarajućih prozora korisničkog interfejsa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 | Da li je potrebno obavestiti korisnika, kada pokuša da klikne na onemogućeno dugme da je iz te kategorije (hrana ili voda) već izabrao jedan izazov i da ne može uzimati još izazova iz iste? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario prijavljivanja na izazov

## Kratak opis

Registrovani korisnik se može prijaviti na izazov koji kreira trener. Korisnik može učestvovati samo u jednom izazovu iste vrste vezanom za dnevni unos kalorija i tečnosti (npr. korisnik se može prijaviti samo na jedan izazov vezan za dnevni unos tečnosti). Za treniranje to ograničenje ne važi.

## Tok događaja

### Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za unos tečnosti

1. Svi izazovi iz baze podataka se prikazuju na stranici na odgovarajući način, u odeljku odgovarajuće boje, sa odgovarajućom ikonicom na levoj strani, nazivom izazova, trenerom i opisom izazova u centralnom delu odeljka, odgovarajućom ikonicom koja prikazuje težinu izazova i brojem poena koje izazov nosi u gornjem levom delu odeljka i dugmićem za prijavljivanje u donjem desnom delu odeljka.
2. Korisnik pritiska dugme da bi se prijavio na izazov koji je vezan za unos tečnosti.
3. Dugme menja naziv, prikazuje da je izazov prihvaćen i više se ne može koristiti. Onemogućeni su ostali dugmići vezani za izazove ove vrste.

### Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za unos hrane

Isti koraci kao i u scenariju 2.2.1. samo što se ovog puta korisnik u drugom koraku prijavio na izazov vezan za unos hrane.

### Korisnik se uspešno prijavljuje na izazov vezan za treniranje

Isti koraci kao i u scenariju 2.2.1. samo što se ovog puta korisnik u drugom koraku prijavio na izazov vezan za treniranje i što se u trećem koraku ne onemogućuju ostali dugmići vezani za izazove ove vrste.

## Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

## Preduslovi

Pre prijavljivanja na izazove korisnik mora biti najavljen na sistem, odnosno login scenario mora biti uspešan i mora se nalaziti na stranici sa trenutno aktivnim izazovima.

Treneri moraju da kreiraju izazove.

## Posledice

Korisnikov izbor se beleži u bazu podataka. Na osnovu njegovog izbora na stranici njegovih izazova prikazaće se izabrani izazovi.