Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promena tezine**

verzija 1.0.

A picture containing shape

Description automatically generated

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 07.06.2022. | 1.0. | inicijalna verzija | Tijana Mitrović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1. Uvod** 4](#_Toc105535984)

[**1.1. Rezime** 4](#_Toc105535985)

[**1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc105535986)

[**1.3. Reference** 4](#_Toc105535987)

[**1.4. Otvorena pitanja** 4](#_Toc105535988)

[**2. Scenario promene težine** 5](#_Toc105535989)

[**2.1. Kratak opis** 5](#_Toc105535990)

[**2.2. Tok događaja** 5](#_Toc105535991)

[**2.2.1. Korisnik ažurira svoju težinu uspešno** 5](#_Toc105535992)

[***2.2.2. Polje nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost*** 5](#_Toc105535993)

[**2.3. Posebni zahtevi** 5](#_Toc105535994)

[**2.4. Preduslovi** 5](#_Toc105535995)

[**2.5. Posledice** 5](#_Toc105535996)

# **1. Uvod**

## **1.1. Rezime**

U ovom SSU dokumentu će biti definisan scenario slučaja upotrebe prilikom promene težine kod registrovanog korisnika.

## **1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će biti korišćen od strane članova tima tokom razvoja projekta, kao i tokom dokumentovanja funkcionalnosti.

## **1.3. Reference**

1. Postavka projektnog zadatka

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4. Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **2. Scenario promene težine**

## **2.1. Kratak opis**

(iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može ažurirati svoju težinu. Tom prilikom važe sva ograničenja koja su postojala i kod registracije.

## **2.2. Tok događaja**

### **2.2.1. Korisnik ažurira svoju težinu uspešno**

1. Korisnik je ulogovan sa svojim korisničkim nalogom.

2. U meniju bira opciju „MY ACCOUNT“.

3. Pritiska ikonicu u obliku olovke pored polja sa svojom težinom.

4. Pritiskom na ikonicu otvara se prozor „CHANGE WEIGHT“.

5. Korisnik u polje „New weight“ unosi novu visinu.

6. Korisnik potvrđuje promenu pritiskom na dugme „SAVE“.

### ***2.2.2. Polje nije uneto ili je uneta nevalidna vrednost***

Ako traženo polje nije popunjeno ili je uneta vrednost nevalidna, korisnik će biti obavešten i zamoljen da popuni polje i unese validne vrednosti.

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen.

## **2.5. Posledice**

Težina korisnika se ažurira u bazi, takođe se ažuriraju i svi parametri vezani za preporučeni dnevni unos.