2018-6-26

1. 拿到一个需求前，不要急忙下手。先分析需求，明确步骤，第一步做什么，第二步做什么。想清楚，同时预想会用到哪些针对性的技术。
2. 代码越简单越好。
3. 知识体系化，把掌握好的知识，系统性的整理
4. 学会举一反三，无论实在项目流程上，还是实际开发中

2018-6-28

1. 每天给自己定目标，尽量完成目标的内容
2. 按时间（计时）实施行动，可以提高效率

2018-6-29

1. 看别人的代码，想想他们这么写的原因，结构，语法，逻辑等
2. 涉及表单就要想验证，训练严谨思维

2018-7-3

1.（进阶）可以做到方便他人

2.尽量做到从别人的代码中做总结并抽离出来，想想自己会怎么设计

2018-7-4

1. 巧妙使用辅助开发工具可以降低开发的成本（磨刀不误砍柴工啊！）

2018-7-6

1. 边学习变自己做笔记
2. 培养成“处女座”程序员
3. 不以物喜，不以己悲（沉下心来充实自己）

2018-7-9

1. 用专业化的语言表述一个问题或者现象
2. Push yourself hard!!!
3. 将大任务细分，明确任务

2018-7-11

1. 明确哪些是在你的负责范围之内
2. 团队思想，你做的事情是整体中的一个部分
3. 举一反三 有些工具和方法可以从一件事上再应用

2018-7-13

1. 考虑问题既要整体又要局部，两手抓

2018-7-16

1. 自己写的方法别人能看懂

2018-7-19

1. 学会看错误的信息，并排查，错误代码和log日志都是很好的参考
2. 对自己要求要高

2018-7-21

1. 将比较晦涩的概念图形化

2018-7-24

1. 留心学习培养自己解决问题的能力

--问题都是有迹可循的，可用比较等方法

--log日志也是很好的办法

2.对于有些实现在整体状况下很难实现，想想有没有什么办法可以抽离出来

2018-8-27

1. 在自己工作的领域,一些细节也要专业化
2. 看代码从人(或说 自然语言)的角度去理解
3. 尝试 喜欢 专业

2018-8-30

1. 并不是所有东西都能”百度”到的,查阅文档分析解决方案的能力很重要

2018-9-4

1. 考虑事件之间的依赖关系

2018-9-13

1. 给自己要做的事情定下优先级

2018-9-14

1. 不确定的事情就用方法去验证
2. 框架提供的API是一个起点，你可以在上面发挥出实际的功能来

2018-10-1

1. 从前辈的身上深刻理解 Knowledge gives power, but character respect.
2. 用实例验证猜想或者技术点

2018-10-8

1. 用更加直观的方式展示代码的结果（在自我提升和写文章方面）
2. 锻炼自己的图形化思维

2018-10-9

1. 纸上谈兵不如实际实践!!!

2018-10-10

1. 不要被周围的环境影响,坚持该做的事情

2018-10-11

1. 做好计划

2018-10-12

1. 用生活化的例子解释刚接触的概念效果会更好

2018-10-13

1. 深入理解需求，有逻辑性
2. 不要甘于写烂代码

2018-12-13

1. 数据非空考虑周全（保持严谨）
2. 不仅关注技术，也要关注产品，对于开发来说，二者是有紧密关系的

2019-1-18（结束两个项目之后的一些心得）

1. 不再害羞，职场不同于校园，虽然你是个初出茅庐的人，但是要学会突破
2. 自己写的代码能让别人再review一遍是最好的
3. 写邮件，沟通的能力还需要再提高
4. 英语口语的水平还需要再提高
5. 对于产品的责任心，细化到对于每个功能，每个细节的关注度，持续追踪的热心还需提高
6. 选择一个方向目标之后就要坚定走下去
7. 无论是代码，还是日常的细节，能够做到强迫症级别的讲究和干净整洁会对自己能力有很大的提高，养成了一个好的习惯，也会给别人留下好的印象
8. 不要羞于和他人交流
9. 多多吸取别人的经验教训
10. 机会是留给有准备的人，爱惜光阴，保持自信
11. 自己做的research能否为他人提供一些有参考性的内容呢？不要让那些花掉的时间被浪费掉。
12. 试问：你所做的每一件事，是否把它都做到极致了呢？

**前端项目搭建步骤**

1. webpack多环境文件配置
2. nginx docker Jenkins

2019-3-25

1. 前端项目开发理念：分模块开发，路由页面等用常量书写，这样要修改的时候不用每个页面都修改，枚举值等都是用来一处修改，各处同步更新

2019-3-29

1. 在自己做测试上要耐心耐心耐心，考虑到多种多样的情况
2. 页面一定要写得细腻，对齐，布局统一，格式统一都是很基本的要求

2019-4-1

1. 前端项目：模块化管理思维

2019-4-15

1. 干净整洁，写代码要这样，做人也要这样

2019-4-16

1. 经常更新你的知识库，优化编码习惯，在项目结构上不守旧

2019-4-17

1. 提升阅读文档的能力

2019-4-18

1. 语言只是个工具，重要的是方法和思想

2019-4-25

1. 每一个看似可行的解决方案，总要先尝试一下

2019-4-26

1. 参考他人的代码找到一种代码编写规范

2019-11-13

1. 代码的可扩展性，用一个比较长远的眼光去看当下的问题。
2. 画动漫人物学习到的：position布局的使用、border属性中百分比的使用、画复杂形状的技巧：多形状叠加，遮盖、可重用代码的复用
3. 多挖掘CSS世界中流动性和自适应性