

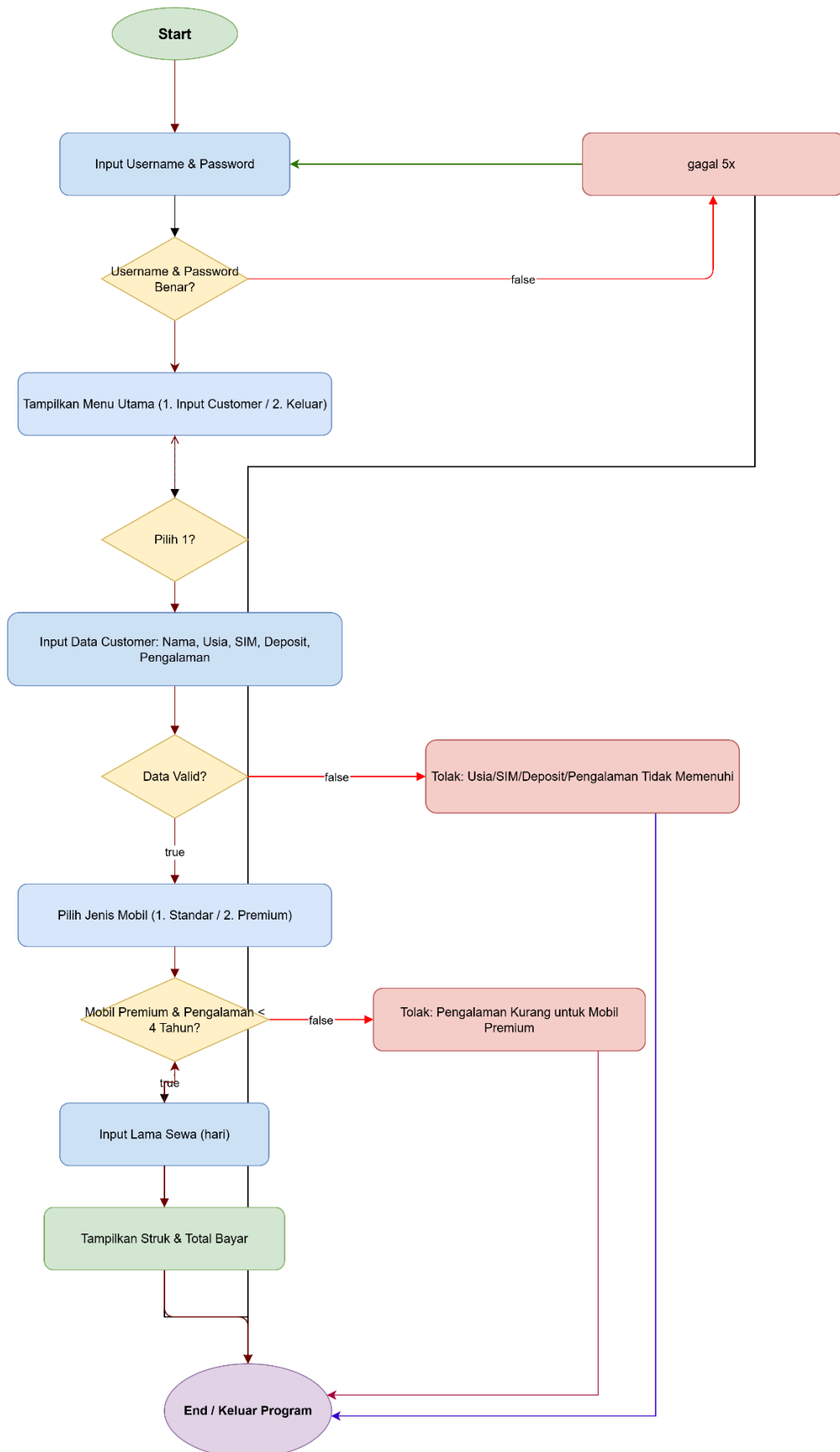
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 4**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Luvita Khairana Salwa**  
**2509106041**  
**A'25**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



1. Adanya start dan end untuk mengawali dan mengakhiri suatu program
2. Adanya 4 decision
3. output atau tampilkan untuk mengeluarkan hasil yang kita mau hampir sama dengan `print("")\`
4. jika melakukan perulangan dan gagal maka dia langsung end dan mengulang kembali dari awal

## 2. Deskripsi Singkat Program

*Program ini dibuat untuk mensimulasikan sistem penyewaan mobil sederhana, di mana pengguna (customer) bisa memasukkan data diri, memilih jenis mobil, dan mendapatkan total biaya sewa. Dan juga memudahkan pihak rental mobil dan juga dapat melakukan autentikasi dengan memasukan us*

## 3. Source Code

```
import os

os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

print("=====")

print("      SISTEM RENTAL MOBIL      ")

print("=====")

# Autentikasi

username1 = "vita"

password1 = "041"

percobaan = 0

makspercobaan = 5

while percobaan < makspercobaan:

    username = input("Masukkan Username: ")

    password = input("Masukkan Password (3 digit terakhir NIM): ")
```

```

if username == username1 and password == password1:

    print("\nLogin nya berhasil, goodjob! Selamat datang, {username1}!")

    break

else:

    percobaan += 1

    print("Username atau password salah!\n")

    if percobaan == makspercobaan:

        print("hai kamu banyak mencoba juga ya, silahkan coba lagi.")

        exit()

tarif_standar = 500000

tarif_premium = 1200000

while True:

    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

    print("=====")

    print("          MENU UTAMA          ")

    print("=====")

    print("1. Input Data Customer")

    print("2. Keluar dari Program")

    print("=====")

    pilihan = input("Pilih menu (1/2): ")

    if pilihan == "1":

```

```

os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

print("=====")

print("      INPUT DATA CUSTOMER      ")

print("=====")

nama = input("Masukkan nama customer: ")

usia = int(input("Masukkan usia customer: "))

punya_sim = input("Apakah memiliki SIM A? (ya/tidak): ")

deposit = int(input("Masukkan jumlah deposit (Rp): "))

    pengalaman = int(input("Masukkan lama pengalaman mengemudi (tahun):
"))

print("\nHasil Pengecekan:")

print("-----")

if usia < 21:

    print("Tolak: Usia tidak mencukupi")

elif punya_sim != "ya":

    print("Tolak: Tidak memiliki SIM A")

elif deposit < 500000:

    print("Tolak: Deposit tidak mencukupi")

elif pengalaman < 1:

    print("Tolak: Pengalaman mengemudi kurang dari 1 tahun")

else:

    print("Data diterima. Lanjut ke pemilihan mobil.")

```

```

mobil = None

harga = 0

print("\nPilihan Mobil:")

print("1. Mobil Standar")

print("2. Mobil Premium")

pilihan_mobil = input("Pilih jenis mobil (1/2): ")


if pilihan_mobil == "1":

    mobil = "Mobil Standar"

    harga = tarif_standar

elif pilihan_mobil == "2":

    if pengalaman < 4:

        print("Tolak: Pengalaman kurang untuk mobil premium")

    else:

        mobil = "Mobil Premium"

        harga = tarif_premium

else:

    print("Pilihan tidak bagus, silahkan coba lagi!!")

if mobil:

    lama_sewa = int(input(f"Berapa hari ingin menyewa {mobil}? "))

    total_bayar = harga * lama_sewa

    print("\n=====")

    print("          STRUK SEWA SEWA MOBIL          ")

    print("=====")

```

```

        print(f>Nama Customer      : {nama}")

        print(f"Mobil Dipilih      : {mobil}")

        print(f"Lama Sewa          : {lama_sewa} hari")

        print(f"Total Bayar        : Rp{total_bayar:,}")

        print("=====")

        input("\nTekan ENTER untuk kembali ke menu...")

elif pilihan == "2":

    print("\nTerima kasih telah menggunakan layanan rental mobil!")

    break

else:

    print("\nPilihan tidak baik, silahkan coba lagi!!")

    input("Tekan ENTER untuk lanjut...")

```

#### 4. Hasil Output

The screenshot shows a VS Code editor with a file named 'PT4.py' open. The code in the editor is as follows:

```

import os
2
3 os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
4 print("=====")
5 print("      SISTEM RENTAL MOBIL      ")
6 print("=====")

```

The terminal output shows the following text:

```

=====
MENU UTAMA
=====
1. Input Data Customer

```

The terminal also shows the prompt 'Masukkan Username: vista' and 'Masukkan Password: (3 digit terablar RDN):'.

Tampilan awal itu sebenarnya "Masukkan

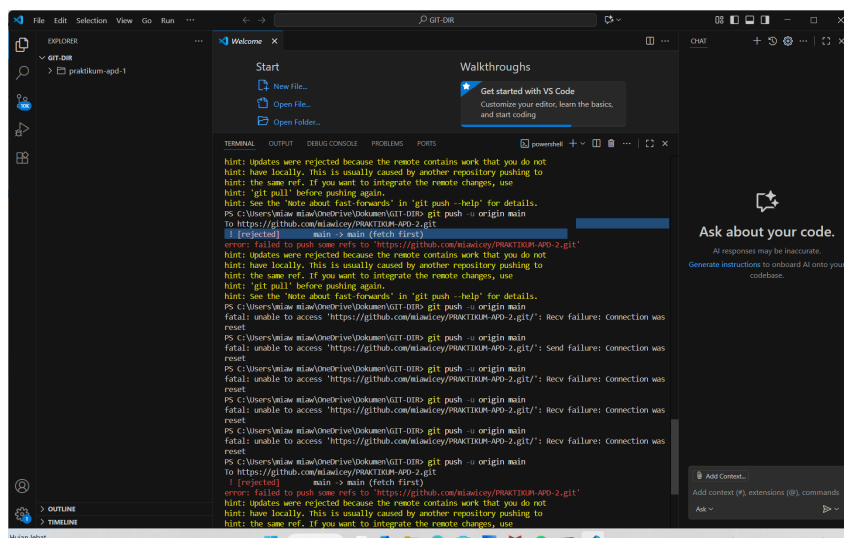
username dan password” setelah itu program masuk ke menu utama jika password dan username yang dihasilkan benar dan tidak gagal, jika gagal akan exit atau end.

Ini tampilan awal “Masukkan username dan password”

2. Ini tampilan akhir jika lanjut milih no 1 jika pilih no 2 maka langsung keluar

```
=====
STRUK SEWA SEWA MOBIL
=====
Nama Customer      : vita
Mobil Dipilih      : Mobil Premium
Lama Sewa          : 8 hari
Total Bayar        : Rp9,600,000
=====
```

## 5. Langkah-langkah GIT



### 5.1 GIT Init

git init → Perintah untuk membuat repository Git baru di folder lokal.



- Fungsinya: Menginisialisasi folder agar bisa digunakan Git (ada folder `.git` di dalamnya). Contoh: “git init”

## 5.2 GIT Add

git add → Perintah untuk menambahkan file atau perubahan file ke staging area.

- Fungsinya: Menandai file mana yang siap untuk disimpan (commit).  
Contoh: “git add index.html”( menambahkan satu file) “git add .” (menambahkan semua file)

## 5.3 GIT Commit

git commit → Perintah untuk menyimpan perubahan dari staging area ke repository lokal.

- Fungsinya: Mencatat snapshot dari kode dengan pesan deskriptif.  
Contoh: “git commit -m” (Menambahkan halaman index)

## 5.4 GIT Remote

git remote → Perintah untuk menghubungkan repository lokal dengan repository di server (misalnya GitHub/GitLab).

- Fungsinya: Agar repository lokal bisa disinkronkan dengan repository online.  
Contoh: “git remote add origin” <https://github.com/user/nama-repo.git>

## 5.5 GIT Push

git push → Perintah untuk mengirim commit dari repository lokal ke repository remote (GitHub, GitLab, dll).

- Fungsinya: Mengupload kode yang sudah di-commit ke server.  
Contoh: “git push -u origin main”