

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi mendorong perkembangan manusia dalam melakukan aktivitas. Salah satu manfaat dari perkembangan teknologi ini dapat mempermudah dalam memperoleh informasi yang cepat. Komputer dan teknologinya adalah alat bantu yang paling tepat untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi. Kemajuan teknologi inilah yang mengharuskan kita mengikuti perkembangan teknologi dan terus meningkatkan kemampuannya di dalam mengelola data. Sama halnya dengan suatu badan usaha juga membutuhkan suatu sistem informasi yang mendukung kebutuhan usahanya dalam menciptakan efektivitas kerja maupun dalam meningkatkan kinerja usahanya atau kepada konsumen.

Aplikasi merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat pada saat ini. Kemajuan teknologi dalam membantu pengolahan data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung secara cepat serta akurat. Kemajuan aplikasi dapat dilihat dari banyaknya aplikasi yang dapat memudahkan penggunanya dalam membantu pekerjaannya. Salah satu model aplikasi yang sangat berperan penting adalah aplikasi pengolahan data yang sangat bermanfaat dan membantu dalam penyimpanan data.

Bakso Cinta merupakan salah satu badan usaha yang mekanisme transaksi yang dijalankan masih bersifat tradisional, di mana pembeli membayar sejumlah uang dan mendapatkan bukti pembayaran berupa nota yang ditulis tangan oleh kasir. Laporan penjualan yang dibuat juga masih menggunakan metode tulis tangan. Berdasarkan uraian tersebut maka dibuatlah penelitian dengan penulisan yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Kasir Pada Bakso Cinta Menggunakan Microsoft Visual FoxPro 9.0”**.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Masalah

Dalam penelitian ini dirumuskan masalah-masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi kasir pada Bakso Cinta?
2. Bagaimana membuat aplikasi kasir pada Bakso Cinta?
3. Bagaimana membuat laporan yang akan dicetak per bulan pada Bakso Cinta?

1.2.2 Batasan Masalah

Mengenai batasan masalah yang dibuat untuk mempersempit cakupan pembahasan yakni:

1. Status untuk mengakses aplikasi ini hanya untuk Kasir dan Admin
2. Pembeli mendapatkan bukti transaksi dari pembelian makanan dan minuman.
3. Laporan secara berkala yang dilakukan per bulan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini yaitu:

1. Mengubah sistem transaksi dan pembuatan nota yang dilakukan dengan manual menjadi menggunakan komputer.
2. Mengubah metode pembuatan laporan yang dilakukan dengan tulis tangan menjadi lebih mudah dengan mencetak laporan menggunakan komputer.

1.4 Metode Penelitian

Tahapan metode penelitian dalam pembuatan aplikasi multimedia yang digunakan yaitu:

1. Perencanaan
Pada tahap ini dijelaskan tentang studi pustaka dan studi lapangan.
2. Analisis
Pada tahap ini dijelaskan tentang analisis sistem dan analisis kebutuhan.
3. Perancangan
Pada tahap ini dijelaskan langkah-langkah untuk merancang sistem yang akan dibuat.
4. Pembuatan
Pada tahap ini dijelaskan langkah-langkah untuk membangun sistem yang akan dibuat.
5. Implementasi dan Uji Coba
Pada tahap ini dijelaskan hasil uji coba dari sistem yang telah dibuat.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian dimulai dari **Pendahuluan** yang menguraikan latar belakang pembuatan “**Perancangan Aplikasi Kasir Pada Bakso Cinta Menggunakan Microsoft Visual FoxPro 9.0**”, masalah dan batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan. **Landasan Teori** yang membahas mengenai teori-teori yang digunakan untuk membangun aplikasi. **Analisa dan Pembahasan** yang menjelaskan tentang langkah-langkah dalam perancangan sistem dalam pembuatan aplikasi beserta penjelasannya. **Penutup** yang berisikan simpulan pembahasan penulisan serta saran-saran yang diperlukan untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi.