```
┌─────────────────────────────┐
│       QGraphicsScene        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│     Student::GameScene      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + GameScene()               │
│ + drawGameBoard()           │
│ + drawObject()              │
│ + event()                   │
│ + generateStartingObjects() │
│ + updateItem()              │
│ + returnPlayerObject()      │
│ + BuildingTileIsCorrect()   │
│ + reset()                   │
│ + updateAndDrawTileOwners() │
│ + generateResources()       │
│ + removeItem()              │
│ + inRange()                 │
│ + drawTileGraphics()        │
│ + playerInTurnSlot()        │
│ + addButtonObject()         │
└─────────────────────────────┘
```