```
┌─────────────────────────────┐
│   Course::PlayerBase         │
├─────────────────────────────┤
│                              │
├─────────────────────────────┤
│                              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      Student::Player         │
├─────────────────────────────┤
│                              │
├─────────────────────────────┤
│ + Player()                   │
│ + ~Player()                  │
│ + operator==()               │
│ + modifyResource()           │
│ + modifyResources()          │
│ + addTile()                  │
│ + addTiles()                 │
│ + getTiles()                 │
│ + getResources()             │
│ + getColor()                 │
│ + setColor()                 │
└─────────────────────────────┘
```