



GLOSSARIO

Progetto Colletta - Gruppo OttoBit

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO	
VERSIONE	3.0.0
REDAZIONE	Giovanni Peron
VERIFICA	Gianmarco Pettenuzzo
RESPONSABILE	Giovanni Bergo
USO	Esterno
DESTINATARI	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin MIVOQ s.r.l

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
3.0.0	2019-04-11	Giovanni Bergo	Responsabile	Approvazione per il rilascio
2.1.0	2019-04-10	Gianmarco Pettenuzzo	Verificatore	Documento verifica- to
2.0.1	2019-04-08	Giovanni Peron	Amministratore	Aggiunti termini Norme di Progetto
2.0.0	2019-03-06	Pettenuzzo Gianmarco	Responsabile	Approvazione per il rilascio
1.1.0	2019-03-06	Marcato Enrico	Verificatore	Verifica documento
1.0.1	2019-03-06	Bergo Giovanni	Amministratore	Inserimento termini Norme di Progetto, Analisi dei Requisiti, Piano di Qualifica, Piano di Progetto
1.0.0	2019-01-11	Benedetto Cosentino	Responsabile	Approvazione docu- mento
0.1.0	2019-01-10	Enrico Marcato	Verificatore	Verifica documento
0.0.4	2019-01-08	Michele Bortone	Amministratore	Inserimento termini Piano di Qualifica
0.0.3	2019-01-09	Giovanni Bergo	Amministratore	Aggiunta termini
0.0.2	2019-01-07	Giovanni Bergo	Amministratore	Inserimento termini Norme di Progetto
0.0.1	2018-12-28	Giovanni Peron	Amministratore	Creazione documen- to e inserimento termini del PdQ

A

Analisi dinamica

L'Analisi dinamica permette attraverso dei test di verificare il comportamento di un sistema software o di un suo componente durante l'esecuzione. I test possono rilevare malfunzionamenti ma non possono assicurarne l'assenza.

Analisi statica

L'Analisi statica è l'analisi del software e della documentazione relativa ad esso, attuata senza eseguire codice. Ha inoltre il compito di accertare la conformità a regole, assenza di difetti, presenza di proprietà desiderate.

Apprendimento automatico

L'Apprendimento automatico rappresenta un insieme di meccanismi che permettono ad un calcolatore di migliorare nel tempo l'esecuzione di un compito.

B

Best practice

Modo di fare (Way of working) appreso con studi ed esperienze, che abbia mostrato di garantire i migliori risultati in circostanze specifiche.

Branch

Un branch (ramo) in Git è una diramazione del flusso di sviluppo principale del prodotto, nel quale gli sviluppatori lavorano in maniera isolata e indipendente. È possibile poi far convergere il branch con il flusso principale per unire gli sviluppi di entrambi i flussi.

C

Capability (capacità) dei processi

Misura l'adeguatezza di un processo per gli scopi ad esso assegnati. Determina efficienza ed efficacia raggiungibile da quel preciso processo.

Casi d'uso

Tecnica per descrivere senza ambiguità i requisiti, valutando come gli attori interagiscono con le funzionalità che il sistema mette a disposizione.

Client-Server

Architettura di rete nella quale genericamente un computer client o terminale si connette ad un server per la fruizione di un certo servizio, quale ad esempio la condivisione di una certa risorsa hardware/software con altri client, appoggiandosi alla sottostante architettura protocollare.

Commit

Un commit in git è un salvataggio di un'istantanea dello stato di tutti i file portati nell' area di stage del repository tramite il comando git add.

Complessità ciclomatica

La complessità ciclomatica è uno standard per la misura della complessità di alcune proprietà del software.

Continuous Delivery

La continuous delivery è un approccio in cui il software viene prodotto in brevi cicli e in modo tale che il prodotto possa essere rilasciato in ogni momento. Il rilascio viene effettuato manualmente.

Configuration item

È una qualsiasi componente di servizio, un elemento dell'infrastruttura o un altro elemento che deve essere gestito al fine di garantire la corretta consegna dei servizi.

Continuous Integration

La continuous integration è una pratica in cui lo sviluppo del software è soggetto a versionamento. Gli sviluppatori allineano frequentemente i diversi ambienti di lavoro nell'ambiente condiviso.

CRUD

Le quattro funzioni basilari di un servizio che garantisce la persistenza dei dati, come i database. CRUD sono le iniziali di Create, Read, Update, Delete.

D

Database

Archivio strutturato di dati memorizzati in un calcolatore interrogabili per la gestione, l'aggiornamento e l'accesso alle informazioni.

G

GitLab

GitLab è un gestore web di repository Git che include strumenti per il tracciamento delle issues, per la Continuous Integration e il Continuous Delivery.

H

Hunpos

Software di apprendimento automatico pos-tagging sviluppo da MIVOQ s.r.l.

I

Indice di Gulpease

L'Indice Gulpease è un indice di leggibilità di un testo in lingua italiana. Utilizzando la lunghezza delle parole in lettere è possibile calcolarlo in modo automatico. L'indice può variare tra 0 e 100. Un risultato inferiore a 80 implica una difficoltà di lettura a livello di licenza elementare, inferiore a 60

implica una difficoltà di lettura a livello di licenza media, inferiore a 40 implica una difficoltà di lettura a livello di diploma superiore.

Indice RSI

Indica la percentuale dei requisiti rimasti invariati nel tempo.

ISO/IEC 12207

ISO 12207 è uno standard dell'ISO per la gestione del ciclo di vita del software. Si propone di diventare lo standard di riferimento definendo tutte le attività svolte nel processo di sviluppo e mantenimento del software.

ISO/IEC 15504 (SPICE)

Lo standard ISO/IEC 15504, comunemente chiamato SPICE (acronimo di Software Process Improvement and Capability Determination), viene utilizzato per eseguire una valutazione concreta della qualità dei processi, inoltre permette la misurazione della capability dei processi, ovvero la maturità di un processo l'abilità con cui esso raggiunge l'obiettivo.

ISO 8601

Standard internazionale per la rappresentazione di date e orari.

ISO/IEC 9126

Standard internazionale che indica normative e linee guida preposte a descrivere un modello di qualità del software.

Issue

Le issues sono un sistema per tenere traccia delle attività da gestire in un progetto. Permettono al team di condividere e discutere nuove idee per il progetto o per risolvere problemi relativi. Una volta creata un issue questa può essere assegnata ad uno o più membri del team, in questo modo il lavoro svolto per soddisfarla può essere tracciato dall'inizio fino al completamento della issue.

L

Latex

L^AT_EX è un linguaggio di markup utilizzato per la composizione di testi, che permette di ottenere risultati professionali. L^AT_EX è un software gratuito e multiplatforma.

Lower Camel Case

Il nome dei metodi inizieranno con la prima lettera minuscola e, nel caso sia composto da più parole successive, queste cominceranno con la lettera maiuscola.

M

Milestone

La milestone indica un traguardo significativo nel tempo che può derivare da un obbligo contrattuale o da una decisione interna al gruppo.

P

Part of Speech tagging

Etichettatura di parti del discorso con etichette riferite alle classi grammaticali della lingua di riferimento.

Proof of concept

Abbozzo di un dimostratore funzionante, che evidenzia come la tecnologia selezionata possa servire efficacemente allo sviluppo del prodotto atteso.

PDCA

È un metodo di gestione iterativo suddiviso in quattro stadi ed utilizzato per il controllo del miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

Pos-tagging

È l'associare ad una parola un tag che ne descriva la propria classe grammaticale.

Processo

Insieme di attività correlate e coese che trasformano ingressi in uscite secondo regole date, consumando risorse nel farlo.

Progetto

Insieme di attività e compiti che devono raggiungere determinati obiettivi con specifiche fissate, hanno date d'inizio e di fine fissate, possono contare su limitate disponibilità di risorse (persone, tempo, denaro, strumenti).

Q

Qualità

In generale, la qualità indica una misura delle caratteristiche o delle proprietà di un'entità (una persona, un prodotto, un processo, un progetto) in confronto a quanto ci si attende da tale entità, per un determinato impiego.

Qualità di processo

Controllare il processo per migliorarne l'economicità tramite anche l'esperienza di altri.

Qualità di prodotto

Insieme delle caratteristiche del prodotto che ne determinano la capacità di soddisfare esigenze espresse e implicite.

R

Repository

La repository è la struttura dati dove git salva le informazioni. Una repository oltre directories e tutti i files del progetto git, contiene una sottodirectory .git la quale ospita tutti i file necessary per la struttura della repository Git.

Routing

Modo di determinare come un'applicazione risponde a una richiesta client a un endpoint particolare, il quale è un URI (o percorso) e un metodo di richiesta HTTP specifico (GET, POST e così via). Ciascuna route può disporre di una o più funzioni di un handler, le quali vengono eseguite quando si trova una corrispondenza per la route.

S

Scalabilità

La caratteristica di un sistema software o hardware facilmente modificabile nel caso di variazioni notevoli della mole o della tipologia dei dati trattati.

Slack (app)

Slack è un software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo ai membri del team.

Slack Time

Tempo in surplus che viene assegnato ad ciascuna attività, in modo tale che se si incorra in un ritardo, questo non vada a causare ulteriori ritardi alle attività successive.

SOLID

È una sigla che indica 5 principi fondamentali del paradigma della programmazione a oggetti.

S: Single Responsibility - Ogni classe deve avere una sola responsabilità

O: Open/Closed - Un software deve essere aperto alle estensioni e chiuso alle modifiche

L: Liskov substitution - Le proprietà di un tipo devono essere valide anche per i suoi sottotipi

I: Interface segregation - È meglio usare più interfacce specifiche che una singola interfaccia

D: Dependency Inversion - Ogni classe deve dipendere da interfacce o classi astratte e non da classi concrete

Stakeholder

Insieme delle persone coinvolte nel ciclo di vita del progetto.

T

Texmaker

Texmaker è un editor LaTeX gratuito, moderno e multiplatforma che integra molti strumenti necessari per sviluppare documenti con LaTeX.

Template Engine

Sistema che permette la generazione automatica di pagine web.

Throughput

Quantità di dati trasmessi in un'unità di tempo, ovvero la capacità di trasmissione "effettiva"

U

Upper Camel Case

Il nome delle classi inizieranno con la prima lettera maiuscola e, nel caso sia composta da più parole successive, queste cominceranno con la lettera maiuscola

V

V-Model

Modello di sviluppo che descrive la relazione tra ogni fase del ciclo di vita dello sviluppo del software e la sua fase di testing.

Verifica

Esaminare qualcosa per accertarne l'autenticità, l'esattezza e il buon funzionamento.

W

Way of Working

Il modo di rendere sistematiche, disciplinate e quantificabili le attività di un progetto.