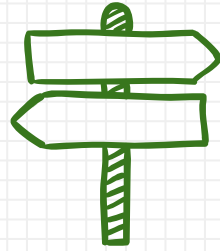


Árvores de Decisão e Estórias I

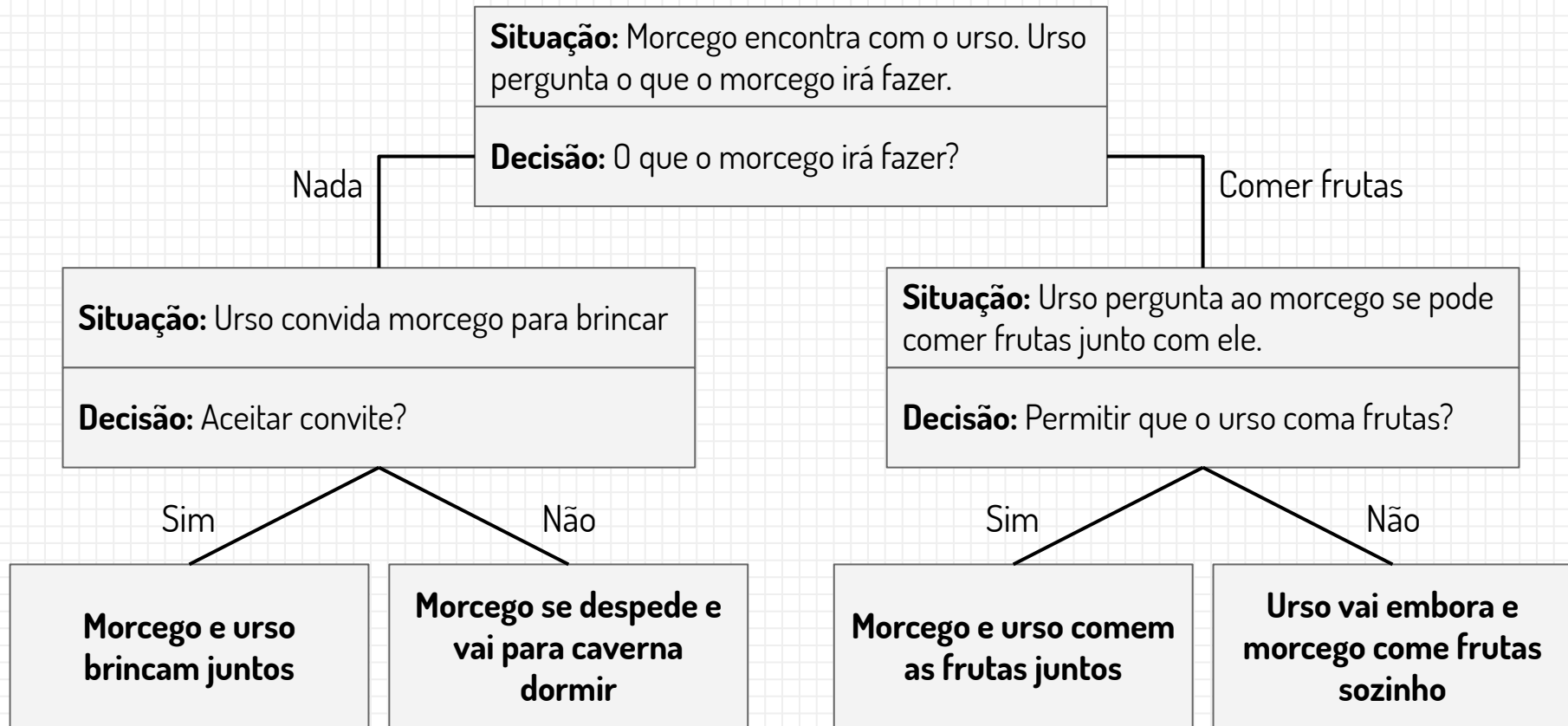




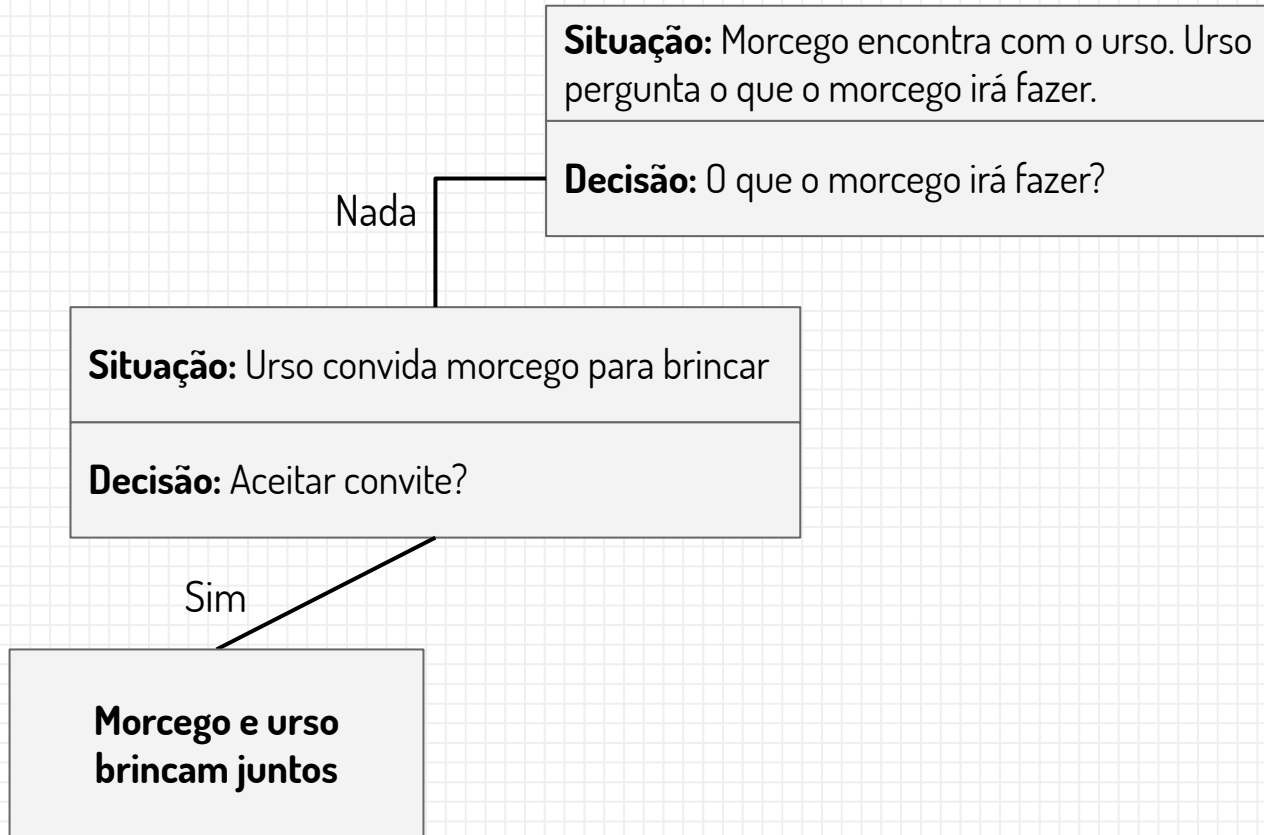
Árvores de Decisão

Estrutura que descreve diferentes caminhos a serem tomados. Cada caminho leva a um fim diferente.

Exemplo

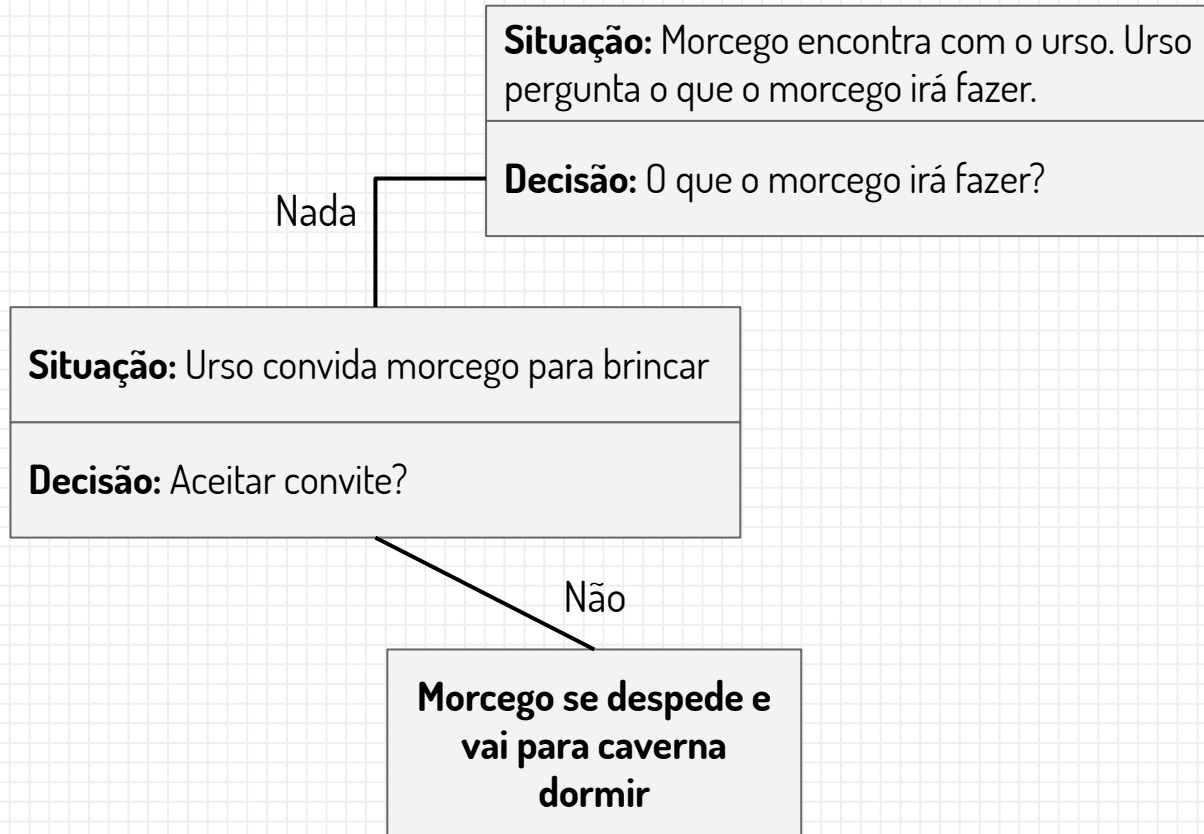


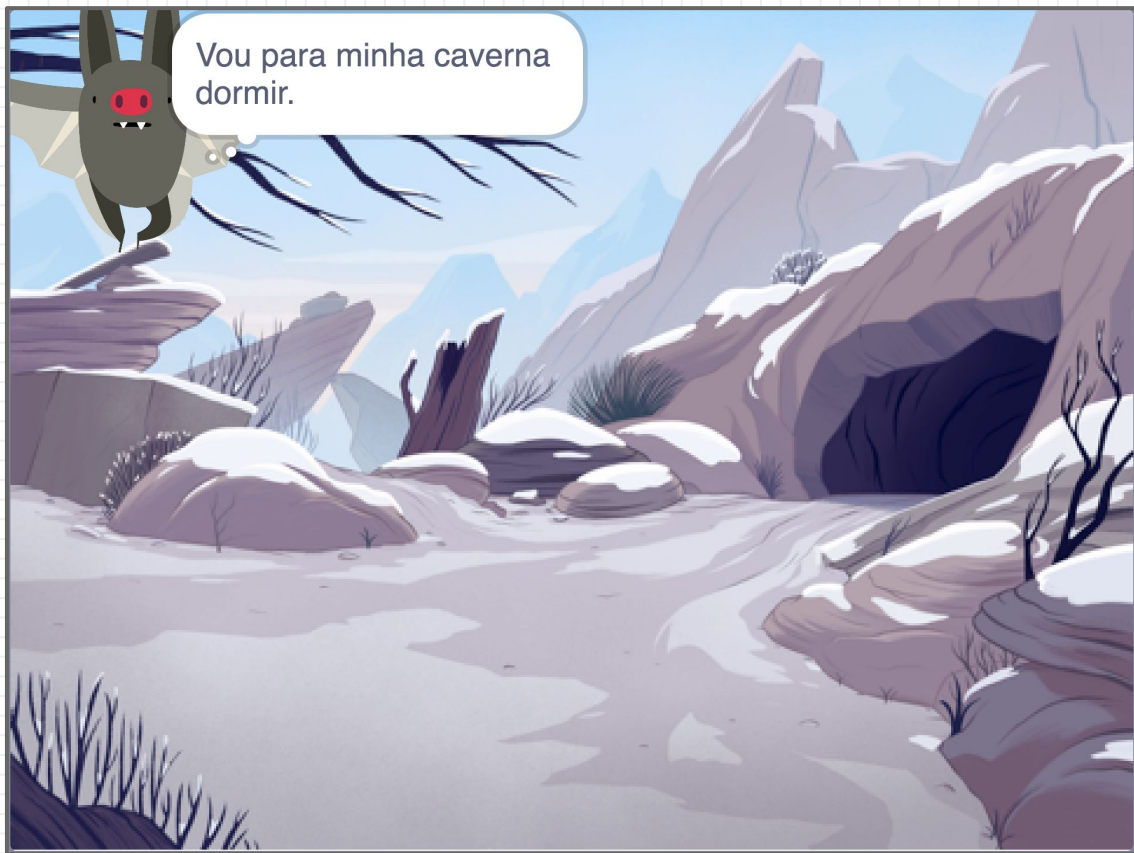
Possíveis caminhos e seus finais





Possíveis caminhos e seus finais





Possíveis caminhos e seus finais

Situação: Morcego encontra com o urso. Urso pergunta o que o morcego irá fazer.

Decisão: O que o morcego irá fazer?

Comer frutas

Situação: Urso pergunta ao morcego se pode comer frutas junto com ele.

Decisão: Permitir que o urso coma frutas?

Sim

**Morcego e urso comem
as frutas juntos**



Possíveis caminhos e seus finais

Situação: Morcego encontra com o urso. Urso pergunta o que o morcego irá fazer.

Decisão: O que o morcego irá fazer?

Comer frutas

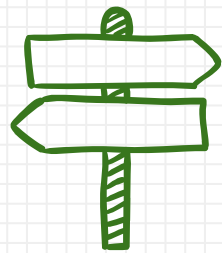
Situação: Urso pergunta ao morcego se pode comer frutas junto com ele.

Decisão: Permitir que o urso coma frutas?

Não

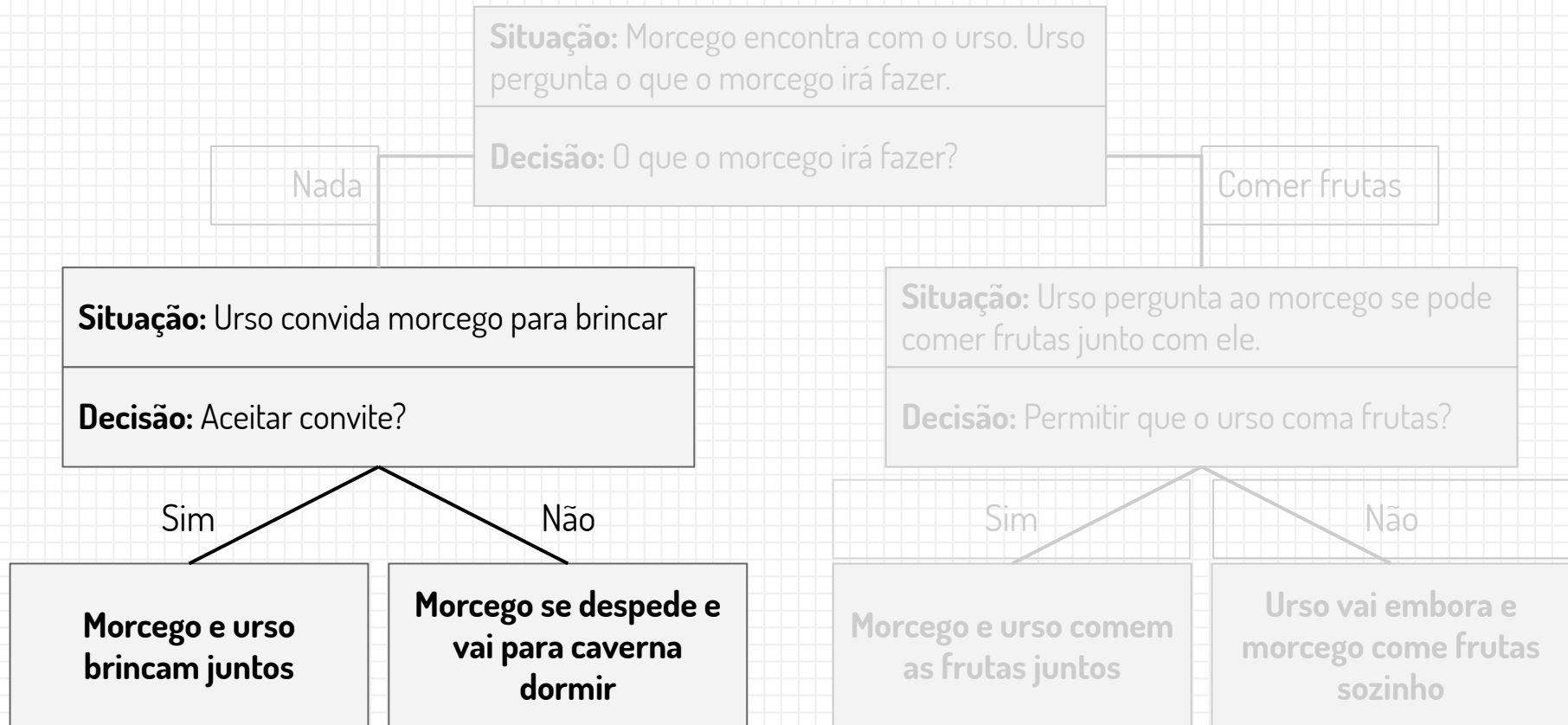
Urso vai embora e morcego come frutas sozinho

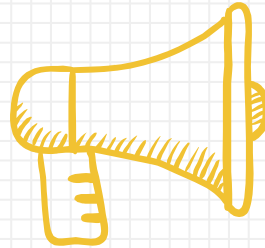




Criando uma Árvore de Decisão

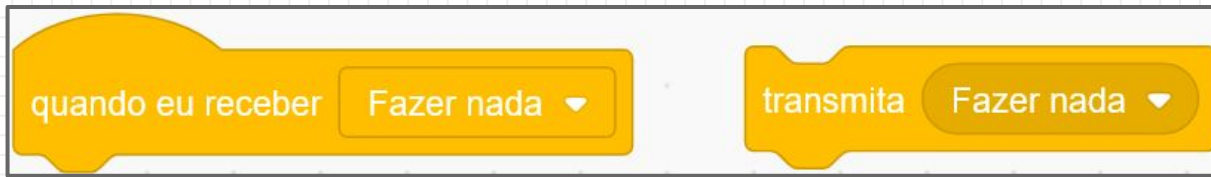
Faremos apenas uma Árvore





Transmitindo Avisos

Blocos para enviar / receber mensagens de aviso



quando eu receber

Fazer nada ▼

Nova mensagem

✓ Fazer nada

Pergunta brincar

Pergunta o que fazer

Vamos brincar

Nova Mensagem

Novo nome de mensagem:

Cancelar OK

Exemplo de Estória



Exemplo

Urso pergunta ao morcego:
Você quer ir brincar na fazenda?

Sim

Morcego e urso brincam na fazenda

Urso



Morcego



Exemplo

Urso pergunta ao morcego:
Você quer ir brincar na fazenda?

Sim

Morcego e urso brincam na fazenda

Urso



Morcego



Exemplo

Urso pergunta ao morcego:
Você quer ir brincar na fazenda?

Não

Morcego vai dormir

Urso



Morcego

