# Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información



# Prueba de modelado conceptual

febrero 2018

### Enunciado:

La trascripción que aparece a continuación corresponde a una entrevista a una ingeniera de software que necesita un sistema de información para ayudarle en la gestión de sus proyectos.

Pregunta: Bien, coménteme cuál sería el principal objetivo del sistema que usted necesita.

**Respuesta**: Bueno, básicamente lo que quiero es un gestor de proyectos sencillo, que me permita gestionar las tareas asociadas y asignárselas a los empleados.

- P: Empecemos entonces por los proyectos, ¿qué información quiere que gestione el sistema sobre ellos?
- **R**: Básicamente, el nombre del proyecto, una descripción y el presupuesto que tiene. Puede que luego sea interesante añadirle más información, pero de momento me valdría con eso.
- P: De acuerdo, ha hablado antes de tareas. ¿Me puede explicar ese concepto?
- R: Sí, claro. Nosotros descomponemos los proyectos en tareas, lo que se conoce como WBS (*Work Breakdown Structure*). Cada tarea tiene un identificador que usamos para referirnos a ella, p.e. la tarea T-28F. También tienen una descripción y una estimación del coste de su realización. En el caso de que una tarea sea muy compleja, puede descomponerse en subtareas, que también pueden descomponerse recursivamente.
- P: Entiendo, ¿esas tareas tienen algún orden especial?
- R: El que le vayamos dando al crearlas, aunque luego podríamos cambiarlo.
- **P**: Entiendo, un proyecto tiene una secuencia de tareas que a su vez pueden tener una secuencia de subtareas y así recursivamente. Debemos conocer el orden. ¿Qué más hay que saber sobre las tareas?
- R: Pues que una vez que creamos la WBS, vamos asignando las tareas a los empleados.
- P: ¿En qué consiste una asignación de una tarea a un empleado?
- R: Básicamente, se encarga a un empleado la realización de una tarea con una fecha de inicio y otra de fin.
- P: ¿A cuántos empleados se le asigna una misma tarea?
- **R**: Cuando decidimos a quién asignársela, a uno sólo. Nuestras tareas simples están pensadas para que las pueda realizar un solo empleado.
- P: ¿Qué es una tarea simple?
- R: Una tarea que no está descompuesta en tareas más simples.
- P: Entiendo, sólo se asignan tareas simples, ¿no es así?
- R: Bueno, no necesariamente. Podemos asignar tareas complejas para su supervisión.
- P: Entiendo, se puede asignar cualquier tarea (compleja o simple) a cualquier empleado.
- R: Sí, aunque eso depende del rol que tenga el empleado en el proyecto.

# Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información



# Prueba de modelado conceptual

febrero 2018

P: Explíqueme eso.

**R**: Bueno, en cada proyecto se definen una serie de roles y cada empleado puede desempeñar distintos roles en distintos proyectos. Por ejemplo, uno puede ser el director de un proyecto y a la vez ser el responsable de pruebas de otro proyecto.

P: Entiendo, ¿un mismo empleado puede jugar más de un rol en un mismo proyecto?

R: No es frecuente, pero podría ocurrir, especialmente en proyectos pequeños.

P: Una vez establecido un rol de un empleado en un proyecto, ¿puede cambiar?

R: Sí, reasignamos los empleados según los proyectos que van saliendo.

P: Entonces, le interesa saber desde qué fecha hasta qué fecha un empleado ha desempeñado un rol en un proyecto ¿no?

R: Sí, quiero saber qué empleados han ido pasando por cada proyecto y en qué fechas.

P: Entiendo que cada rol está asociado a un cargo predefinido, ¿es así?

**R**: Sí, claro. Los nombres de los roles coinciden con los cargos habituales: director, analista, responsable de pruebas, etc. Tenemos definidos los roles según la norma ISO-9001.

P: Muy bien, creo que con eso tengo para una primera versión. Gracias.

### Ejercicio:

Teniendo en cuenta el enunciado anterior, elabore un modelo conceptual usando diagramas de clases UML. Si identifica algún problema en el enunciado, indíquelo junto con el modelo desarrollado.

### Criterios de corrección (partiendo de 10 puntos)

• Cada clase errónea o inexistente: -2 puntos

• Cada asociación errónea o inexistente: -1.5 puntos

• Cada multiplicidad errónea: -1 punto

Cada atributo erróneo: -0,5 punto

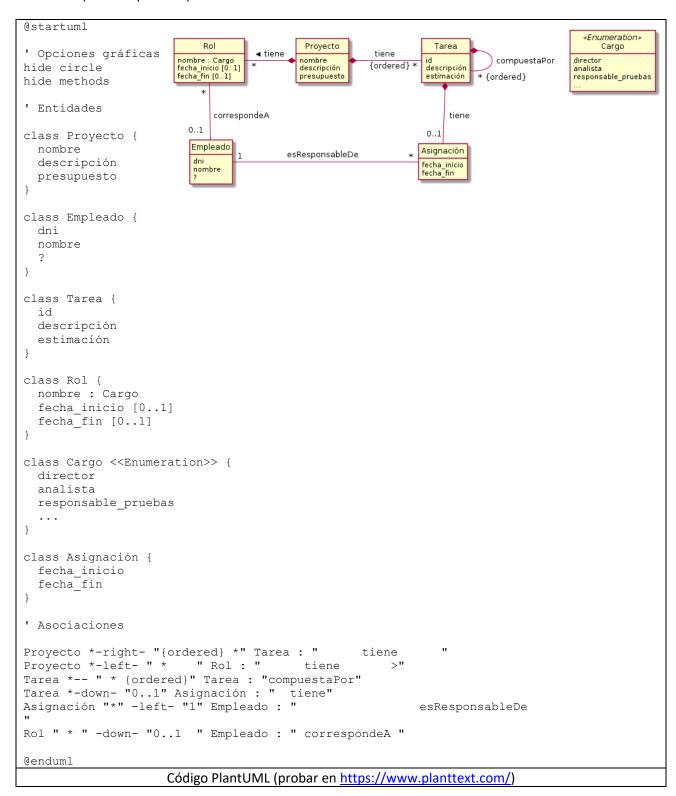
# Escuela Técnica Superior de Ingenieria Infomática Superior de Lenguajes y Sistemas Informáticos

## Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

# Prueba de modelado conceptual

febrero 2018

## Solución 1 (con composición):



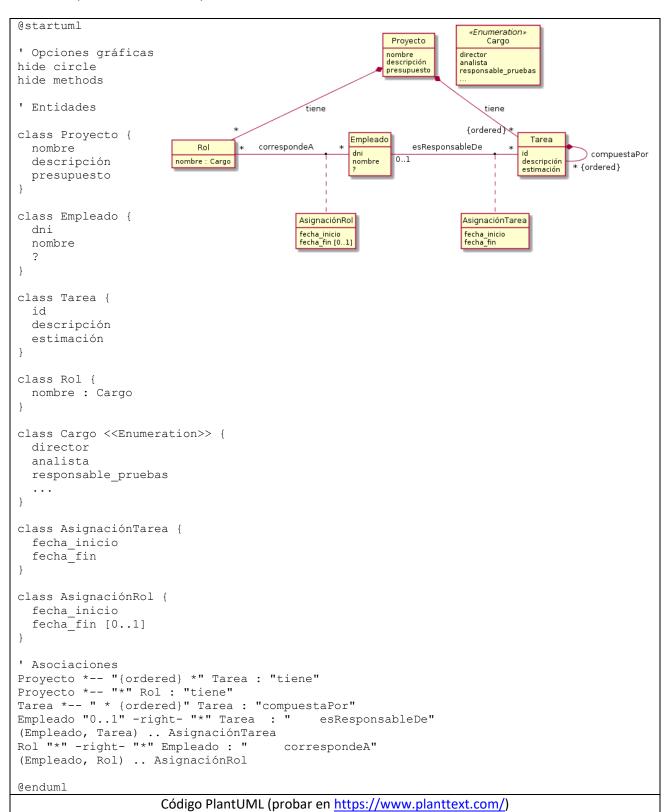
# Escuela Técnica Superior de Ingenieria Informática Departamento de Longuigos V. Sistemas Informáticos

## Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

# Prueba de modelado conceptual

febrero 2018

# Solución 2 (con clase asociación):

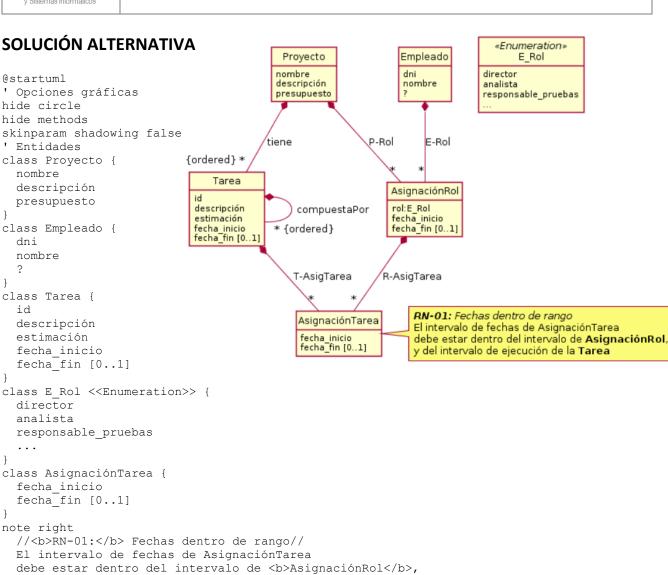




### Introducción a la Ingeniería del Software y a los Sistemas de Información

# Prueba de modelado conceptual

febrero 2018



y del intervalo de ejecución de la <b>Tarea</b>

AsignaciónRol \*-- "\*" AsignaciónTarea : "R-AsigTarea"

Proyecto \*-- "{ordered} \*" Tarea : "tiene"
Tarea \*-- " \* {ordered}" Tarea : "compuestaPor"
Proyecto \*-- " \*" AsignaciónRol : "P-Rol"
Empleado \*-- " \*" AsignaciónRol : "E-Rol"
Tarea \*-- "\*" AsignaciónTarea : "T-AsigTarea"

end note

@enduml

rol:E\_Rol
fecha\_inicio
fecha\_fin [0..1]

' Asociaciones

class AsignaciónRol {