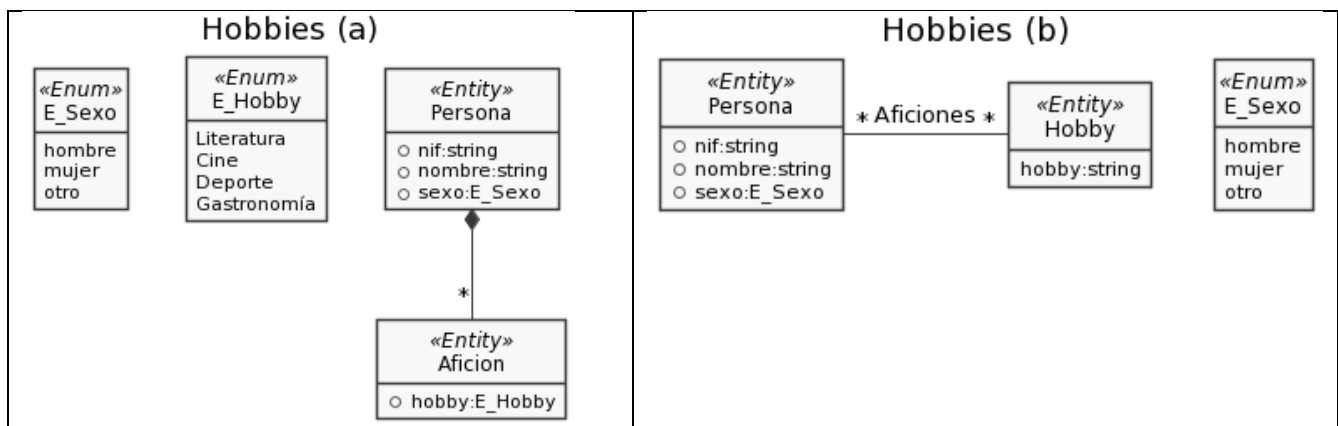


## Hobbies

Se necesita una base de datos (BD) con información sobre hobbies de personas, de modo que se conozca de cada persona su NIF, nombre y sexo y, con una lista definida de hobbies (Literatura, Cine, Deporte, Gastronomía) se puedan conocer las aficiones que tiene cada una.

Elabore un diagrama de clases UML.

- Con la lista predefinida de hobbies.
- ¿Qué cambio introduciría en el modelo para que la lista de hobbies fuese dinámica?



```

@startuml
hide methods
hide circle
skinparam shadowing false
skinparam monochrome true
title Hobbies (a)
enum E_Sexo <<Enum>> {
    hombre
    mujer
    otro
}
enum E_Hobby <<Enum>> {
    Literatura
    Cine
    Deporte
    Gastronomía
}
class Persona <<Entity>> {
    +nif:string
    +nombre:string
    +sexo:E_Sexo
}
class Aficion <<Entity>> {
    +hobby:E_Hobby
}
Persona "*" -- "*" Aficion
@enduml
  
```

```

@startuml
hide methods
hide circle
skinparam shadowing false
skinparam monochrome true
title Hobbies (b)
enum E_Sexo <<Enum>> {
    hombre
    mujer
    otro
}
class Hobby <<Entity>> {
    hobby:string
}
class Persona <<Entity>> {
    +nif:string
    +nombre:string
    +sexo:E_Sexo
}
Persona "*" -- "*" Hobby : Aficiones
@enduml
  
```

Código PlantUML (probar en <https://www.planttext.com/>)