## Tecnología de Computadores



2º curso de Grado en Ingeniería Informática-Ingeniería de Computadores

## Preguntas tipo de la sesión 3 de laboratorio

Realizar el montaje de la figura 1, control de la velocidad de un motor de corriente continua mediante un potenciómetro.

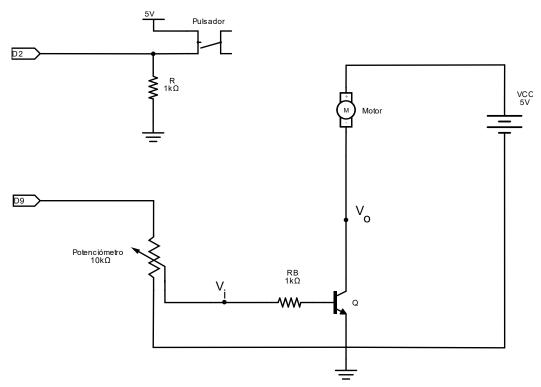


Figura 1.- Control de velocidad de un motor DC.

- 1. ¿Podría indicar en qué regiones está trabajando el transistor en cada momento cuando se actúa sobre el potenciómetro? Justifique su respuesta.
- 2. Realice una gráfica de diversos pares de valores de tensión  $V_i$  (eje de abscisas) y  $V_o$  (eje de ordenadas). ¿Qué forma tiene la curva obtenida? ¿Tiene sentido?



## Tecnología de Computadores



2º curso de Grado en Ingeniería Informática-Ingeniería de Computadores

```
const int motorPin = 9; // motor conectado al PIN 9
const int pulsadorPin = 2; // entrada de usuario para marcha/paro
int marchaParo = LOW; // por defecto hacemos el paro del motor
int eventoPulsacion = LOW; // pulsación == HIGH, no pulsación == LOW
void setup() {
  pinMode (motorPin, OUTPUT);
  pinMode (pulsadorPin, INPUT);
  Serial.begin (9600); // monitor serie
  Serial.println("CONTROL MOTOR CC");
  Serial.print("Inicialmente, marchaParo = ");
  Serial.println(marchaParo);
void loop() {
  eventoPulsacion = digitalRead (pulsadorPin); // leemos la pulsación
  if (eventoPulsacion == HIGH) { // pulsación
  if (marchaParo == HIGH) { // si estaba en marcha
      marchaParo = LOW; // paramos
    else {
                        // si estaba en paro
      marchaParo = HIGH; // hacemos la marcha
    } // si marchaParo == true, motor ON, si marchaParo == false, motor OFF
    digitalWrite (motorPin, marchaParo);
    Serial.print("marchaParo = ");
    Serial.println(marchaParo);
  delay(300); // espera 30 ms para que el efecto sea visible
```

Figura 2.- Código fuente.

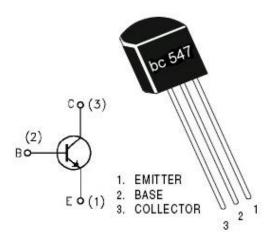


Figura 3.- Transistor BJT.