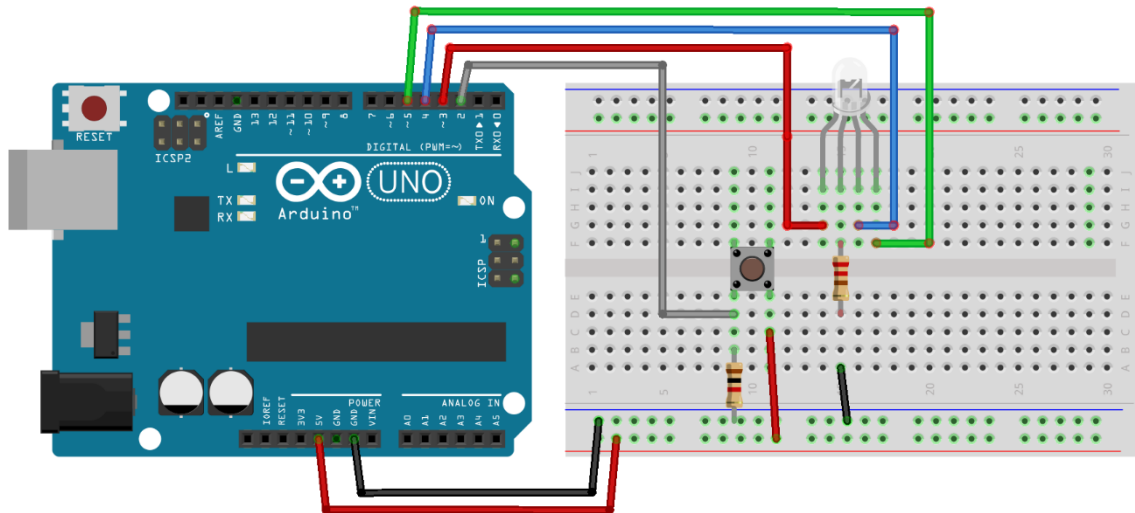


Preguntas tipo de la sesión 2 de laboratorio

Realizar el montaje de la siguiente figura:



Dado el siguiente esqueleto de código:

```
/*Variables globales*/
int estado = 0;
int estadoAnterior = 0;
int pulsos = 0;

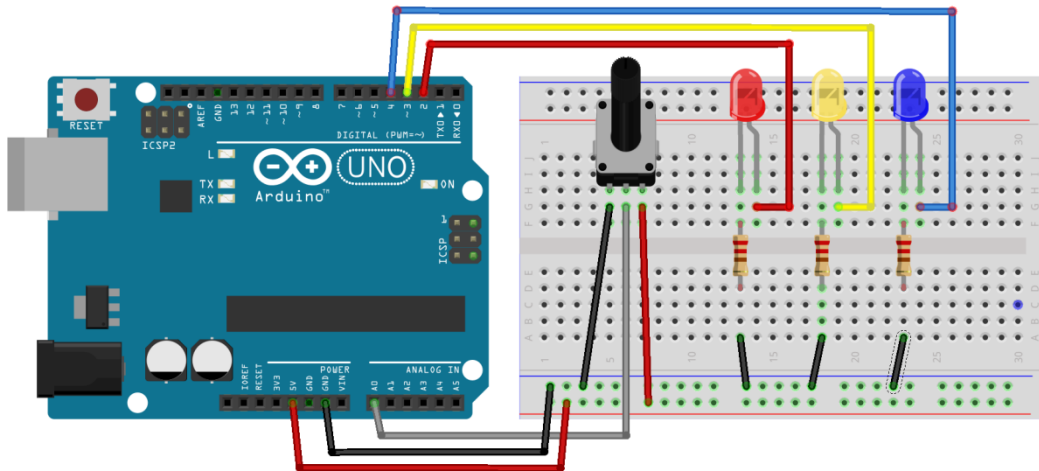
void setup ()
{
    /*Inicialice el pin 2 como entrada y los pines 3,4 y 5 como salida*/
}

void loop () {
    /*Lea el estado del pin 2, que recogerá el valor del pulsador*/

    /*Solución pregunta*/
}
```

1. Complete las funciones `setup()` y `loop()` para que cuando se accione el pulsador, se encienda una secuencia de colores rojo, azul y verde en el LED. Entre color y color debe haber un retardo de 1 segundo.
2. Complete las funciones `setup()` y `loop()` para que permitan conmutar los colores del LED al utilizar el pulsador (cada clic que se le haga al botón, el LED asumirá un color diferente).

Realizar el montaje de la siguiente figura:



Dado el siguiente esqueleto de código:

```
/*Variables globales*/
int pot = A0;
int potadc = 0;

void setup()
{
  /*Inicialice los pines 2,3 y 4 como salida*/
}

void loop() {
  /*Lectura del valor del potenciómetro dividido entre 10*/

  /*Sacar por consola el valor leído de temperatura y hacer un delay de 200 ms*/

  /*Solución pregunta*/
}
```

- Complete las funciones `setup()` y `loop()` para que:
 - Si el valor leído está por debajo de 10 activar el color azul.
 - Si el valor leído está entre 10 y 30 activar el color amarillo.
 - Si el valor leído está por encima de 30 activar el color rojo.
- Complete las funciones `setup()` y `loop()` para que cuando se gire el potenciómetro hacia un lado se encienda una secuencia de colores rojo, amarillo y azul (entre color y color debe haber un retardo de 1 segundo), y cuando se gire hacia el otro lado se encienda una secuencia de colores azul, amarillo y rojo (al igual que en el caso anterior, entre color y color debe haber un retardo de 1 segundo).