Sprint-Plan 1

* Hintergrund einfach eine Ebene + eine Ebene Boden (x)
* Einfach geometrische Figur, die durchs Bild läuft (x)

Sprint Plan 2

* Hintergrund in mehreren Ebenen (x)
* Zusatzfunktionen für Figur wie jump etc. (x)

Plattformen (x)

Sprint Plan 3

* Selectable items
* verschiedene Geschwindigkeiten
* verschiedene Levels
* Menü
* Character