Sprint-Plan 1

* Hintergrund einfach eine Ebene + eine Ebene Boden (x)
* Einfach geometrische Figur, die durchs Bild läuft (x)

Sprint Plan 2

* Hintergrund in mehreren Ebenen (x)
* Zusatzfunktionen für Figur wie jump etc. (x)

Plattformen (x)

Sprint Plan 3

* Selectable items
* verschiedene Geschwindigkeiten (x)
* verschiedene Levels (x)
* Menü (mit Pause/weiter, wiederbeleben, Score lokal speichern, Score-Liste) (x)
* Character (laufender Kobold) (x)

Sprint Plan 4

* Seifenblasen
* Zuckerstangen
* Sounds
* MouseListener / Touch (x)
* Plattformen überarbeiten/löschen -> Performance (x)
* Plattformen entsprechend den Hintergründen (x)
* Höhlenwelt (x)
* Fackeln
* Münzen-Generierung (x)
* Menü Anfang (x)
* Coin-Counter zurücksetzen (x)
* Coins mit der Zeit verlieren (x)
* Particles
* Local Storage (x)
* CSS (x)