Sprint-Plan 1

* Hintergrund einfach eine Ebene + eine Ebene Boden
* Einfach geometrische Figur, die durchs Bild läuft

Sprint Plan 2

* Hintergrund in mehreren Ebenen
* Zusatzfunktionen für Figur wie jump etc.
* Gegenstände zum einsammeln
* Plattformen

Sprint Plan 3

* verschiedene Geschwindigkeiten
* verschiedene Levels
* Menü
* Character